Nº 74
4,95 €
Mayo 2006
NORMA Editorial
9 771576 222004 74

La revista de los jóvenes artistas

¡Bibus!

@FAENIR98

REGALA 3 PSP

A NUEVA YORK O PIÉRDEPOR

ESCANEO REALIZADO POR

POKÉMON

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLE

EX RUBÍ & ZAFIRO

WALT DISNEY PICTURES PRESENTA

SALVAJE (THE WILD)

¡ANIMALES AL RESCATE!

INUYASHA

AVENTURAS COMPLETAS

© Disney.

¡Recorre el mundo Pokémon...!

BANDAI

Pokémon

¡Nuevos colores!

Cyberpokéball

...Captura los 200 Pokémon

Y conviértete en Maestro Pokémon

Conéctate para intercambiar tus Pokémon

Pokédex

La revista de los jóvenes artistas

¡DIBUS!

74

¡DIBUS! Nº74
Mayo 2006

Director: Álex Fernández.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Álex Fernández, Eduardo Quindós, Óscar Valiente.

Jefe de maquetación: Manu Ansemil.

Maquetación: Alberto Basanta.

Colaboradores: Manu Ansemil, Andrés Barzi, J. C. Bonache, LuisD, Javier Espila, Marc Galante, Àlex López, Isidre Monés, Joan Moreno, Paula&Crego, Pau Plana, Genís Puig, David Ramírez, Juanjo Sarto, Núria Teulon y Daniel Torres.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Adjunta a dirección: Elisenda Díez.

Edición: Eva Alonso, Álex Fernández y Carles M. Miralles.

Marketing: Eduardo Quindós.

Derechos internacionales: Leticia González.

Representación de autores: Jesús Iglesias.

Producción: Flor Castellanos, Marià Martí y Laura Martínez.

Diseño Gráfico: Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Jordi Carlos, Verónica Pérez, Leo Pérez, Rebeca Podio, Pau Serra y Héctor Tomás.

Contabilidad: Rosa García y Ángeles Marcos.

Responsable de Distribución: Mercé Casero.

Distribución: Mónica Ávila, Xavi Domènech, Diop Gandiaye, Rafael Gómez, Sergio Gómez, Manuel Lorente, Sandra Pellicer, Dolors Romero, [illegible], Anabel Serrano y Lluís Vivas.

Internet: Albert Lleusa.

Prensa: Joan X. Blaya.

Comunicación: Iván Clemente.

Redacción
Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
revistadibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Eduardo Quindós
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com

Dibutienda, suscripciones y números atrasados:
Tel.: 902 120 144

Difusión controlada por [illegible]

Imprime
Litografía ROSES

Distribuye
MODE SERVICE
(Tel.: 91 658 64 48)

ISSN
1576-222-X

Depósito legal
B-52787-2000

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2006 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

NORMA Editorial
www.NormaEditorial.com

SUMARIO:

1 Editorial y sumario
2 Sumario de cómics
4 El Noticiero Planet
8 El mando
12 Tefe x un tubo
18 Reportaje: Anakin Skywalker Vs. Harry Potter
[illegible] Salvaje
27 El cómic del lector
28 Reportaje: Made in ¡Dibus!
30 El personaje del mes: Luffy de One Piece
34 Entrevista a... David Ramírez
38 Cartas en juego
42 Estrenos de vídeo y DVD
44 Dibuescaparate
46 Comicmanía
54 Dibumanga
56 Cómo Dibujar Manga
58 Dibujuega a dibujar
62 A todo color
64 Cópialo: Los Pequeños Diablos
66 Cópialo: Dragon Quest
70 Dibupasatiempos
74 Dibuhoróscopo
77 El Club ¡Dibus!
88 Dibutienda

BIENVENIDO

¡Hola, dibucolega! Estamos de vuelta, otra vez, para mantenerte totalmente informado de todas las cosas que te interesan: las últimas pelis de animación, las novedades de la tele, los juegos de cartas más divertidos, los mejores cómics de superhéroes y las últimas ediciones especiales en DVD. Además, las secciones de dibujo más divertidas y útiles, ¿sabes dibujar y colorear vehículos? ¿O quieres aprender a dibujar a tus personajes preferidos? Descubre los secretos de dibujo mejor guardados, sólo en tu ¡Dibus!.

Pág. 18

VS.

Después de ver las seis pelis de Star Wars y las cinco de Harry Potter seguidas, a parte de dormir dos días seguidos, se nos ocurrió la genial idea de comparar a sus dos protagonistas: **Anakin** y **Harry**. El resultado en este superreportaje.

Pág. 22

¿Qué se les puede ocurrir a unos animales de zoo después de ver como uno de sus colegui[illegible] se mete en un "fregao" y se va de campo al mundo salvaje? Pues saltar la verja e... ¡ir al rescate!

COMICMANÍA

El 23 de abril fue el Día del libro, ¿pero para cuando un Día del cómic? ¡Pues cualquier día del año! Este mes alucina con tres páginas de los mejores cómics de superhéroes, las esperadas continuaciones y los nuevos formatos... ¡*Cómicmania*!

Pág. 46

Los cómics de DIBUS

PANGIRL — 16
Paula & Cisco
Sigue la exitosa andadura de uno de los cómics más populares de la revista. Este mes, descubre todos los secretos de un deporte, que no parecía tan divertido: el golf.

LA PANDILLA DE DIBU — 3
Àlex López

TOM — 6
Daniel Torres

MINI MONSTERS — 10
David Ramírez

LOS PEQUEÑOS DIABLOS — 26
Oliver Dutto y Benoît Bekaert

ZUMBADOS — 32
Juan Carlos Bonache

PORQUINHO — 40
Àlex López

DINOKID — 50
David Ramírez

CAPERUCITA ROJA — 50
Javier Espila

TXIKI — 68
LuisD

LOS DOMÍNGUEZ — 76
Andrés Barzi

@FAFNIR98

LA PANDILLA DE DIBU

Guión y dibujo: Àlex López

EL NOTICIERO PLANET

Las noticias más frescas de la redacción de ¡Bubs! Núm. 74

actualidad

LOS SIMPSON RECORD GUINNESS

Ya está confirmado: se seguirán produciendo capítulos nuevos de Los Simpson hasta el 2008. Entonces, ya llevarán 18 años seguidos de emisión, más de 400 capítulos y un "pedazo" record *Guinness*, que tardará mucho tiempo en ser superado. ¡Fiebre amarilla!

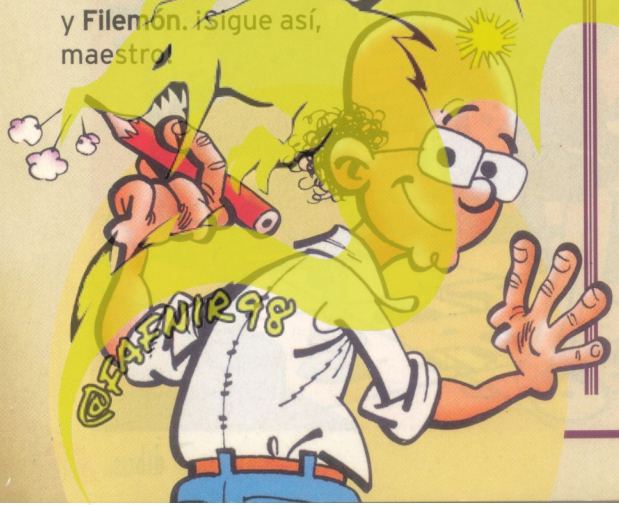
SPIROU ESTILO MANGA

El mítico personaje del cómic francés, **Spirou**, cambia de aires y se traslada al manga, ¡sí, sí, al manga! Ya se han escrito las primeras historias, obra de un francés, y dibujados las primeras páginas, por un japonés, claro, y el resultado tiene muy buena pinta. Esperamos ansiosos su publicación.

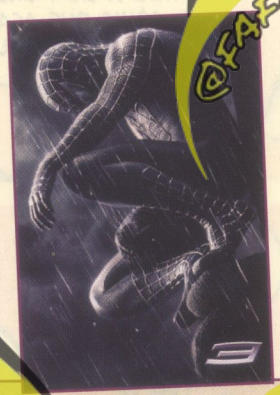
cumpleaños

IBÁÑEZ CUMPLE 70

El mes de marzo pasado, **Francisco Ibáñez** cumplió 70 años. En primer lugar, queremos felicitar al maestro del tebeo nacional y en segundo lugar, animarle para que continúe dibujando historias de **Mortadelo** y **Filemón**. ¡Sigue así, maestro!



estrenos/pelis



NUEVO TRAJE PARA SPIDER-MAN

Ya se ha desvelado el nuevo traje que llevará el famoso trepamuros en su tercera aparición cinematográfica: uno totalmente nuevo de color negro. ¿Tendrá algo que ver en este cambio de *look* el malvado **Venon**? La respuesta: en mayo del año que viene.

MÁS CRÓNICAS DE NARNIA

La segunda parte de esta saga, titulada Las Crónicas de Narnia: El príncipe Caspian, podría estrenarse en cines a finales del próximo año. Esta vez, los hermanos Pevensie vuelven a Narnia para ayudar al príncipe **Caspian** a restaurar la paz. ¡Nuevas aventuras!

Parques de atracciones

NOVEDADES PORTAVENTURA

¡Llega el buen tiempo y empieza la temporada de verano en PortAventura! Este año, disfruta de un espectacular complejo de playa, una fuente que lanza chorros de agua a más de 35 metros de altura y nuevos espectáculos acrobáticos en la zona de China: Chinatown.

FUTUROSCOPE 2006

Si tienes familiares en Francia y vas a ir a visitarlos, aprovecha el viaje y de vuelta, pásate por Futuroscope: el parque temático de la ciencia, la tecnología y los robots. Este año tienen tres novedades espectaculares: El zoo de los robots, El bosque de los sueños y Baile con los robots. ¡Robotízate!

BUZZ LIGHTYEAR LASER BLAST

La última atracción que se ha estrenado en el parque temático más importante de Europa, Disneyland Resort Paris, está basada en las aventuras de **Buzz Lightyear**. Conviértete en un guerrero espacial y ayúdale a derrotar al maligno Emperador Zurg. Hasta el infinito y más allá. Disneyland!

Acontecimientos

SALÓ DEL CÒMIC 2006

Ya tenemos el cartel y los primeros datos de la reunión comiquera más importante del año! El Saló del Còmic de Barcelona. Se celebrará en el recinto de la Fira de Barcelona, con más de 15.000 m², del 8 al 11 de junio, ¡reserva ya tu entrada!

Tele

VISITA LA CASA DE MICKEY

Si quieres conocer la casa de **Mickey Mouse** y reunirte allí con **Minnie**, **Pluto**, **Donald**, **Daisy** y **Goofy**, no te pierdas la última novedad del canal Playhouse Disney: La Casa de Mickey Mouse.

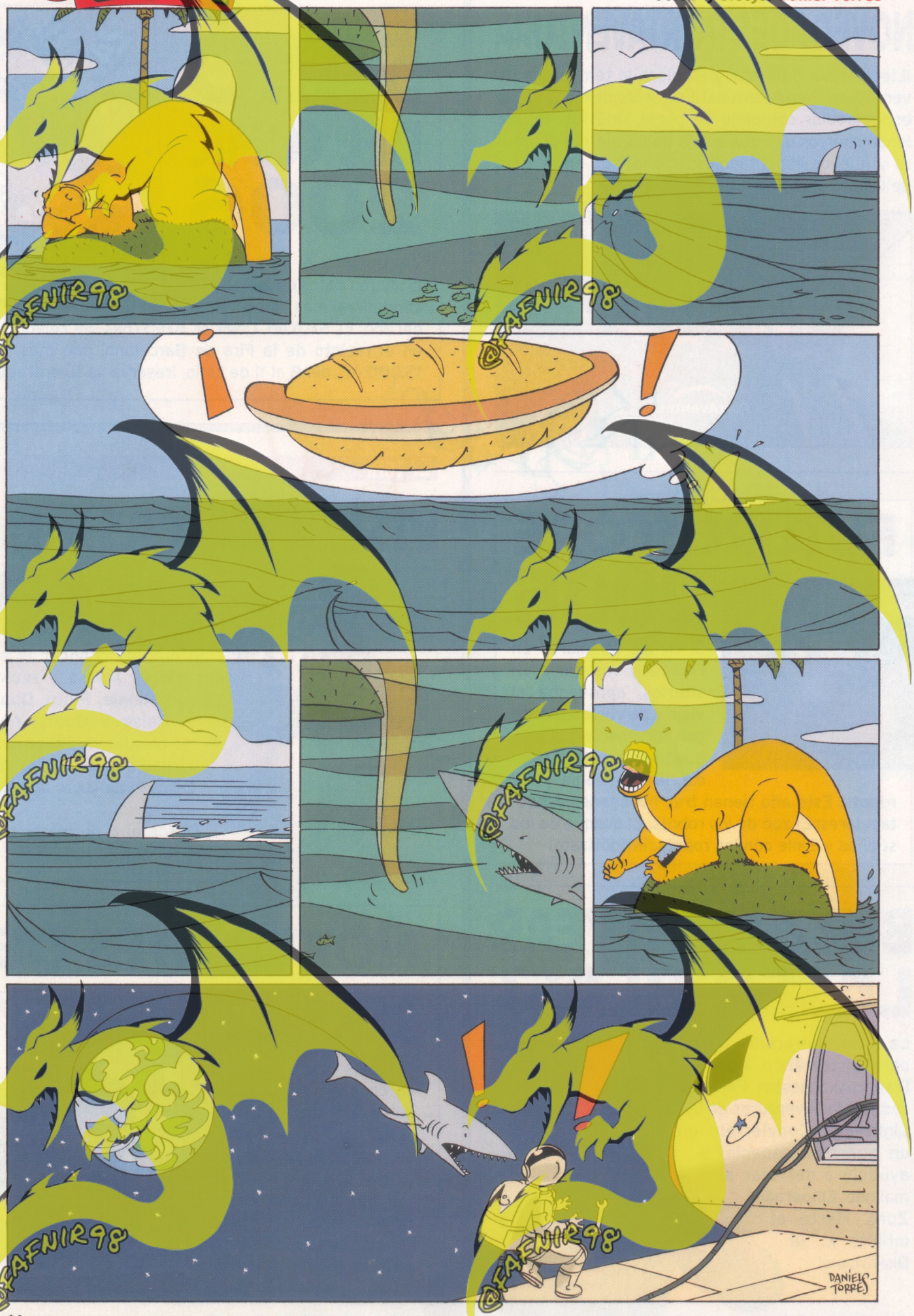
Desde el 6 de mayo, todos los sábados a las 8.55.

NOVEDADES DE BUZZ

Si tienes Dvno o Imagenio en casa, no puedes perderte el canal que más horas dedica al mundo del anime: Buzz. Durante el mes de mayo estrenarán Jester y Lamu. Y si no quieres perderte ninguna de sus novedades, visita: http://www.canalbuzz.tv

TOM

Guión y dibujo: Daniel Torres



¡Eh, tú!
¿Sabes quién soy?
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
Voy a ser tu primera amiga virtual.
Búscame en la próxima revista.

El mando

Ahora ya apetece estar todo el día en la calle, pero hasta que no se levantan tus padres y te acompañan, tienes que quedarte en casa. ¿Y qué vas a hacer? Pues ver los mejores programas de la tele.

MEGATRIX

ANTENA 3

Continúa metiendo caña en Megatrix nuestro amigo **Bob Esponja**. Que anden con cuidado **Jordi** y **Natalia**, que si sigue así, iles robará todo el protagonismo del programa!

- Bob Esponja
- Stuart Little
- Jimmy Neutron
- Sabrina
- Art Attack
- Malcom in the Middle
- El Príncipe de Bel Air

► **Emisión:** sábados y domingos de 8.05 a 12.15.

LOS LUNNIS

2

Con el Mundial y la final de la Champions League a la vuelta de la esquina, no te puedes perder la serie futbolera más divertida y bien hecha: Oliver y Benji. De lunes a viernes a las 18.30.

► **Emisión:** de lunes a viernes de 7.30 a 9.30, de 13.00 a 15.00 y de 17.30 a 19.00.

LA HORA WARNER

1

Continúa el espectáculo en La Hora Warner: los mejores personajes, las mejores aventuras, en definitiva, ¡las mejores series!

- Batman Animated
- Looney Tunes
- The Batman
- Duch Dodgers
- Tom y Jerry

► **Emisión:** sábados y domingos de 8.00 a 9.00.

ZON@DISNEY

1

Según nos han contado, Zon@Disney es el programa que más te gusta ver las mañanas del fin de semana, ¿será por sus divertidas series? ¿O por sus alucinantes secciones...?

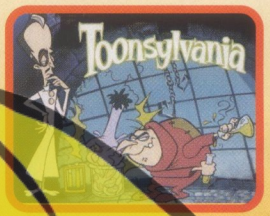
No te pierdas: American Dragon, House of Mouse, La Banda del Patio y Brandy y Mr. Whiskers.

► **Emisión:** sábados y domingos de 9.15 a 11.15.

BIRLOKUS KLUB

5 TELECINCO

Toonsylvania es una serie terroríficamente divertida, que, además, ha sido creada por el estudio de animación más conocido del mundo: DreamWorks. Síguela en Birlokus Klub y no te olvides de Pokémon, Las Tortugas Ninja y Dragon Booster.



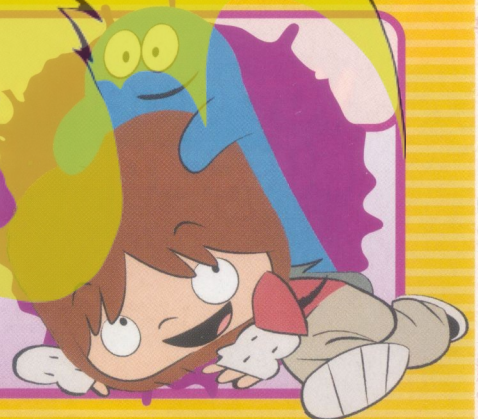
► **Emisión:** sábados y domingos de 7.30 a 10.00.

CUATROSFERA

ANTENA 3

Sigue la programación infantil más completa de la tele en Cuatrosfera. Ahora puedes ver, de lunes a viernes por la mañana, Foster, la casa de los amigos imaginarios, Las 100 pruebas de Eddie Mcdowd y La pantera rosa.

Y no te pierdas la programación del fin de semana, ¡es brutal!



► **Emisión:** de lunes a viernes de 7.30 a 9.00 y sábados y domingos de 7.30 a 15.00.

http://www.cuatro.com/programas/cuatrosfera/

@FAFNIR98

¡DIBUS! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales

DIGITALES

CAMPEONATO LAZLO

CARTOON NETWORK

El Campamento Guisante es un lugar maravilloso situado en las montañas Espinosas, justo al lado del lago Gotera. Tiene de todo, pero es poco aburrido... Hasta que llega Lazlo, un mono brasileño capaz de poner todo el campamento patas arriba.

► **Estreno:** sábado 1 a las 12.15.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 16.25 y sábados y domingos a las 12.15.

RUY, EL PEQUEÑO CID

Yosmekang

Ruy, un jovencito muy travieso, vive en un aburrido monasterio y sueña con emular las aventuras de su padre, un caballero que sirve al Rey de Castilla. Un día, decide fugarse y buscar sus propios retos con su espada de madera y su burra **Perka**.

► **Estreno:** lunes 1 a las 10.20.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 19.55 y sábados y domingos a las 10.20.

LILO & STITCH II

Disney Channel

No te pierdas la segunda parte de las aventuras de la jovencita hawaiana **Lilo** y del robot extraterrestre **Stitch**. Esta vez, cuando todo parecía ir de maravilla... ¡Stitch corre un fallo técnico muy peligroso!

► **Emisión:** sábado 27 a las 21.00.

LOS PITUFOS

Este año los pitufos están de moda, y después de estrenar una colección de sus mejores aventuras en cómic, llegan los nuevos episodios de la serie de animación a Toon Disney. ¡Pitufalucinante!

► **Estreno:** lunes 1 a las 8.20.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.20.

GALAKTIK FOOTBALL

JETIX

No te pierdas las aventuras de los Snow Kids, un grupo de chicos y chicas con una sola ilusión en la vida: ganar el campeonato de fútbol más alucinante de toda la galaxia, ¡el Galactik Football!

► **Estreno:** sábado 6 a las 9.50.
► **Emisión:** sábados y domingos a las 9.50.

EMPLEADOS DEL DÍA

Nickelodeon

El día 1 de mayo es El día del trabajador, y en Nickelodeon van a hacerle un pequeño homenaje a todos los grandes currantes, que día tras día, desfilan por este canal: a **Bob Esponja, Jimmy Neutron, Arnold, Timmy, Doremi...**

► **Emisión:** lunes 1 durante todo el día.

MINI MONSTERS

Guión, dibujo y color: David Ramírez

AUNQUE A MÍ ME ENCANTAN, GRACIAS. ¡ERES UN SOLETE!
ÑAM ÑAM
S-BUENO, TAMBIÉN LLEVO UNOS CARAMELOS DE CALABAZA QUE...
¡NO, NO!
HENRIETTA ES MUY PROPENSA A TENER CARIES, TIENE LOS DIENTES DÉBILES.
AH...
PUES TAMBIÉN PUEDO REGALARLE, MMM...
¿...UN CHICLE?
¿UN CHICLE, DICES?
S-SÍ...
¡¡TIRA ESO!! ¡¡SE LE CANSARÍA LA MANDÍBULA!!
TE TRAERÉ UN REGALO INOFENSIVO.
¡AJA! YA SÉ CUAL
EJEM...
¡HOLA, HENRIETTA...
¡FRANK!
TE HE TRAÍDO UN REGALO.
¡OH! ¿QUÉ ES?
PARA TUS PASTILLAS, UN... UN VASO DE AGUA.
GRA... GRACIAS...
@FAFNIR98

¡Dibus! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.

TELE A TOPE UN TUBO

Prepárate para un reportaje especial de la sección más informada sobre la tele: nuevas series que marcarán una época, las series que más molan y todas las que están por llegar.

SERIE NUEVA, VIDA NUEVA

Extraterrestres invasores con pinta de ranas, un niño alérgico a los monstruos y unos caballeros con armaduras relucientes, ¡no si originalidad... ¡en la tele!

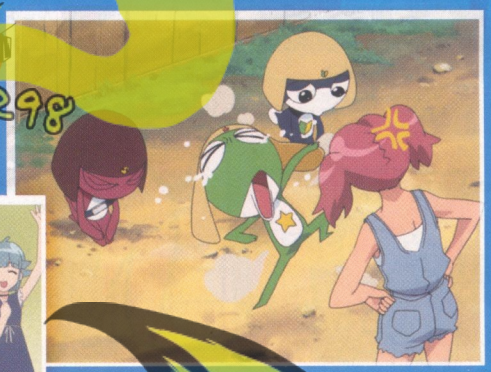
¿Ranas invasoras extraterrestres? Lo que hay que ver...

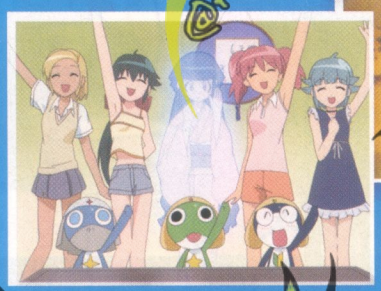
SERGEANT KERORO

El sargento **Keroro** y su tropa son unos curiosos extraterrestres del planeta Keron que han llegado a la Tierra para invadirnos y dominarnos... ¡Ah, sí! Pues todavía no se ha enterado nadie... ni ha cundido el pánico, ni nada de nada. Claro, porque no hacen más que construir maquetas y hacer planes para llevar a cabo la invasión... ¡y a cuál más ridículo!

EMISIÓN

Próximamente en televisión.





¡Con unos alienígenas así de pardillos, la humanidad puede dormir tranquila!

LA TROPA DE KERORO

El ejército alienígena que ha venido a invadirnos está compuesto por cinco valientes reclutas... ¡¿con aspecto de rana?! El jefe, el Sargento **Keroro**, es un vago de cuidado, su símbolo es una estrella y se pasa el día haciendo maquetas. Los otros son: **Tamama**, el novato, **Giroro**, el más [illegible] todos, **Kururu**, el friki del grupo, y **Dororo**, el *ninja* sigiloso.

POBRES POKOPENSES

¿Poko...qué? Para esta panda de majaretas espaciales, nuestro planeta se llama Pokopen y nosotros somos los pokopenses, y los de esta serie... ¡alucinan pepinillos! Se han instalado en casa de los [illegible]nata y sus hijos **Fuyuki** y **Natsumi** son sus mejores amigos.

@FAFNIR98

Monster Allergy

La nueva serie de animación de Toon Disney es la adaptación de un cómic alucinante del creador de **W.I.T.C.H.**. Cuenta las aventuras de **Zick Barrymore**, un chico como cualquier otro... ¿o no? Pues va a ser que no, porque **Zick** es alérgico a casi todo lo que le rodea, incluido a los monstruos que habitan en su casa. Aunque por desgracia, tiene la capacidad de ver, ¡qué mala suerte, **Zick**!

MIS AMIGOS LOS MONSTRUOS

Pero **Zick** no estará solo en estas alucinantes y monstruosas aventuras, sino que contará con la ayuda de **Elena**, una nueva vecina que se convertirá en su mejor amiga. Y como no, **Bombo**, un grandote y comilón monstruo de color naranja que vive en su casa. Juntos, intentarán desbaratar los malvados planes de **Magnacat**, el presidente de Industrias Pyramid. ¡Seguro que lo conseguirán, dibucolega!

Una serie superdivertida que seguro que causará furor.

EMISIÓN

Toon Disney

De lunes a viernes a las 8.00 y a las 17.50.

Saint Seiya
Los Caballeros del Zodiaco

Aunque esta serie tiene más de 20 años, ha aparecido en las pantallas televisivas con la fuerza de una serie nueva.

CABALLEROS LEGENDARIOS

Su historia cuenta cómo los Caballeros de Bronce, capitaneados por **Pegaso** (o **Seiya** en la versión original japonesa), combaten contra el temible **Ikki** y sus Caballeros Negros para defender a la diosa **Atenea** y la Armadura Dorada de Sagitario.

EMISIÓN

Cartoon Network

Telecinco

De lunes a viernes a las 16.25 y sábados y domingos a las 12.40.

Próximamente.

@FAFNIR98

LAS SERIES QUE PEGAN MÁS FUERTE

Pero no todas las series que molan son nuevas, sino que hay muchas que llevan mogollón de años en antena y nunca dejarán de gustarte. Vamos... ¡que las verías mil veces!

JIMMY NEUTRON EL NIÑO INVENTOR

Jimmy Neutron es un niño prodigio que no tiene mucha popularidad en el cole: siempre que intenta hacer una gracia, le sale rana.

EINSTEIN EN POTENCIA

Su fuerte es inventar "cachivaches", pues **Jimmy** es un genio capaz de transformar una tostadora de pan en un satélite con el que contactar con extraterrestres. ¡Y no es broma! Un día, estos alieníge-nas secuestran a todos los adultos del pueblo donde vive, y él y su perro robótico, **Goddard**, se ponen manos a la obra para rescatarlos a todos. Este **Jimmy**... ¡se las sabe todas!

EMISIÓN

ANTENA 3

En Megatrix, de 9.45 a 10.15.

De lunes a viernes a las 9.50, 12.10, 20.20 y sábados y domingos a las 8.20 y 17.25.

ZATCHBELL!

La batalla por el reino de los mamodos, unos extraterrestres un poco raros llegados a la Tierra, es más emocionante que nunca. ¡Síguela en Jetix!

SÓLO PUEDE QUEDAR UNO

Kiyo y el pequeño **Zatch** están recorriendo diferentes lugares para enfrentarse a todos los mamodos, conseguir coronar a **Zatch** como el rey de los suyos y evitar así que un mamodo cruel y despiadado consiga controlar el destino de esta raza extraterrestre. ¿Conseguirá **Zatch** cumplir con su destino? ¿Aprenderá **Kiyo** nuevos conjuros?

EMISIÓN

JETIX

De lunes a viernes a las 20.20 y sábados y domingos a las 10.35.

LAS SERIES QUE ESTÁN POR LLEGAR

Son muchas las series que están por llegar y para que te vayas haciendo un poco a la idea de cuáles son las más cañeras, ¡ahí van un par de perlas!

LA LEYENDA DEL DRAGÓN

Esta serie, de personajes legendarios chinos, promete muchas horas de diversión delante de la tele. Doce signos del zodíaco, un templo para cada signo, doce guardianes sagrados y una fuerza elemental que quiere romper el equilibrio entre el Bien y el Mal.

ONE PIECE

¿Qué te vamos a contar de One Piece que ya no sepas? Pues que se empieza a emitir por los canales autonómicos la versión no censurada.

UN TESORO SECRETO

Luffy es un pirata que tiene la habilidad de extender su cuerpo como si fuera de goma. Quiere encontrar el tesoro secreto que el Rey de los piratas escondió antes de morir, el One Piece, para hacerse famoso y vivir la vida a cuerpo de rey. Le acompañarán: **Nami**, **Zorro**, **Ussuf** y **Sanji**.

EMISIÓN

- K3: De lunes a viernes a las 13.40.
- JETIX: De lunes a viernes de 15.05, 20.45 y 22.50. Sábados y domingos a las 11.00, 13.00 y 22.50.
- TVM: Próximamente.
- eitb: Próximamente.

Bob ESPONJA

Bob Esponja es una esponja de mar que vive en Fondo Bikini y trabaja en la hamburguesería El Crustáceo Crujiente, todos le conocen, pues concina las cangreburguers más exquisitas.

ANIMACIÓN EN EL FONDO DEL MAR

Sus mejores amigos son: **Patricio Estrella**, un glotón estrella de mar, **Calamardo Tentáculos**, un calamar con malas pulgas, y **Arenita Mejilla**, una ardilla que vive bajo el mar con un traje de buzo. Juntos te demostrarán que bajo el mar... ¡hay más animación de la que te pensabas!

EMISIÓN

- ANTENA 3: En Megatrix de 9.45 a 10.15.
- NICKELODEON: De lunes a viernes a las 14.55 y 18.40 y sábados y domingos a las 8.45, 12.10 y 14.30.

RAVE MASTER

En este anime, podrás seguir las aventuras de **Haru** y **Plue**. Haru es un chico normal que vive con su hermana, y Plue es un bicho blanco con una especie de zanahoria por nariz, juntos buscan todos los trocitos de una piedra mística llamada Rave que otorga un gran poder a quien la posee.

HELLBOY

Aunque de momento es sólo un proyecto, la serie animada basada en las aventuras del detective sobrenatural **Hellboy**, ya se ha puesto en marcha. Por ahora, sólo hemos encontrado unos primeros diseños de los personajes.

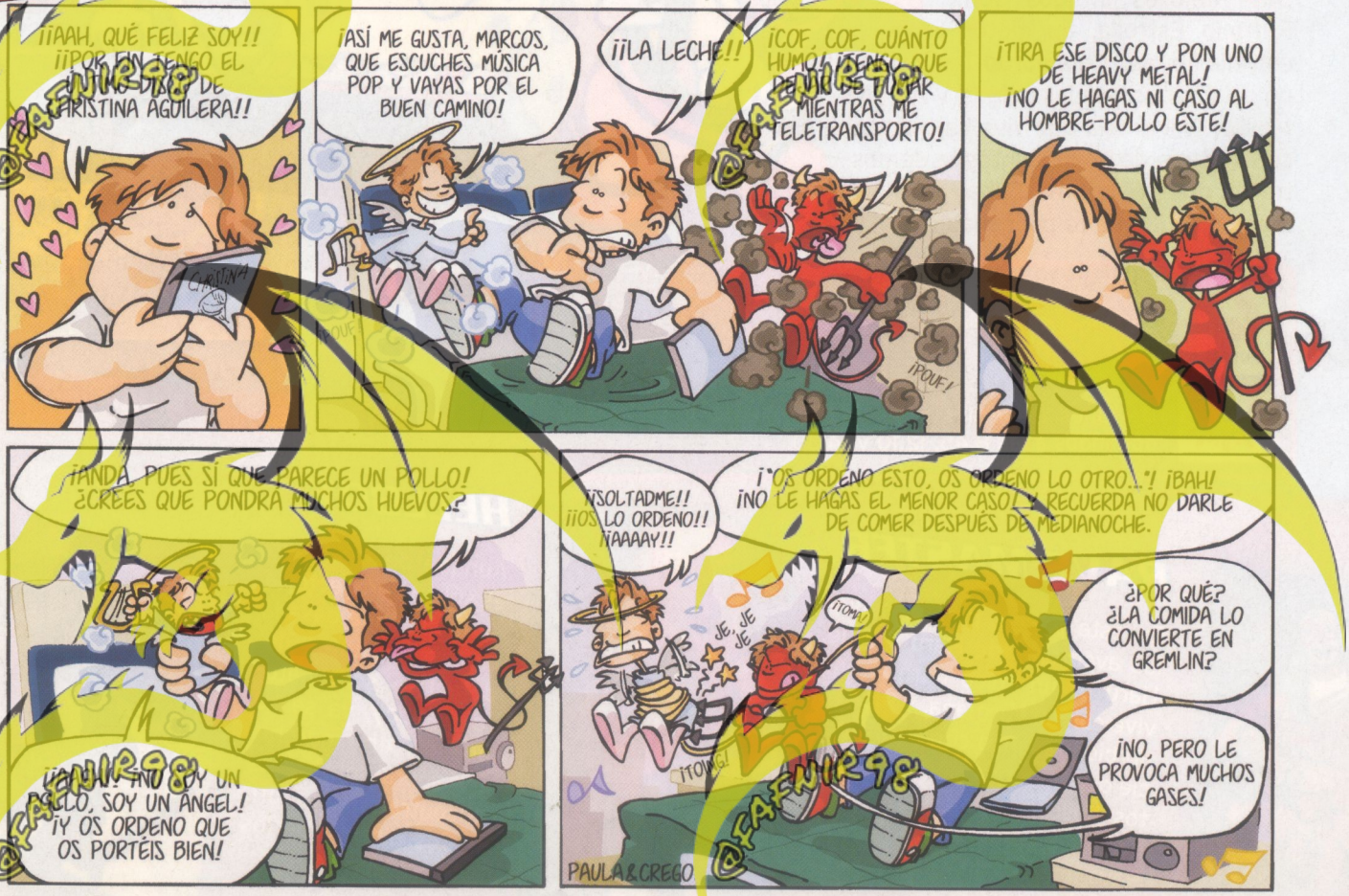
@FAFNIR98

PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego

PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego



KONAMI

SHONEN JUMP'S Yu-Gi-Oh!

Juego de Cartas Coleccionables

@FAFNIR98

Campeonato de España Yu-Gi-Oh! 2006

27 de Mayo - 10:00 AM

¡Yu-Gi-Oh! vuelve y con más fuerza que nunca!

Los mejores Duelistas de España se enfrentan en el torneo definitivo que decidirá el Campeón de España de este año*. Aprende las estrategias más letales viendo como juegan los mejores. Si no te has clasificado, participa en los estupendos eventos paralelos que hemos preparado para ti.

*Para participar en este torneo hay que haber obtenido plaza previamente en los torneos regionales.

¡Gana fantásticos premios, conoce a los campeones, disfruta de la experiencia de Yu-Gi-Oh! al más alto nivel! ¡No te lo puedes perder!

¡GRANDES PREMIOS TE ESTÁN ESPERANDO!

CENTRO COMERCIAL DIVERSIA

ARROYO DE LA VEGA (ALCOBENDAS)

Avda. Bruselas, 21, Carretera Nacional I (Burgos), Salida 16

www.citylimits.es

PARA MÁS INFORMACIÓN:

www.only-cards.com/yugioh

Fabricado por KONAMI CORPORATION. KONAMI y sus diseños son TM o Reg. TM de KONAMI CORPORATION. Todos los derechos reservados. Distribuido por The Upper Deck Company y The Upper Deck Europe BV. Upper Deck Entertainment y sus diseños son TM o Reg. TM de The Upper Deck Company. Todos los derechos reservados. Impreso en EE.UU. Upper Deck Company, 985 Trade Drive, North Las Vegas, Nevada 89030. The Upper Deck Europe BV, Flevolaan 15, 1382 JX Weesp, TheNetherlands. www.upperdeck.com U.S. Pat. Reg. 957

©1996 KAZUKI TAKAHASHI

UPPER DECK ENTERTAINMENT

¿CUÁL ES EL ELEGIDO MÁS CAÑERO?

Quieres saber cuál es el elegido más cañero del cine, pues mira, este mes os enfrentamos virtualmente, y sin violencia, a los dos más populares: ¡Harry Potter Vs. Anakin Skywalker!

¿QUÉ ES... LA FUERZA?

Es la energía que da vida a todas las cosas del universo. Si algún ser consigue percibirla y controlarla adquiere poderes de premonición, telequinesia y telepatía. Pero cuidado, porque la línea que la separa del Lado Oscuro es muy fina y traspasarla significa caer en la desgracia eterna.

Anakin Skywalker

Hijo de **Shmi Skywalker** y, según su descubridor **Qui-Gon Jinn**, de la propia Fuerza, el joven **Anakin** nació en el año 57 antes de la batalla de Yavin. Vivió en el desértico planeta de Tatooine con su madre, en calidad de esclavo de un chatarrero. Desde pequeño ya demostraba todo el potencial que tenía, sin ir más lejos, con tan sólo 10 años diseñó y fabricó el androide de protocolo **C-3PO**. ¡Un chico listo!

EL QUE TRAERÍA EL EQUILIBRIO A LA FUERZA

Aunque **Qui-Gon Jinn** estaba seguro de que **Anakin** era el Elegido, el Maestro **Yoda** y el Consejo Jedi, temían que el miedo que se escondía en su corazón pudiera transformarse en odio y por lo tanto acercarlo al Lado Oscuro. **Anakin** era ya mayor para iniciar su aprendizaje jedi, pero primero **Qui-Gon** y después **Obi-Wan** lo entrenaron para convencer al Consejo. Después se demostraría que... ¡las profecías a veces se equivocan!

- FUERZA
- RESISTENCIA
- DESTREZA
- VELOCIDAD
- PODER

Dibujos por Manel y Marc

¿QUÉ ES... LA MAGIA?

Es una ciencia esotérica muy antigua, que se transmite genéticamente de padres a hijos. Aquél que tiene poderes mágicos debe entrenarse y aprender a usarlos si no, puede acabar con orejas de burro o cola de mono. Cuidado con las Artes Oscuras, son un camino rápido, pero muy peligroso.

Harry Potter

Este joven y famoso mago es hijo de **James Potter** y **Lily Evans**. Cuando era un bebé de un añito, sobrevivió al ataque del mago más malvado que existe: **Lord Voldemort**. Sus padres fallecieron, pero él consiguió devolverle el ataque, un *Avada Kedavra*, y convertirlo en una especie de espectro sin poderes. Tras quedarse huérfano, **Albus Dumbledore** se lo entrega a sus tíos **Vernon** y **Petunia**. Con ellos vivirá o, más bien malvivirá, sin conocer sus poderes y sin saber la verdad de la muerte de sus padres.

EL DE LA MARCA EN LA FRENTE

Pero el día de su undécimo cumpleaños, recibe una carta que cambiará su triste y aburrida vida: una invitación para asistir al Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería. Allí descubrirá su verdadero pasado, conocerá a sus mejores amigos, aprenderá hechizos, pociones y grandes trucos, y tendrá que asumir el destino que le vaticina la profecía: ser el Elegido para enfrentarse con **Lord Voldemort** y salvar el mundo. ¿Será capaz el pequeño **Potter** de acabar con el malvado mago?

Harry, al igual que Anakin, se queda sin padres siendo un crío.

- FUERZA
- RESISTENCIA
- DESTREZA
- VELOCIDAD
- PODER

Maestro Yoda: "Un Jedi utiliza la Fuerza para conocer y defender. Nunca para atacar".

Armas de combate

La varita mágica y el sable de luz son los instrumentos que siempre acompañan a nuestros dos Elegidos. Si quieres conocer su origen, capacidades y cualidades especiales no te pierdas este punto.

EL SABLE DE LUZ

Este elegante arma sirvió como símbolo de la autoridad, la habilidad y el honor de todos los caballeros jedi. Es, en esencia, una espada, pero de una tecnología muy avanzada. Su filo es de energía pura y su uso es muy peligroso. Los jedi sólo lo utilizaban cuando las palabras no conseguían apagar la furia de sus rivales, entonces era... ¡cuando la victoria estaba servida!

Por desgracia, se ha olvidado la técnica y proceso de fabricación de los sables de luz. ¡Con lo que molaría tener uno!

LA VARITA MÁGICA

La varita mágica es, también, un elemento distintivo de cualquier mago. Dicen que cada varita escoge a su mago y que se adapta automáticamente a sus poderes y a su estilo de magia. Son instrumentos que canalizan la energía mágica de su propietario. Acompañados de un hechizo (vocalizado) o un pensamiento muy fuerte, realizan una acción mágica concreta. ¡Cuidado con las pifias!

Son de madera resistente y guardan en su interior elementos mágicos: una pluma de fénix, una escama de dragón, un pelo de unicornio...

Parecidos razonables

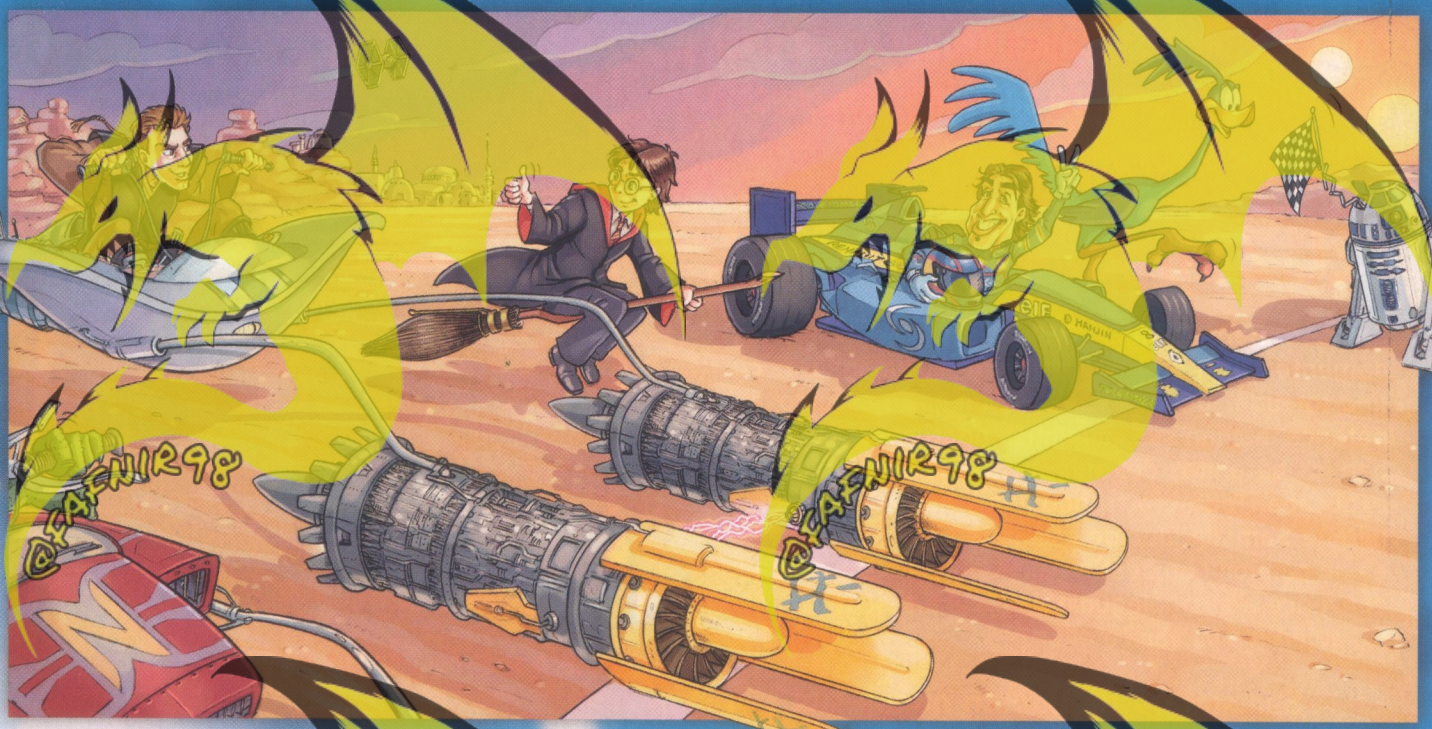
- Tant **Harry** como **Anakin** pierden a sus padres de una forma dolorosa.
- Tienen un protector en la sombra: **Palpatine** y **Sirius Black**.
- Forman parte de una profecía y son los Elegidos.
- Son héroes muy jóvenes: 10 y 11 años.
- Les encanta la velocidad y la competición.

A toda pastilla

(Escobas mágicas Vs. Vainas de carreras)

Una de las cosas que más les gusta hacer a estos dos jóvenes héroes es sentir la velocidad en su cara y luchar por la victoria en una reñida y arriesgada competición. A **Anakin** le encantan, desde pequeño, las peligrosas carreras de vainas, nunca antes un humano había conseguido ganar una. Y a **Harry** le apasionan las competiciones de *Quidditch*, en las que participa como buscador y tiene que correr a tope, sobre su escoba mágica, para conseguir ganar el partido. Cuidado, chicos... ¡que las prisas no son buenas!

@FAFNIR98



Detrás de todo Elegido hay un gran maestro

Aunque, a ambos, les aconsejan y enseñan muchos personajes, hemos elegido al Maestro Yoda y al anciano Dumbledore como los ejemplos a seguir para estas sus jóvenes promesas. ¿Que por qué? Porque son el jedi y el mago más poderosos y conocidos de la historia. Y ambos dirigen personalmente escuelas de magia y jedi.

DUMBLEDORE

Dumbledore es particularmente famoso por derrotar al mago tenebroso **Grinderlwald**, descubrir los doce usos de la sangre de dragón y dirigir a la perfección Hogwarts. Por esto y por muchas cosas más es considerado como el mejor mago de la época moderna.

VS.

YODA

El más grande de todos los jedi, pero no por su altura, claro: Es un individuo misterioso con más de 800 años de edad, que ha entrenado a los mejores jedi. Vive entregado a la Fuerza y al mantenimiento de la paz en el universo.

Valoración final

Una vez hemos analizado la historia, habilidades, aficiones, poderes y el entorno de estos dos Elegidos, toca hacer una valoración final para decidir quién es el más molón. ¿Será **Harry** con sus millones de libros vendidos? ¿O será **Anakin** y sus 6 películas de ciencia ficción? Tanto uno, como otro son guerreros valerosos, sabios y encantadores, pero... ¡la elección está en tus manos, dibucolega!

Animales que se escapan del zoo donde viven y que llegan a un mundo salvaje y desconocido... ¿te suena, dibucolega?

DEL ZOO AL MUNDO REAL

Samson, **Benny**, **Nigel**, **Bridget** y **Larry** vivían plácidamente en el zoo de Nueva York, jugaban al *curling*-tortuga, un deporte canadiense parecido a la petanca, hacían sus reuniones nocturnas y escuchaban las historias del mundo salvaje que **Samson** les explicaba. Todo era tranquilidad, hasta que **Ryan**, el hijo de **Samson**, decide escaparse del zoo y se mete en un camión con destino al mundo salvaje. Su padre convence a sus coleguillas para ir a rescatarlo, ¿pero, quién los salvará a ellos?

¡El zoo se anima mucho cuando cae la noche!

Samson no ha puesto nunca sus enormes pezuñas en la selva. No es tan fiero el león como lo pintan...

¡Guau! ¡Cuantas luces! Nueva York sí que es una jungla, dibucolega.

SAMSON
(EL REY DE... ¿LA JUNGLA?)

Es león es el animal más peludo del zoo y el más respetado. Además de ser el actual campeón de *curling*-tortuga todo el mundo conoce sus alucinantes batallitas en la selva.

NIGEL
(LE PIRRA EL EUCALIPTO)

Como cualquier otro koala, **Nigel** parece un osito de peluche... ¡pero él ya está harto de esas tonterías! Su vida cambia cuando llega al mundo salvaje, se convertirá en *The Great Him*.

@FAFNIR98

5 AMIGOS AL RESCATE

Su plan de fuga consiste en montarse en un camión de recogida de basura, cruzar el túnel que les separa de la gran ciudad y buscar a su joven compañero. Parece fácil, pero lo único que encuentran es una pandilla de perros callejeros asesinos, un clan de cocodrilos con un gran apetito y unos humanos que parecen estar medio locos. ¡Ah! Y la noticia de que **Ryan** se ha marchado en un barco rumbo al mundo salvaje. Pues... ¡al abordaje!

Y eso no es todo, Larry es capaz de quitar una honda gigante y lanzar a Samson por los aires.

Ryan se lanza a la aventura el solito... Pero no tardará en pedir auxilio a su querido papi.

BRIDGET
(UNA AMIGA DE ALTURA)

La jirafa de este grupo es la única que aporta un poco de inteligencia a la hora de afrontar las aventuras en la ciudad y en el mundo salvaje. Además, su enorme altura, tres metros y medio, será de gran ayuda. Su gran problema: ¡El "pesao" de Benny!

LARRY
(UN TIPO ENROLLADO)

Esta anaconda, que tiene el récord de longitud del zoo, es más útil que una navaja multiusos, ya que puede transformar su flexible cuerpo en un montón de cosas: una polea, una pértiga...

¡El *Curling*-tortuga es un deporte muy animal! Coge una escoba, una tortuga y... ¡a jugar!

BENNY
(LA ARDILLA ENAMORADA DE LA LUNA)

Es el mejor amigo de **Samson** y puedes estar seguro que nunca abandonará a su colega, bueno, nunca, nunca... ¡sólo si surge la ocasión de ligar con **Bridget**!

LA MARCHA ESTÁ EN LA SELVA

Este divertido grupo de rescate animal, secuestra un barco para seguir la estela del que transporta a **Ryan** hasta verdadero mundo salvaje. Una vez allí, descubren que las batallitas de **Samson** no eran más que simples historias inventadas; que los animales salvajes tienen más de un problema con los depredadores; y que Nigel es una especie de *gurú* para un clan de nus muy marchosos. ¡Empieza la fiesta!

Dos camaleones muy graciosillos acompañarán en la selva a nuestros amigos de ciudad.

@FAFNIR98

PELIS DE ANIMACIÓN

La historia del cine de animación está marcada por un sinfín de películas protagonizadas por animales o bichos capaces de actuar como personas: FANTASÍA, LOS ARISTOGATOS, SPIRIT... Pero desde que la animación digital se ha convertido en la técnica predominante, se han multiplicado. ¿Te acuerdas de ICE AGE, VALIANT, HORMIGAZ, BICHOS o MADAGASCAR? Pues aún te esperan más: VECINOS INVASORES, COLEGAS EN EL BOSQUE, FLUSHED AWAY, HAPPY FEET... ¡Los animales están de moda!

VECINOS INVASORES

COLEGAS EN EL BOSQUE

ESTRENO:
12 DE ABRIL

DATOS SALVAJES

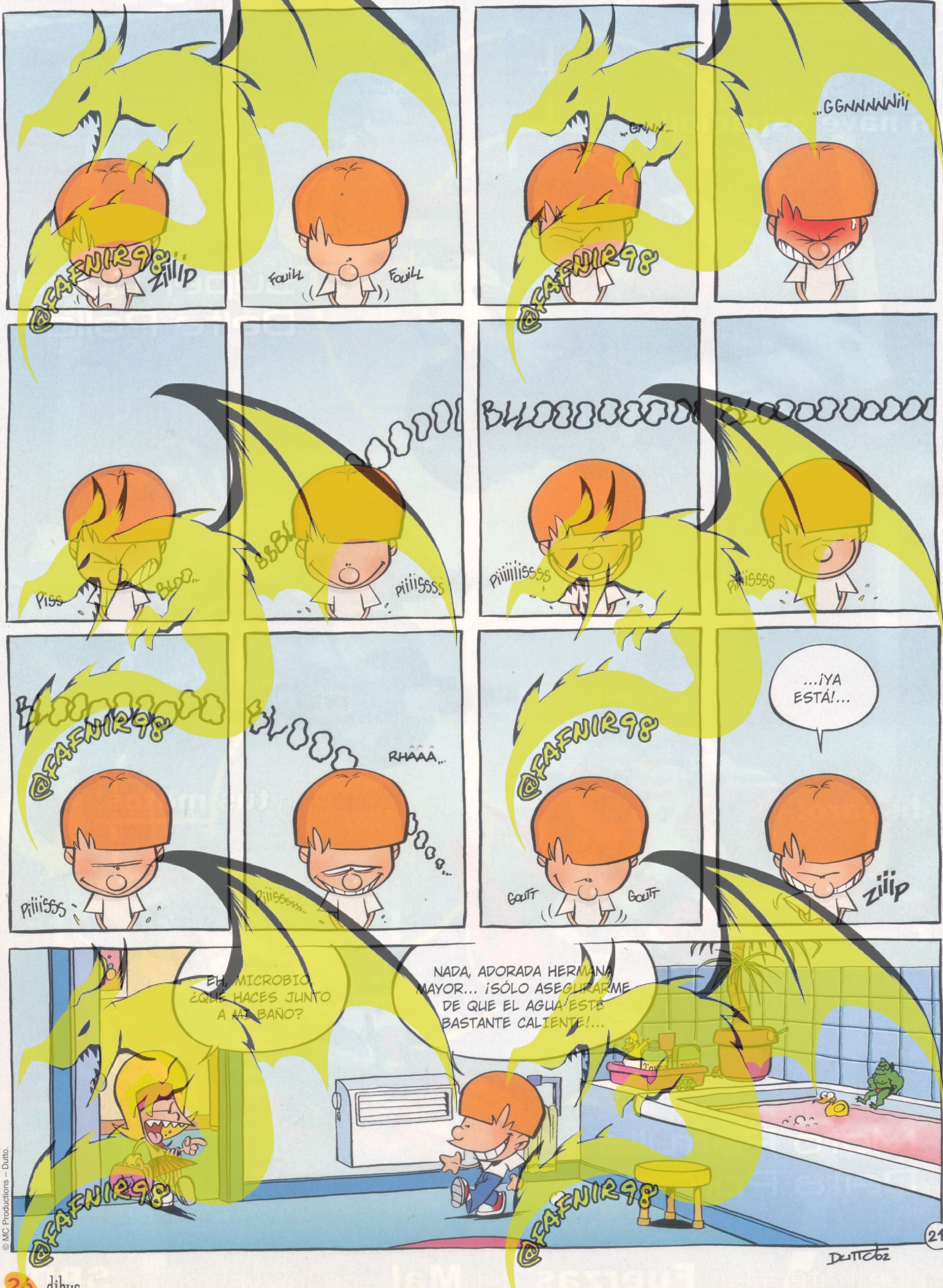
- Samson tiene más de 6 millones de pelos sobre su cuerpo, que se han animado uno a uno. Gracias al ordenador, claro.
- Pero el que se lleva la palma es el caniche callejero, que tiene más de 14 millones de pelos ¡y muy malas pulgas!
- Entre todos los pájaros que salen en la película se llegaron a animar más de dos millones de plumas.
- Para hacer realidad esta peli se necesitaron a 418 personas y más de un millón y medio de horas de trabajo. ¡Salvaje!

@FAFNIR98

POWER RANGERS
S.P.D
BANDAI
¡Convierte tu quad
en nave espacial!
Súper Quad
Delta Police
¡Acción
disparo!
¡Ensambla tus motos!
Moto Patrulla
Delta Police
¡Combate a las Fuerzas del Mal con los vehículos SPD!
@FAFNIR98

Los Pequeños Diablos

Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert



© MC Productions – Dutto.

CONCURSO
EL CÓMIC DEL LECTOR

MANLEY

Ganadora Ana Mª Sanz Estébanez, Madrid.

Este mes, el cómic ganador es un excelente trabajo realizado por una auténtica apasionada del dibujo, ¿que por qué? Porque el resultado es realmente impresionante: buen dibujo, un coloreado impecable, una narración correcta y una historia superdivertida. ¡Enhorabuena **Ana María**, has ganado estos regalazos!

Artistazo, recuerda que tienes que enviarnos tus chistes, tiras y cómics a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

MANLEY
www.manley.es

Las ceras de los artistas

MAMI, ¡QUIERO SER "FURGOLISTA"!

Ilustraciones de Àlex López

El día 17 de mayo es la final de la Champions League y el próximo verano se disputa el Mundial de fútbol de Alemania. Vamos que, tanto te guste como si no... ¡vas a tener que tragar "fúrgol"!

A CONTINUACIÓN, UN REPASITO DE LA EVOLUCIÓN "FURGOLÍSTICA" DE CUALQUIER DIBUCOLEGA. AUNQUE LA MÍA QUEDA REDUCIDA A LAS PARTIDAS DE PRO EVOLUTION...

TUS PRIMERAS PATADITAS

El "furgolista" bueno, bueno, es el que empieza a dar patadas a la pelota cuando aún está en la barriga de su madre. Dicen que Raúl, el del Madrid, ya se hacía cuarenta toques sin dejar caer la pelota al suelo antes de nacer... ¡y al mismo tiempo saltaba a la comba con el cordón umbilical!

JUGANDO CON TU HERMANA

Cuando ya eres un poco mayor y dejas de ser una personita que llora, come, caca, dormir y hacer caca... descubres tu pasión por el "fúrgol" con las cabezas de las muñecas de tu hermana. Lo malo, es cuando te pillan: tu hermana se pone como un basilisco, te arrea dos "yoyas" y encima tu madre se enfada. ¡No comprenden tu pasión por el "fúrgol"!

Pero hay hermanas, a las que también les mola dar pataditas a la bola...

NO ERES TAN BUENO...

Cuando eres un poco más mayor y vas a la escuela, te das cuenta que no eres tan bueno como pensabas. Claro, ganar a tu hermana pequeña estaba "chupao" y tu padre se dejaba, pero el patio del cole... ¡es la selva, dibucolega! Si eras de los que jugaban de "medio-metro-fuera-del-campo" ya habrás pasado por esto...

"FURGOL": dícese de ese extraño deporte en el que 22 tíos vestidos con leotardos persiguen una bola de plástico... ¡menudo invento!"

EL CHICO NUEVO

Y después de pasarte todo el verano haciendo abdominales y entrenando en una escuela de perfeccionamiento de "furgol", que más que vacaciones parecía una cárcel... llega el nuevo curso ¡y un chico nuevo que ha nacido para jugar al "furgol"! ¡Pero que injusta que es la vida! Total, para acabar jugando con la PlayStation...

Como mola hacer como los "furgolistas" profesionales y cuando uno de tu equipo marca un gol, ¡te tiras encima con todos tus colegas!

LUFFY de ONE PIECE

El personaje de este mes es el pirata más divertido de la tele: Monkey D. Luffy, más conocido por todos como Luffy, el pirata más elástico de los siete mares.

MAMI, QUIERO SER PIRATA

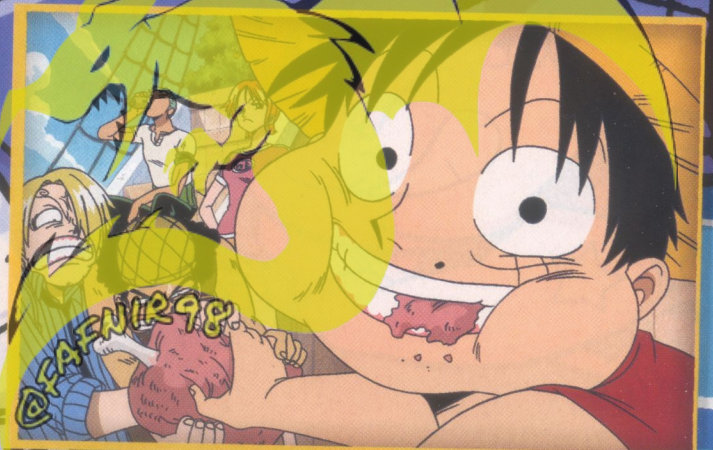
Monkey D. Luffy nació el 5 de mayo del 5º año de la Era de la Piratería, en un pueblecito costero llamado Fushchia. Fue allí donde se establecieron, durante un año, los Piratas de Pelirrojo. Durante este tiempo el pequeño **Luffy** desarrolló su afición por este peculiar estilo de vida. Ya se sabe... ¡todo lo malo se pega, dibucolega!

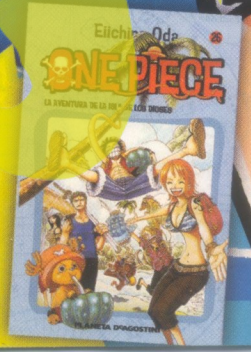
TRAVIESO Y CON SUERTE

Luffy era uno de los niños más traviesos del pueblo, tanto, que un día se dio un golpe en la cabeza y por poco se queda tuerto. ¡Menuda marca! Pero eso no fue lo peor, a los cinco años de edad decidió comerse la *Gomu Gomu no Mi*, una fruta diabólica que el pirata Shanks había robado de un barco enemigo. ¡Pero qué locura! A partir de entonces, su cuerpo podría estirarse como la goma, pero... ¡ya nunca más flotaría!

EL ONE PIECE

A los quince años, **Luffy** era un adolescente con unas ganas locas de comerse el mundo y la habilidad especial de estirar su cuerpo como la goma y llegar donde otros no podrían ni imaginar. Le encantaban las historias de piratas y había oído hablar del mayor tesoro del mundo: el One Piece. **Gold Roger**, el Rey de los piratas, lo escondió antes de morir en la isla Raftle, la última del Grand Line. ¿Y qué se le ocurrió a Luffy? Pues lanzarse al océano para ir a buscarlo...





Sigue todas la aventuras en el manga de One Piece. ¡¡Te lo vas a perder?!

@FAFNIR98

LOS COLEGUILLAS

Pero Luffy no estará solo en esta trepidante aventura por los siete mares, viajará acompañado por los aspirantes a pirata y aventureros más valientes de la Era de la Piratería, bueno, valientes... ¡o simpáticos, dibucolega!

TONY TONY CHOPPER

Un reno humano muy divertido con la nariz azul.

SHANJI

Un *chef* muy "pijo" que busca las especies más raras... ¡para cocinarlas!

RORONOAH ZORRO

Un espadachín que domina la técnica de las tres espadas.

NAMI

La cartógrafa del grupo, que tiene la mano un poco larga.

USSOP

Un bucanero cobarde y mentiroso, pero que no falla ni una.

LAS AKUMA NO MI

Las *Akuma no Mi* son unas frutas exóticas que otorgan poderes mágicos a quien las toma, pero, por contra, hacen que esa persona no pueda volver a nadar. ¡Se hunden en el agua como piedras! Estas frutitas se catalogan en tres categorías: las *Paramecia* (afectan al físico), las *Zoan* (permiten transformarse en un animal) y las *Logia* (dan control total sobre un elemento). ¡Ah!, y sus poderes se anulan con un mineral: el *Kairouseki* (piedra marina). Pues menuda macedonia de frutas que saldría...

¿SABÍAS QUE...?

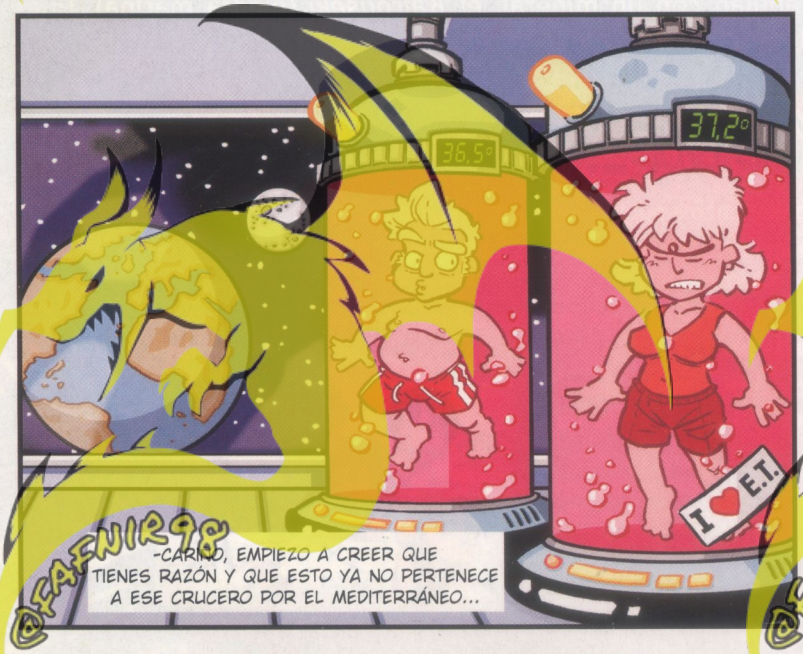
- El manga comenzó a publicarse en 1997 y... ¡todavía sigue!
- Hay 7 películas de las aventuras de **Luffy** y sus coleguillas. ¡Con aventuras alternativas!
- Hay un personaje oculto que aparece de vez en cuando en esta serie: **Pandaman**.
- La vida de **Luffy** está inspirada en la del gran pirata **Barba Negra**.
- La cicatriz de **Luffy** es un homenaje a **Kenshin**, el prota de EL GUERRERO SAMURÁI.

@FAFNIR98

ZUMBAOS

Nuestros amigos los Marcianos

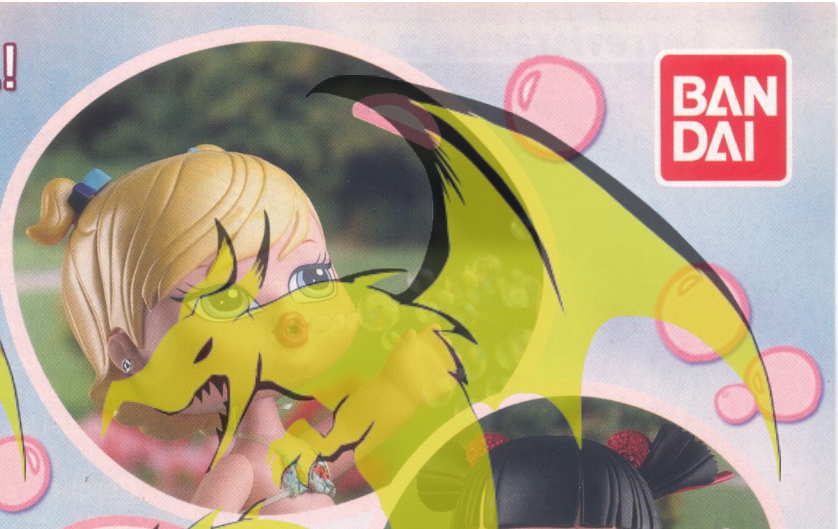
Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache



¡Disfruta con las nuevas...!

BRATZ Big Babyz Pompas

BANDAI



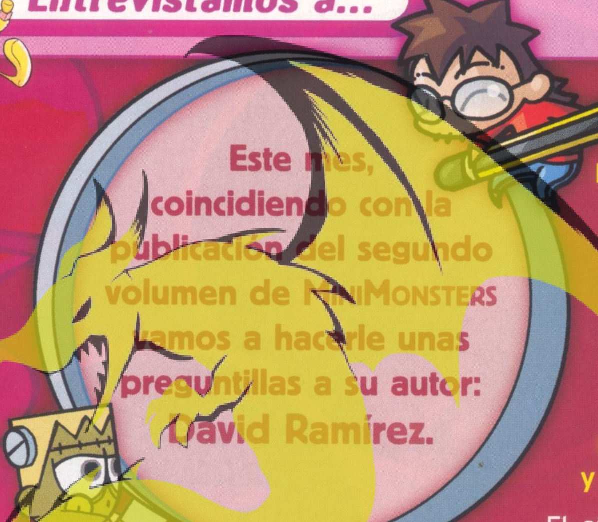
¡Hacen pompas de verdad!

¡Escucha como se ríen!

¡Lo pasaréis en grande!

@FAFNIR98

DAVID RAMÍREZ



Este mes, coincidiendo con la publicación del segundo volumen de MiniMonsters vamos a hacerle unas preguntillas a su autor: David Ramírez.

Hola, David, MiniMonsters es una de las pocas series que sobrevive a estos 6 años de ¡Dibus! ¿cuál es el secreto de su éxito?

Pues mi tozudez y el apoyo de los fans. Mi tozudez porque los personajes me encantan y no me canso de dibujar nuevas historias con ellos. Y el apoyo de los fans porque, aunque los MiniMonsters ya llevan seis años apareciendo en la revista, a los lectores de ¡Dibus! les siguen gustando sus aventuras. ¡Espero que dure!

Porque... ¿de dónde salió una historia y unos personajes tan alucinantes?

El año 1999 la editorial Martínez Roca publicó un libro que enseñaba a dibujar monstruos. Para ese libro, me pidieron una historia de humor de seis páginas en la que salieran monstruos. Así creé la primera versión de los MiniMonsters. Meses más tarde, iba a aparecer el primer número de ¡Dibus!, y como el editor de la revista había leído esa historia y le había gustado, me pidió que les hiciera historias con esos personajes. Modernicé un poco el diseño (¡en la historia original, los personajes tenían dedos!) y así comencé la colaboración con ¡Dibus!.

Bueno, a ver, explícanos paso a paso, cómo creas cada mes las dos páginas de MiniMonsters. ¿Haces tú solo todo el trabajo?

Primero escribo el guión. Suelo hacerlo en el ordenador, así si cambio algo sobre la marcha (que es lo normal), me ahorro los tachones. Una vez ya estoy conforme con el resultado, lo imprimo y me pongo a dibujarlo en hojas tamaño DinA3. Cuando las páginas ya están entintadas, las escaneo. El color normalmente lo pone un amigo mío, **Jordi A. Codina**, aunque le gusta firmar como **Estudio Caníbal**. Con ese nombre da un poco de miedo, así que también lo he dibujado a él en la ilustración, no vaya a ser que me coma...

"Empecé en este mundillo hace 10 años en la revista Kame, porque desde pequeño me apasionaba emborronar cualquier trozo de papel"

¿Cuántos cómics has dibujado? Y de todos ellos, ¿cuál es el que recuerdas con más cariño? ¿Y cuál te dio más trabajo?

Tras tantos años dedicándome a esto, ya he dibujado unos cuantos cómics. Los que recuerdo con más cariño son mis dos favoritos: **B3** (recopilado en tomo el año pasado) y MiniMonsters (los dos álbumes). Y el tebeo que más trabajo me ha dado ha sido... mmm... ¡creo que todos! Soy bastante lento dibujando, así que le dedico mucho tiempo a todos mis trabajos.

Personajes de la serie de éxito B3, de David Ramírez.

Hemos leído en otras entrevistas, que tú mismo dices que no sabes dibujar muy bien, ¿estás majareta o quieres darnos envidia?

¡Ja, ja! Supongo que eso lo debí decir teniendo en mente a dibujantes como **Katsuhiro Otomo**, **Jan**, **Hergé**, **Bill Watterson** o **Alan Davis**. Claro, comparado con ellos, yo soy bastante más patata... pero bueno, no me quejo. Creo que para las historias que cuento, mi estilo, aunque sencillo, es el adecuado.

EL PERFECCIONATOR es como se titula el nuevo álbum de MINIMONSTERS, ¿por qué le pusiste ese título?

El Perfeccionator es el nombre de uno de los súper inventos de **Frank**, que en esa historia tiene bastante importancia: **Frank** lo quiere usar para perfeccionarse a sí mismo y volverse más guapo, pero al final... ¡todo se complica! El nombre del cacharro me gusta, porque es solemne y ridículo a la vez.

LE PUSO ESE TÍTULO PORQUE NO SE LE OCURRIÓ OTRO...

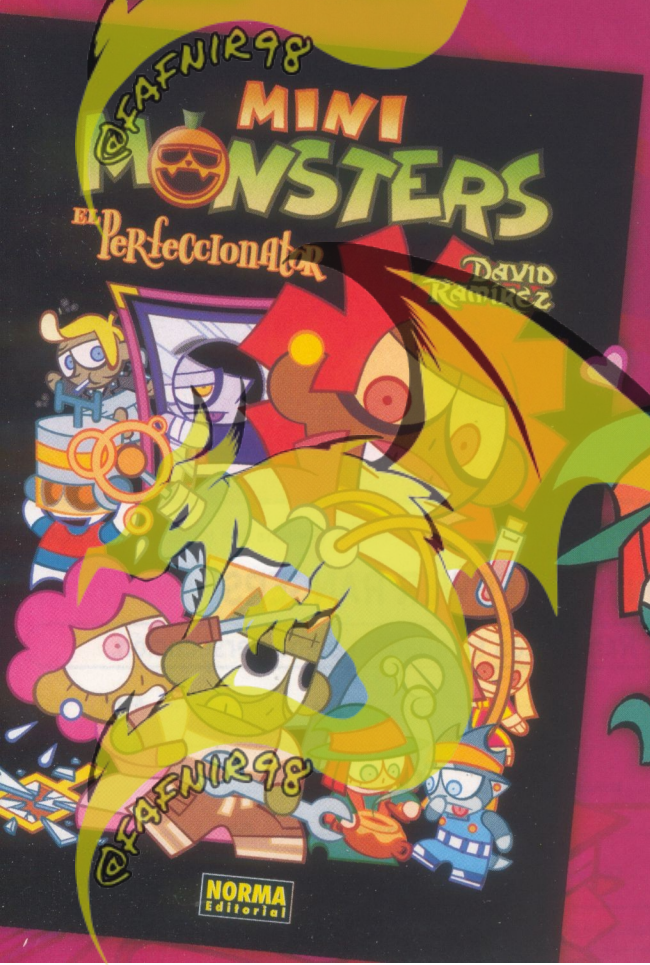
Puedes darnos alguna pista sobre las próximas aventuras de Frank, Víctor y compañía. ¿Llegará algún compañero nuevo a Villa Susto?

¡Tengo muuuchos **MiniMonsters** nuevos en mente! Por ejemplo, **Morty Vivente**, que es un zombie gamberro novio de **Guillotine**, o **Jack**, que es el hijo del alcalde. Supongo que irán apareciendo poco a poco en futuras aventuras.

Y para finalizar, ¿cuántos MiniMonsters hay? Es que hemos perdido la cuenta...

ESTA LA CONTESTO YO, HAY MUCHOS, PERO EL ÚNICO QUE MERECE LA PENA SOY YO, ¡VÍCTOR VON PIRO!

- **Nombre:** David Ramírez Ros
- **Edad:** 31 años
- **Nacido en:** Tortosa (Tarragona)
- **Reside en:** Barcelona
- **Cómic favorito:** ¡Muchos! Por decir uno, SUPERLÓPEZ Nº8 (LA CAJA DE PANDORA).
- **Si fueras un dibu serías...** Superman, para poder volar.
- **Si no fueras dibujante serías...** químico, supongo. Es que comencé a estudiar la carrera de Químicas, pero la dejé para hacer cómics.



DiBU CONCURSO

POWER RANGERS S.P.D.

Los Power Rangers están preparados para proteger a la humanidad de cualquier malvado que se atreva con ellos. Ahora, forman parte del departamento de policía ¡la ciudad está más segura que nunca! Alucina con las transformaciones de los nuevos fichajes de Power Rangers S.P.D.

Sorteamos:

10 Power Rangers S.P.D.

¿Quieres ganar uno?

Dibuja a un Power Ranger con su quad en plena persecución.

BANDAI

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
POWER RANGERS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE MAYO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO POWER RANGERS

Dibuja a un Power Ranger con su quad en plena persecución.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

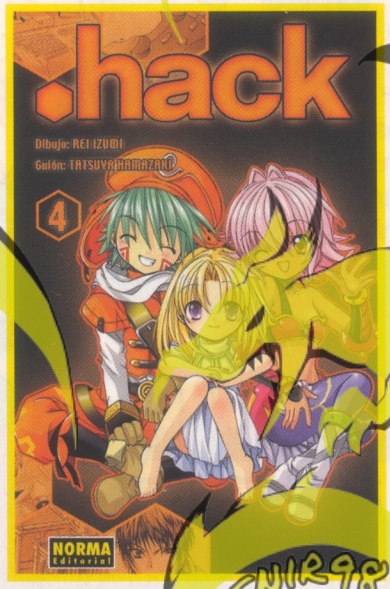
Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

TODO EL MANGA QUE MÁS TE GUSTA



LO TIENES EN

NORMA Editorial

www.NormaEditorial.com

© Kiyohiko Azuma / Yotuba Sutazio 2005.

Cartas en Juego

¡Hola dibucolega! Ya ha llegado la nueva extensión del Juego de Cartas Intercambiables de Pokémon, con nuevos personajes y nuevas técnicas de combate. ¡Prepárate para conocer Pokémon: Rubí & Zafiro!

• JUEGO DEL MES:

Pokémon™
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLE
EX RUBÍ & ZAFIRO

Después de Team Rocket y de Dragón llega la nueva extensión de Pokémon: Rubí & Zafiro. En el set de juego en el que encontrarás hasta 109 cartas, nuevas reglas compatibles con las extensiones anteriores, un libro con todo lo que necesitas saber sobre estos nuevos **Pokémon**, una moneda y un contador de daño. ¿Necesitas algo más para entrenar con tus amigos, dibucolega?

NUEVOS POKÉMON, NUEVAS REGLAS

La nueva extensión de Pokémon: Rubí & Zafiro no sólo trae nuevos y poderosos **Pokémon** para que continúes tus combates, también trae nuevas normas:

- Los nuevos **Pokémon-ex** son más poderosos, pero tienen una característica especial: cuando caen derrotados, el vencedor del combate roba dos cartas en vez de una, como premio.
- Pero los **Pokémon-ex** no evolucionan como los demás **Pokémon** de fase 1 a fase 2.

Las normas de combate han cambiado para hacerlos más rápidos y divertidos, aunque son compatibles con las extensiones anteriores.

- Cuando empieza un nuevo combate, el jugador que lo inicia se saltará la fase de robar y no podrá usar cartas de partidario de su mano.
- La confusión sólo afecta a los **Pokémon** confusos cuando éstos atacan.
- En esta nueva versión, sólo podrás retirar un **Pokémon** activo una vez por turno.
- Tendrás facilidades para utilizar la energía oscura y metálica, ya que las desventajas con las que contaban han sido eliminadas.
- Y la más genial: ¡¡¡LLEGAN LOS COMBATES DE 2 CONTRA 2!!!

Si eres un entrenador experto seguro que sabes sacar partido a estas nuevas reglas y si todavía no lo eres... ¿a qué esperas?!

@FAFNIR98

LA ISLA DE HOENN

Los **Pokémon** de la extensión **Rubí & Zafiro** viven en la región de Hoenn, una gran isla rodeada de otras más pequeñas. En esta extensión conocerás por primera vez a los **Pokémon-ex**, más fuertes y con mejores ataques y que sólo viven en esta región, como los **Pokémon Ralts** y **Treeko**, los protagonistas de esta ampliación.

Mapa de Hoenn

Si quieres llegar a ser un maestro **Pokémon**, deberás vencer a todos los líderes que entrenan en los gimnasios más importantes de las diversas rutas que atraviesan *Hoenn*. Éstos otorgan las medallas necesarias para continuar tu entrenamiento: ¡demuéstrales quién es el mejor!

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

¿Puedo utilizar la nueva extensión de Yu-Gi-Oh! con mis antiguas cartas, aunque las nuevas sean en inglés?
Xavi Sellés, 12 años, Barcelona.

Las nuevas cartas de **Yu-Gi-Oh!** son totalmente compatibles con las anteriores extensiones. Es cierto que en las reglas de los torneos oficiales consta que no podrán ser utilizadas cartas editadas en inglés, pero esta norma es antigua. Ahora mismo, se aceptan las cartas de la última extensión aunque no estén editadas en español. Así que no lo dudes... ¡úsalas!

Y si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a cartasenjuego@normaeditorial.com Si lo haces, recibirás tu respuesta en las siguientes ¡Dibus!.

TOP TRUMPS

Por fin llega a nuestro país Top Trumps, el juego de cartas que ya ha arrasado en el Reino Unido y en muchos otros países de Europa.

¿QUÉ ES TOP TRUMPS?

Top Trumps es un juego de cartas de combate especializado en temas como Star Wars, Los Simpson o los héroes de los cómics de Marvel y DC. Las cartas contienen información exclusiva y sorprendente: ¿sabrías quién es más inteligente, R2-D2 o C-3PO? ¿O quién es más fuerte, Spiderman o el Capitán América? Pues con estas cartas lo sabrás.

Cada mazo contiene 30 cartas, no necesitas más para jugar, y viene con un protector de plástico rígido para poder llevar tu baraja a cualquier parte. ¡Haz un lugar en tu mochila y prepárate para pasártelo en grande!

PORQUINHO

Guión y dibujo: Àlex López

Y EN LA PRÓXIMA

La revista de los jóvenes artistas

¡Dibus!

PÁSATELO BOMBA CON LAS CARTAS DE

¡Y TE ENSEÑAREMOS LOS JUEGOS MÁS DIVERTIDOS!

Original works © 1992 USUI YOSHITO
Animation series and products derived thereof © 1992-2004 SHIN-EI Animation & TV Asahi Corporation tm &
® All trademarks and registered rights reserved. Licensed by LUK International S.A. & TV Asahi Corporation.

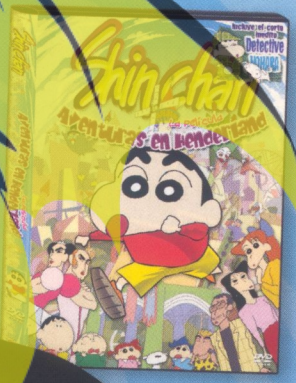
@FAFNIR98

WWW.LUKTV.COM

ESTRENOS de vídeo y DVD

Una nueva y divertida aventura de Shin chan está a punto de salir en DVD. ¿Crees que unos malos con maillot y tutú podrán hacerle frente al terremoto japonés?

DISPONIBLE: 10 DE MAYO



Atracciones Henderland

El caso es que se acaba de inaugurar un nuevo y alucinante parque de atracciones cerca de Tokio, Henderland, y el cole de **Shin chan** ha organizado una excursión que promete ser inolvidable... Pero no por los alucinantes momentos que pasarán, sino porque Henderland es en realidad la base secreta de una organización criminal.

Como los malos quieren las cartas molonas para conquistar la Tierra, no se les ocurre otra cosa que secuestrar a la familia Nohara. ¡Menuda idea!

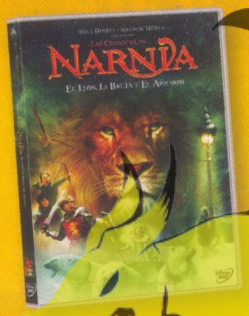
Unos malos un poco ridículos

Makao y **Joma**, los ridículos líderes de esta panda de delincuentes, quieren conquistar el mundo, ¡uy, qué miedo! Pero no cuentan con la intervención de **Shin chan** y sus coleguillas de clase. Además, **Shinnosuke** conocerá a **Toppema**, una muñeca articulada que le enseñará cómo acabar con los malos: ¡usando el poder de las cartas molonas!

Y como no podía ser de otra forma, en esta aventura aparecerán el Ultrahéroe, el Cerdito Valiente, el Robot Kantam...

Detective NOHARA

Y no te pierdas todos los extras y el capítulo inédito DETECTIVE NOHARA. ¿Qué tal se le dará a Shin chan eso de resolver misterios?



DISNEY Y WALDEN MEDIA PRESENTAN

LAS CRÓNICAS DE

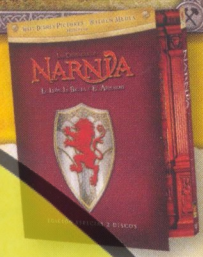
NARNIA

EL LEÓN, LA BRUJA Y EL ARMARIO

La mejor película de fantasía e imagen real que se ha estrenado este año, llega ahora al formato doméstico por excelencia: el DVD. ¿Es posible mejorar lo inmejorable?

Una historia inolvidable

Peter, **Susan**, **Lucy** y **Edmund** son enviados a una casa en la montaña para alejarlos de la terrible guerra que asola Londres. Un día, mientras juegan al escondite, descubren que a través de un extraño armario pueden viajar a un mundo de fantasía, donde siempre es invierno y los animales hablan. Allí, serán coronados reyes y deberán sortear innumerables peligros para derrotar a la cruel **Jadis** y a su ejército. ¿Pero no se iban a la montaña para evitar el peligro de la guerra...?

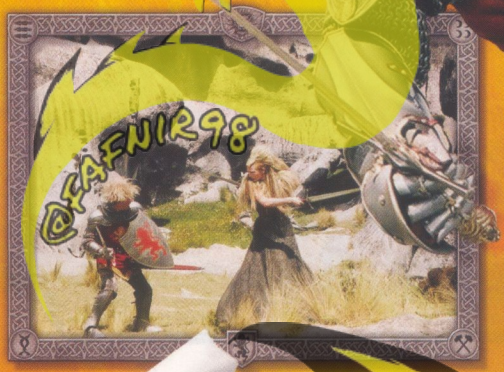


DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

Edición Especial

Si eres de aquéllos que esperan encontrar algo más en los DVDs de sus películas preferidas, ésta no te defraudará... ¡te dejará boquiabierto! En el primer disco: la peli, las tomas falsas y los comentarios del director. Y en el segundo, ¡todo lo bueno!:

- El proceso de creación y selección de escenarios y actores.
- Las impresiones de los protagonistas.
- Un fabuloso cuentacuentos.
- Los efectos especiales.
- Cómo se hicieron las criaturas.
- Y muchas más horas de curiosidades y extras.



BATMAN

La exitosa serie de animación del Hombre murciélago se traslada de la tele a la colección de DVDs *DC comics kids collection*. Tiembla Joker, ha llegado ¡BATMAN!

En este DVD encontrarás los tres primeros episodios de la serie THE BATMAN, aunque aquí el nombre escogido para la portada sea BATMAN y punto. En ellos conocerás las primeras aventuras del héroe enmascarado más implacable de la historia: sus primeros enfrentamientos con **Joker**, el **Pingüino** y **Bane**. ¡Saltarán chispas!

Si disfrutas como un enano viendo esta magnífica serie en La Hora Warner de Cartoon Network, no podrás resistir la tentación de recopilarla en DVD, ¡batalucinante!

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

EL GRAN LIBRO DE LOS PORQUÉS

Ya vuelve a estar en todas las tiendas uno de los libros más divertidos: EL GRAN LIBRO DE LOS PORQUÉS. Si eres una persona curiosa y quieres conocer la explicación científica de cosas como: por qué no guardas los juguetes, por qué llueve o por qué no somos todos iguales, no te lo puedes perder.

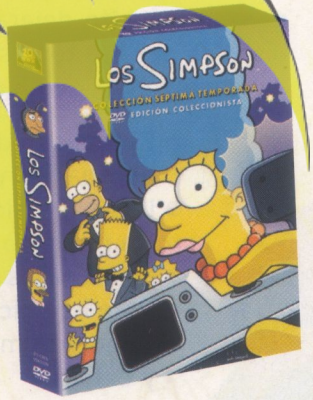
Martine Laffon y Hortense de Chabaneix
EDITA: Oniro

SUDOKU PARA NIÑOS

Si no sabes qué hacer mientras esperas el autobús que te lleva al cole, lo tienes "chupao": ¡consigue ya este libro de *sudokus*! Son rompecabezas numéricos japoneses, pero no tienen nada que ver con las sumas, las restas o las multiplicaciones... ¡Te quedarás enganchado!

EDITA: Montena

LOS SIMPSON 7ª TEMPORADA



La séptima temporada de las aventuras de la familia amarilla más divertida de la tele, ya está en todas las tiendas para que puedas repasar todos los detalles de sus capítulos y ver los extras más divertidos: los bocetos originales, los *storyboards*, las escenas eliminadas... ¡Y un sinfín de cosas más!

Fox
DVD

TEEN TITANS 2º VOLUMEN

¿Que te quedaste a medias con el primer volumen de las aventuras de TEEN TITANS? Pues no le des más vueltas, porque los últimos siete capítulos de la primera temporada de la serie ya están a la venta. ¿Saldrán airosos Robin, Cyborg, Chico Bestia y Raven de todas sus aventuras?

Warner Home Video
DVD

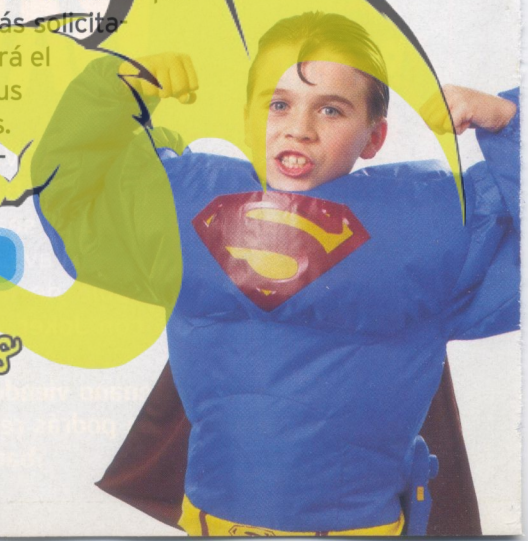
20Q

Un nuevo juego ha llegado a todas las jugueterías, pero no es un juego cualquiera, dibuecolega: es el primer juego con inteligencia artificial incorporada. ¡Es capaz de adivinar cualquier cosa que estés pensando con tan sólo 20 preguntas! ¿Estás preparado?

Famosa

SUPERMAN RETURNS

Ya queda menos para el estreno de la nueva película de **Superman** y el disfraz más solicitado el próximo año seguro que será el del Hombre de acero con todos sus músculos y complementos. ¿Llevará los superpoderes de serie?



Mattel

CAMISETAS KUKUXUMUSU

Si este verano quieres ser lo más en el parque y marcar un nuevo estilo, no lo dudes... ¡fíjate bien en las nuevas camisetas de Kukuxumusu! Tendrás muchos modelos a elegir: con vacas más divinas, rayas muy verdes, monos súper monos y bólidos ultra rápidos.

Kukuxumusu

BIBI LA PEQUEÑA BRUJA

Después de pasar por los cines, la brujita adolescente **Bibi**, llega al DVD, ¡no te pierdas sus aventuras! En esta ocasión, intentará ayudar a **Elea** para que recupere la capacidad de andar y eso... ¡sabiendo que no se permite a las brujas intervenir en el destino humano!

Paramount DVD

DRAGON BALL Z

Tras el estreno del juego de cartas intercambiables, de la nueva colección de DVDs y de la última edición del manga (DRAGON BALL ULTIMATE EDITION), está claro que el mundo de **Goku** y compañía está más de moda que nunca. Pero seguro que aún no tienes estas maravillas...

Banpresto

SAMPLE

COMICMANÍA

Acaba de pasar el Día del libro y seguro que te han regalado uno, ¿pero cómics? ¿Por qué no hay un día dedicado al cómic? Con la de novedades chulas que hay...

LAS AVENTURAS DE BATMAN

@FAFNIR98

Nuevo y diferente

Inspirado en la serie de animación, llega este cómic de acción y aventuras. Se parece a un manga pequeñito, de manera que cabe en cualquier bolsillo. Eso sí, a diferencia del manga, ¡las ilustraciones son a todo color!

En Gotham City no hay lugar para los villanos, porque entre las sombras habita un gran héroe, el mejor de los detectives...

Esta colección ya va por su cuarto número, una gran elección para iniciarse en el mundo del cómic.

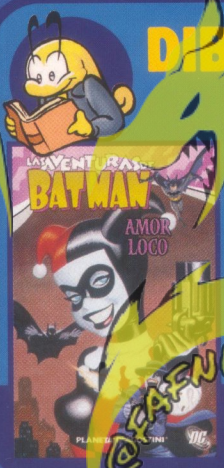
El Señor de la noche

Bruce Wayne heredó la mayor fortuna de Gotham City cuando sus padres murieron trágicamente. Desde ese momento, decidió luchar contra el crimen y se transformó en **Batman.** Con el tiempo, creó un equipo de héroes que le ayudan y le acompañan en sus aventuras más peligrosas: **Robin, Cazadora, Nigthwind...**

Unos secretillos...

En este cómic presenciarás cómo **Alfred** educa a **Bruce Wayne** y le ayuda a convertirse en el mejor detective del mundo: **Batman.** Podrás ver cómo el Señor de la noche empezó a confiar en **Batgirl** y sabrás cómo se entrena **Robin.** Pero son tan importantes los héroes como los villanos, así que, también disfrutarás del amor loco entre **Harley Queen** y el **Joker**, descubrirás las respuestas a los enigmas más complicados de **Acertijo** y sabrás cómo llegó a ser alcalde de Gotham el **Pingüino.** Completito, ¿eh?

DIBUDATOS



- **Autor:** Ty Templeton y Rick Burchett
- **Editorial:** Planeta de Agostini
- **Número de páginas:** 112
- **Género:** Aventuras
- **Una cita:** "Estoy aquí para hacerte una advertencia, **Pingüino.** Sé lo que ocurrió, y tus días están contados."
- **Recomendado si te gustó:** La serie de animación de **Batman.**

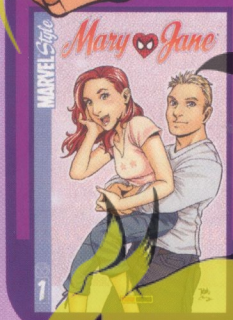
Mary Jane

Mary Jane va al instituto y está llena de preocupaciones: ¿Con quién va a asistir al baile de fin de curso?

La pelirroja más guapa del instituto

Ya sabes que **Peter Parker** es **Spiderman**, un superhéroe que se viste con mallas de colores y salta de pared en pared. También conoces a **Mary Jane:** su novia. Pero, ¿qué más sabes de ella? Ésta es su historia, lo que le pasaba cuando iba al instituto y no hacía ni caso a su futuro esposo. Todos creían que era la chica más divertida y popular, pero en realidad tenía sus propios problemas, dibucolega.

DIBUDATOS



- **Autor:** Sean Mckeever y Takeshi Miyazawa
- **Editorial:** Panini Comics
- **Número de páginas:** 96
- **Género:** Aventuras románticas
- **Una cita:** "Quiero que **Spiderman** sea mi pareja del baile de fin de curso."
- **Recomendado si te gustó:** Los cómics de **Spiderman**

Los 4 Fantásticos

Reed, Sue, Johnny y Ben sufren un grave accidente en el espacio al ser alcanzados por unos rayos cósmicos que les transmiten unos poderes espectaculares.

Éstas son las historias clásicas de **Los 4 Fantásticos** contadas de nuevo de una forma mucho más moderna y directa. El dibujo es al estilo japonés y las aventuras son, aún más divertidas. La familia de superhéroes más famosa del mundo vuelve para salvar a la humanidad de viejos enemigos como el **Hombre topo** o el **Hombre milagro.** No te pierdas la aparición de **Namor:** el Príncipe de los mares amenaza a todos los pueblos de la Tierra.

DIBUDATOS

- **Autor:** Sean Mckeever y Alisha Martínez
- **Editorial:** Panini Comics
- **Número de páginas:** 96
- **Género:** Aventuras
- **Una cita:** "Es la hora de los mamporros."
- **Recomendado si te gustó:** La peli **Los 4 Fantásticos**

Los misterios de la Luna Roja

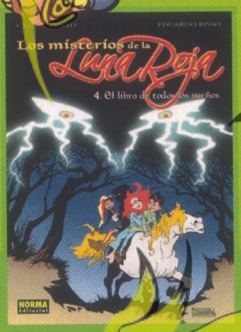
4. El libro de todos los sueños

La cuarta y última parte del cómic de fantasía protagonizado por la bella Luna y el salvimbanqui Antolín ya está en todas las librerías. ¿Preparado para la aventura?

En esta magnífica aventura, un gigante invencible llamado Lamermor de Granf rapta a la nueva esposa del padre de Luna, el Señor de Burien. A cambio, pide enfrentarse con él en un duelo. Si el gigante resulta ganador, será proclamado como amo y señor de Burien, y si el padre de **Luna** gana, recuperará a su esposa sana y salva. ¿Pero crees que **Luna** y **Antolín** podrán quedarse quietos sin intervenir en esta historia? Tiembla **Lamermor...**

Acompañarán a nuestros héroes un gato parlante, un caballo gordinflón y un bufón. ¡Menudo equipo!

DIBUDATOS



- **Autores:** Carlos Trillo y Eduardo Risso
- **Editorial:** Norma Editorial
- **Número de páginas:** 46
- **Género:** Fantasía
- **Una cita:** "Irás a la casa de esa bruja y le arrancarás el secreto que esconde celosamente."
- **Recomendado si te gustó:** Los Legendarios

PAFMAN IN U.S.A.

El superhéroe más cutre y divertido de todo Logroño, Pafman, ha vuelto después de más de una década de ausencia para combatir el crimen en todo el mundo.

En el tercer volumen de esta tronchante saga, **Pafman** viajará a los U.S.A. junto con su sobrina **Tina Tonas** y su fiel compañero **Pafcat**. Allí acabará condenado a la silla eléctrica por un crimen que no ha cometido. ¿Serán sus compis capaces de demostrar su inocencia...?

DIBUDATOS

- **Autor:** Joaquín Cera
- **Editorial:** Ediciones B
- **Número de páginas:** 48
- **Género:** Humor
- **Una cita:** "¡Mi tio Pafman es incapaz de matar a una mosca! ¡Tiene que haber un herror!"
- **Recomendado si te gustó:** Superlópez

CARTOON NETWORK TM & © 2006 Cartoon Network.

TU NUEVA IMAGEN

A partir del 1 de Mayo, no te pierdas el cambio de imagen tan chulo que hemos creado para ti.

www.CartoonNetwork.es

CARTOON NETWORK™

Disponible en: Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, Jazztelia TV.

DINOKID

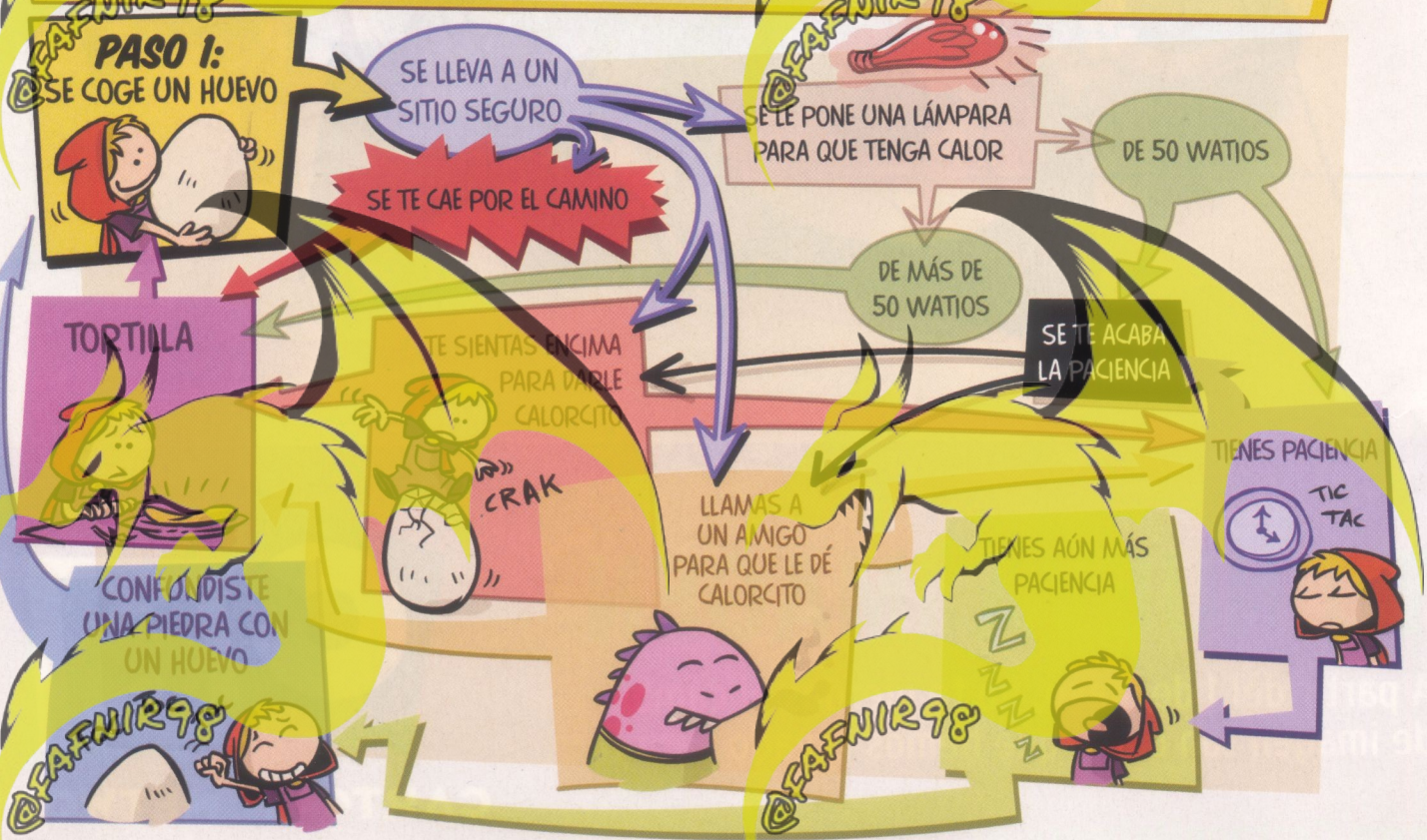
Guión y dibujo: David Ramírez

Guión y dibujo: David Ramírez

Guión y dibujo: Javier Espila

CÓMO INCUBAR UN HUEVO DE VACALLIMA PARA QUE SALGA UN POLLO

(POR CAPUCHONCITA ROJA)



CARTOON NETWORK TM & © 2006 Cartoon Network.

MISMA DIVERSIÓN

Sigue disfrutando con las series más divertidas y gamberras, todos los días en Cartoon Network.

www.CartoonNetwork.es

CARTOON NETWORK™

Disponible en: Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, Jazztelia TV.

DiBU CONCURSO

SUPER MONKEY BALL™ Touch&Roll

El mes pasado te presentamos en DIBUGAME SUPER MONKEY BALL TOUCH & ROLL para NDS. Ahora, pon a prueba tus habilidades con el lápiz y el papel y haz un superdibujo para poder jugar en casa y no parar de jugar. ¡Venga a hacer el mono!

SORTEAMOS:

10 SUPER MONKEY BALL TOUCH & ROLL PARA NDS

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA TRES MONOS MUY DIFERENTES AL PROTA DEL JUEGO.

SEGA, the Sega logo and Super Monkey Ball Touch & Roll are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. © SEGA Corporation, 2005. All rights reserved. SEGA Europe Limited, 27 Great West Road, Brentford, Middlesex, TW8 9BW, United Kingdom.

SEGA®
www.sega.es

ATARI

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
SUPER MONKEY BALL
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE MAYO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO SUPER MONKEY BALL

Dibuja tres monos muy diferentes al prota del juego.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

CAMPAMENTO LAZLO™
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
CARTOON NETWORK TM & © 2006 Cartoon Network.
Y NUEVAS SERIES
Desde el 2 de Mayo, "Campamento Lazlo", en exclusiva todos los días en Cartoon Network.
www.CartoonNetwork.es
CN
CARTOON NETWORK™
Disponible en: Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, Jazztelia TV.

漫画 DIBUMANGA

TSUBASA 10

Norma Editorial **Manga**

Las Clamp están de moda, pues dicen que son las mejores autoras de manga de la historia, y este mes, repasamos una de sus mejores historias: TSUBASA RESERVOIR CHRONICLE.

DIMENSIÓN PARALELA

Sakura y **Syaoran**, los protagonistas de CARD CAPTOR SAKURA, vuelven a compartir protagonismo en un manga. Lo que pasa, es que en esta ocasión se encuentran en una dimensión paralela: en lugar de la Tierra, la aventura empieza en el país de Clow. **Sakura**, que es la princesa del país, pierde su esencia y sus recuerdos en un accidente. Para recuperarlos, **Syaoran** tendrá que reunir todas las plumas de las alas de **Sakura**, que están repartidas por varios universos: un viaje en el que conocerá a personajes de otras series de las **Clamp**. ¡Una pasada de manga!

En nuestro país ya hay 10 volúmenes publicados y en Japón van por el número 13, ¡Tsubasa para rato!

Y si te gustan las Clamp, no puedes perderte el número 9 de su revista oficial: ANTOLOGÍA CLAMP.

Norma Editorial **Manga**

NÚMERO APOCALÍPTICO

Este número esta dedicado a su serie más espectacular: **X**. Un misterioso título que esconde la fecha del día del fin del mundo. Una serie llena de batallas espectaculares y oscuros secretos por resolver.

MÁS CONTENIDOS CLAMP

Otra serie que se analiza en profundidad es MIYUKI-CHAN IN WONDERLAND. En esta serie, **Miyuki** es transportada a diferentes mundos fantásticos en los que se encontrará con personajes de otros manga de las **Clamp**. No te pierdas los interesantísimos artículos y las mejores imágenes.

Además, incluye una interesantísima entrevista con las autoras y tres nuevas figuras para que completes tu espectacular ajedrez de la revista oficial. ¿Se puede pedir más?

@FAFNIR98

Por Genís Puig

INU YASHA
EDICIÓN INTEGRAL

Selecta Visión DVD

¡Hola, albuceclega! La sección de este mes la dedicamos a uno de los mejores anime de los últimos tiempos: Inu Yasha.

ESTUDIANTES DEMONIOS Y SACERDOTIZAS

Kagome es una estudiante que lleva una vida normal y corriente en el templo de su abuelo con su madre y su hermano pequeño. Hasta que, misteriosamente, viaja 50 años atrás en el tiempo mediante un antiguo pozo mágico que pertenecía a sus antepasados. Allí, libera a **Inu Yasha**, un semidemonio paralizado en el Árbol Sagrado por la sacerdotisa **Kikyo** porque pretendía robar la sagrada Esfera de los Cuatro Espíritus.

EMPIEZA LA AVENTURA

Por culpa de un error de **Kagome**, la Esfera se rompe en varios pedazos que salen dispersados por los aires en varias direcciones. Desde entonces, **Inu Yasha** y **Kagome** deciden unir sus fuerzas para buscar los fragmentos de la Esfera de los Cuatro Espíritus viviendo mil y una aventuras junto con sus amigos **Sipo**, **Sango**, **Kirara**, el monje **Miroku**, y la pulga **Minoe**.

La Esfera puede proporcionar grandes poderes a los demonios y claro, no dudan en atacar a la persona que la custodia: a la última guardiana, Kikyo, le costó la vida.

@FAFNIR98

BEYBLADE
LA PELÍCULA

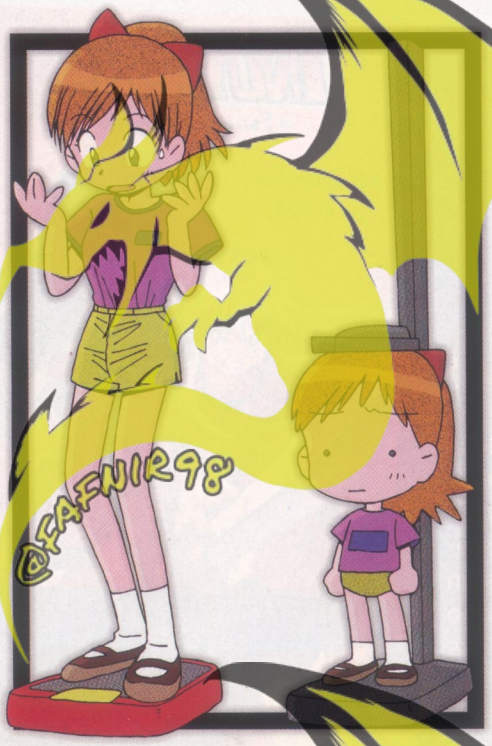
Y no podíamos despedirnos este mes sin recordarte que acaba de salir la película de la serie Beyblade.

En esta ocasión, nuestros amigos se van de vacaciones, pero en medio de la calma... Tyson deberá hacer frente al desafío de Daichi, un niño hiperactivo que busca la venganza. ¡Que rueden las peonzas!

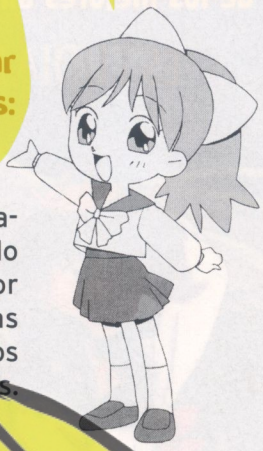
Manga Media DVD

CÓMO DIBUJAR MANGA

CÓMO DIBUJAR PERSONAJES SUPERDEFORMED



Este mes vamos a enseñarte a dibujar el estilo manga más gracioso de todos: el *superdeformed*.



Si quieres conseguir que tus manga sean graciosos y divertidos, adapta tus diseños al estilo *superdeformed*. Este estilo se caracteriza por unos personajes cabezones, bajitos y con las piernas y los brazos cortitos. Son muy graciosos y tienen los ojos muy grandes y expresivos. ¡Toma nota, dibuartista!

La cara

La cara juega un papel muy importante en el diseño de los personajes. En el caso de un *superdeformed*, tiene que evocar en el espectador sentimientos de dulzura e instintos protectores, pues un *superdeformed* es un personaje que contiene muchos elementos que despiertan ternura. Por eso es muy importante la forma de dibujar cada rasgo facial.

Pelo

El pelo permite que la silueta del personaje sea más identificable. Para los personajes principales, es aconsejable utilizar un cabello que sea muy distintivo.

Diferentes tipos de pelo.

Ojos

Los ojos son elementos fundamentales. Proporcionan la primera impresión del personaje. Normalmente, los ojos grandes gustan más.

Diferentes tipos de ojos.

Nariz

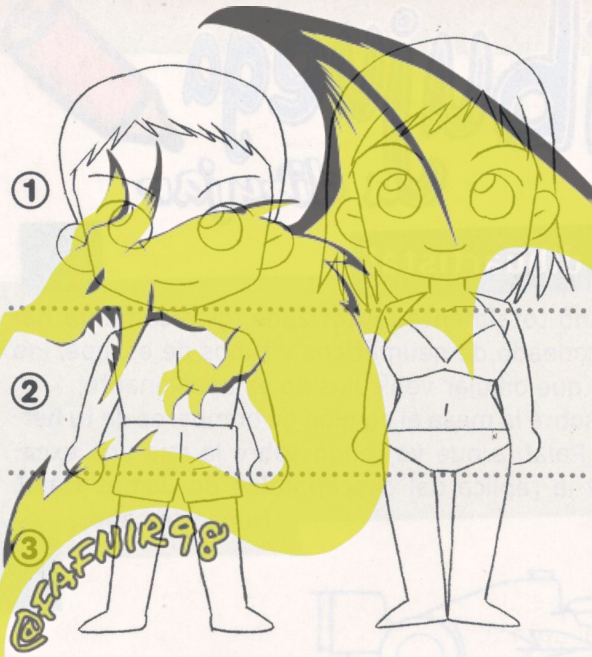
En este tipo de personajes, la nariz no se suele dibujar, aunque es un rasgo importante. Piénsatelo bien, si quieren ponerle nariz a tu personaje o no.

Boca

La boca es un elemento estupendo para sugerir la amabilidad de un personaje. También da mucho juego para crear situaciones cómicas o expresiones divertidas.

Orejas

Las orejas reflejan el carácter del dibujante. Debes tener mucho cuidado a la hora de situar las orejas para que queden igualadas.



Proporciones cabeza-cuerpo

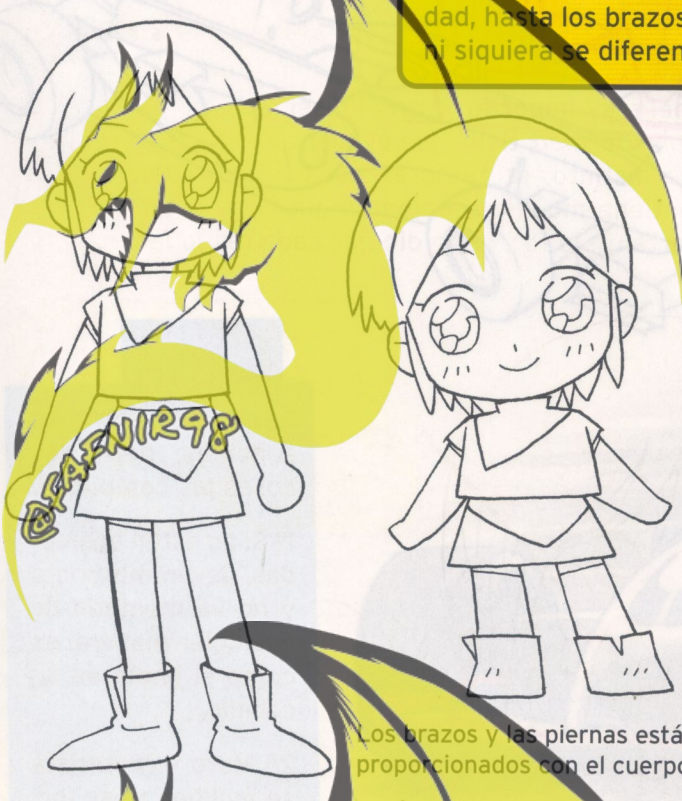
Ahora que ya has aprendido cómo dibujar una cara, pon atención a las proporciones. Como es natural, las proporciones guardan relación con la disposición de la cara, por lo que no son absolutas. Si miras los dibujos de la izquierda, y luego los comparas con los dibujos realistas, te darás cuenta de que las piernas y los brazos están proporcionados prácticamente igual.

Aquí tenemos un par de personajes. Están diseñados con tres cabezas de altura. Hemos ajustado el ancho de los hombros para que sean unas estrechos que la cabeza, que debería de tener el mismo área que la figura para conseguir un buen efecto *superdeformed*.

Brazos y piernas

¿Qué apariencia deberían de tener los brazos y las piernas para parecer equilibrados? La respuesta es sencilla: la que equilibre el cuerpo. En realidad, hasta los brazos de los niños varían de longitud y proporcionalmente, ni siquiera se diferencian demasiado de los adultos.

No hagas caso a la proporción de la cabeza y calcula las extremidades basándote en el cuerpo, así serás capaz de crear un personaje *superdeformed* perfecto.



Los brazos y las piernas están proporcionados con el cuerpo.

EJERCICIO

La mano es una de las partes del cuerpo que tiene una estructura más complicada. ¿Qué tal si practicas un poco y dibujas tu mano en *superdeformed*?

Mano realista

Mano *superdeformed*

Perspectiva

A veces, romper el equilibrio puede tener consecuencias cómicas impresionantes. ¡Juega con la perspectiva!

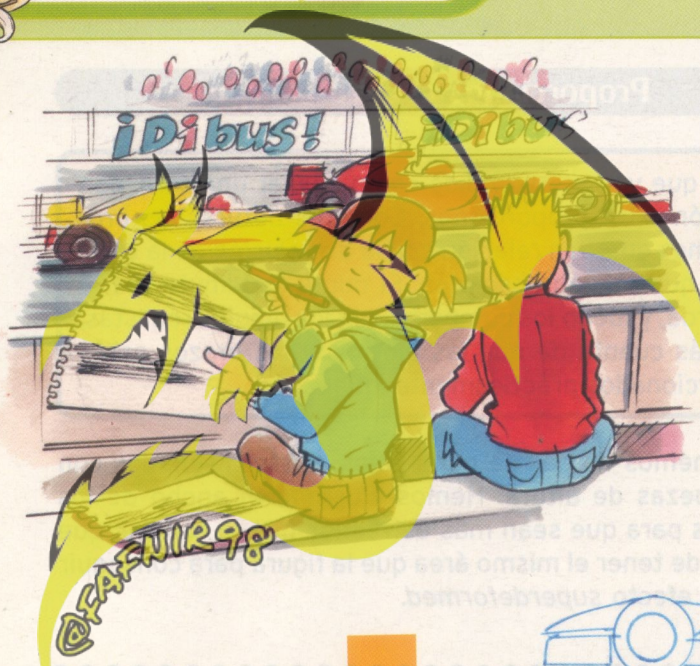
Materiales extraídos del libro didáctico CÓMO DIBUJAR MANGA: volumen 19.

Dibujuego

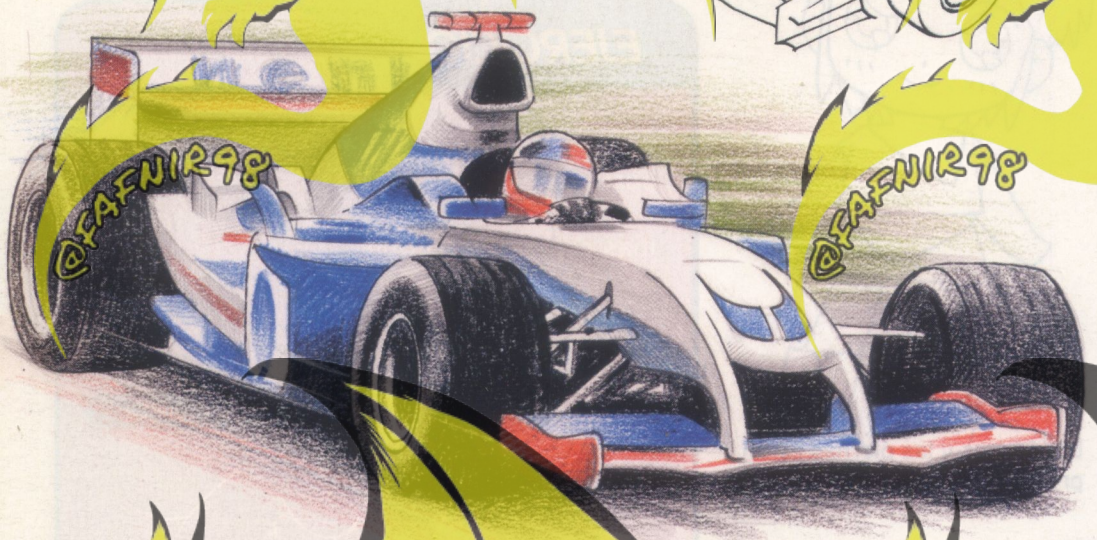
a dibujar

¡Hola, dibuartista!

Te imagino totalmente motorizado, gráficamente hablando, rodeado de neumáticos y tubos de escape, ino me dirás que dibujar vehículos no es apasionante! ¿Tienes sobre la mesa el camión de bomberos de tu hermanito? Palabra que yo tengo sobre la mía una excavadora y la réplica del descapotable de **James Bond.** Nunca se sabe...



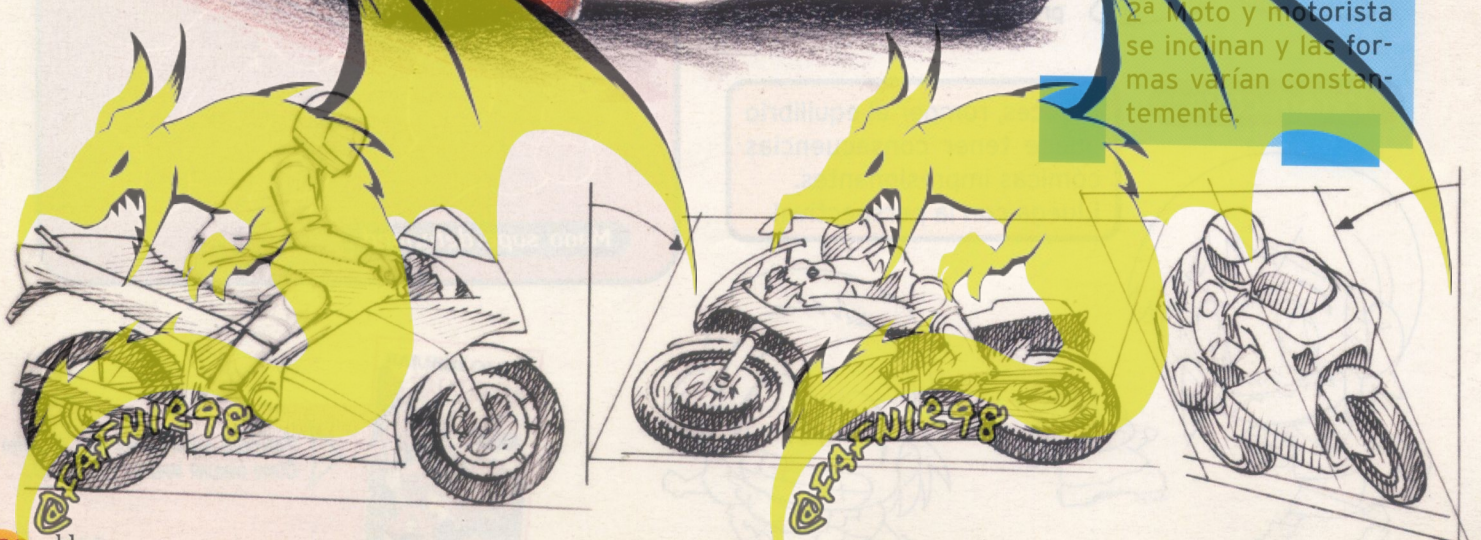
Echemos un vistazo a la Fórmula 1, que está de moda. Las formas de los monoplazas son muy complicadas. Estudiarlos en fotos de revistas o en juguetes de cierto detalle es la única manera de hacerse con ellos.



Las motos son más sencillas, pero dos cosas las complican:

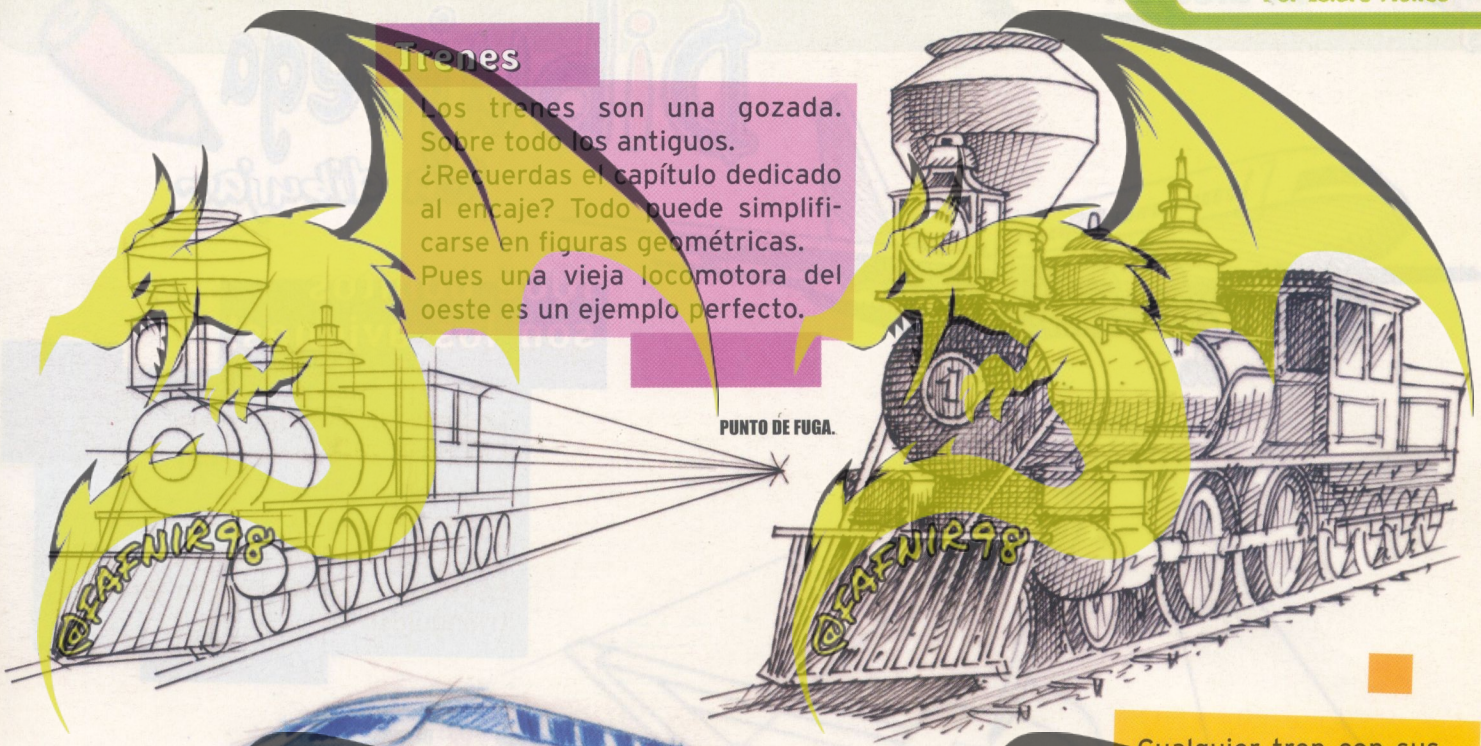
1ª Si no están aparcadas, llevan motorista y no va montado de cualquier manera, es como el jinete en su caballo.

2ª Moto y motorista se inclinan y las formas varían constantemente.

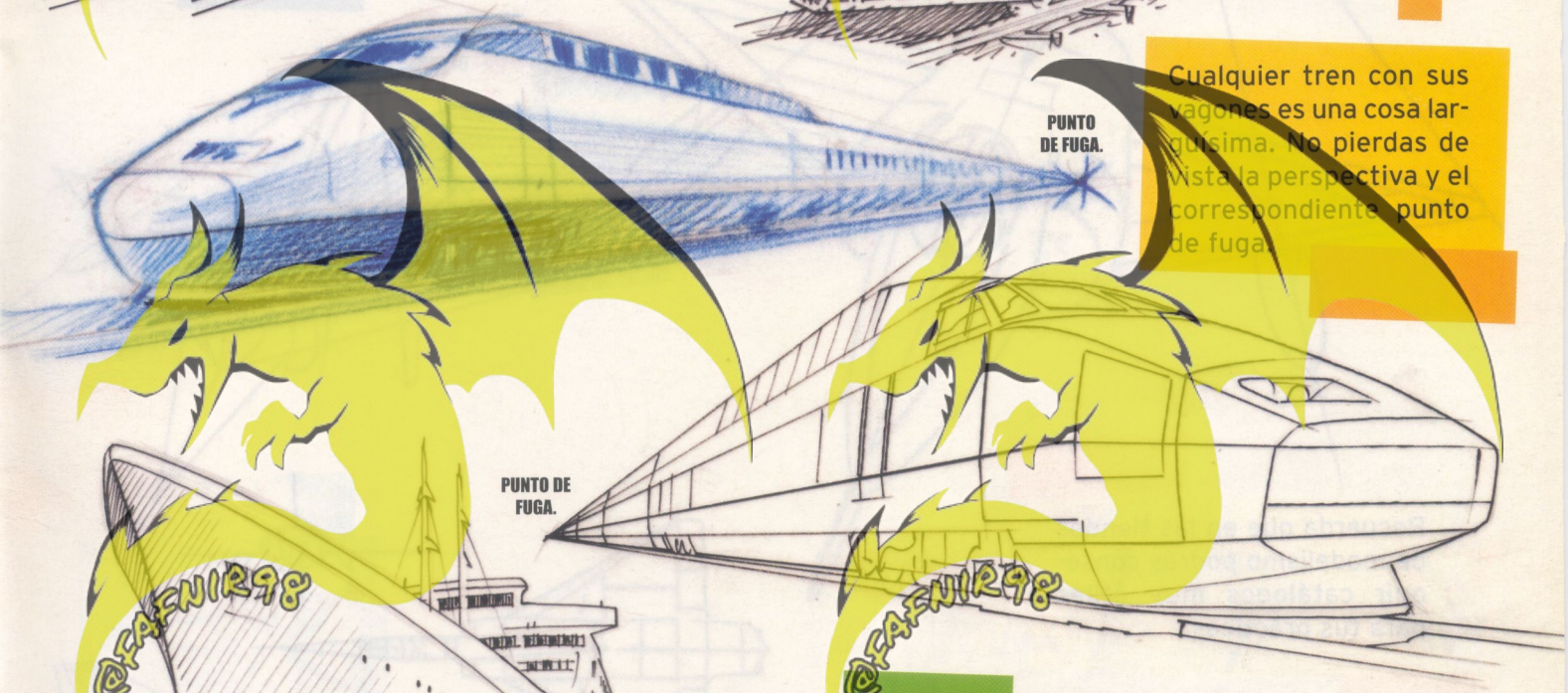


Trenes

Los trenes son una gozada. Sobre todo los antiguos. ¿Recuerdas el capítulo dedicado al encaje? Todo puede simplificarse en figuras geométricas. Pues una vieja locomotora del oeste es un ejemplo perfecto.

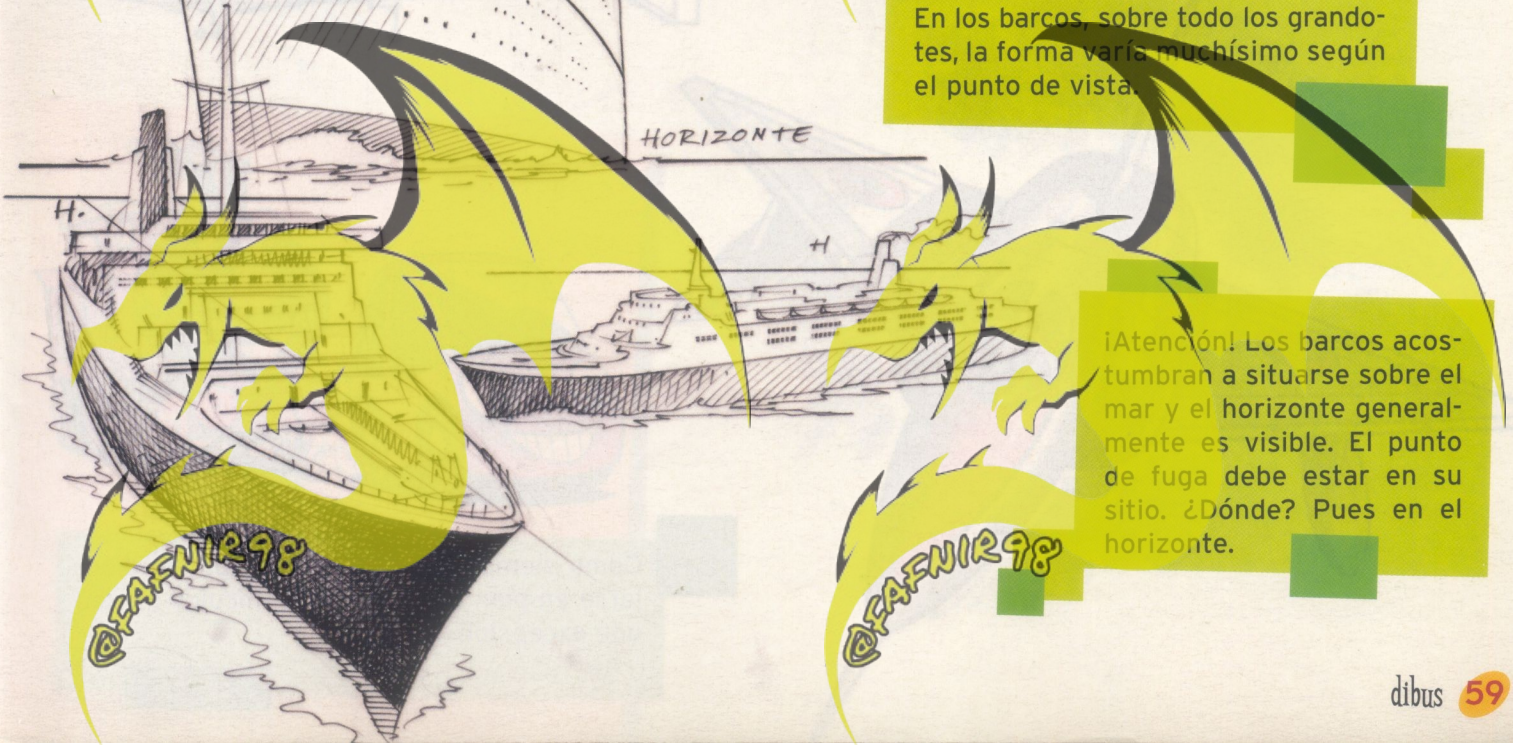


Cualquier tren con sus vagones es una cosa larguísima. No pierdas de vista la perspectiva y el correspondiente punto de fuga.



Barcos

En los barcos, sobre todo los grandotes, la forma varía muchísimo según el punto de vista.



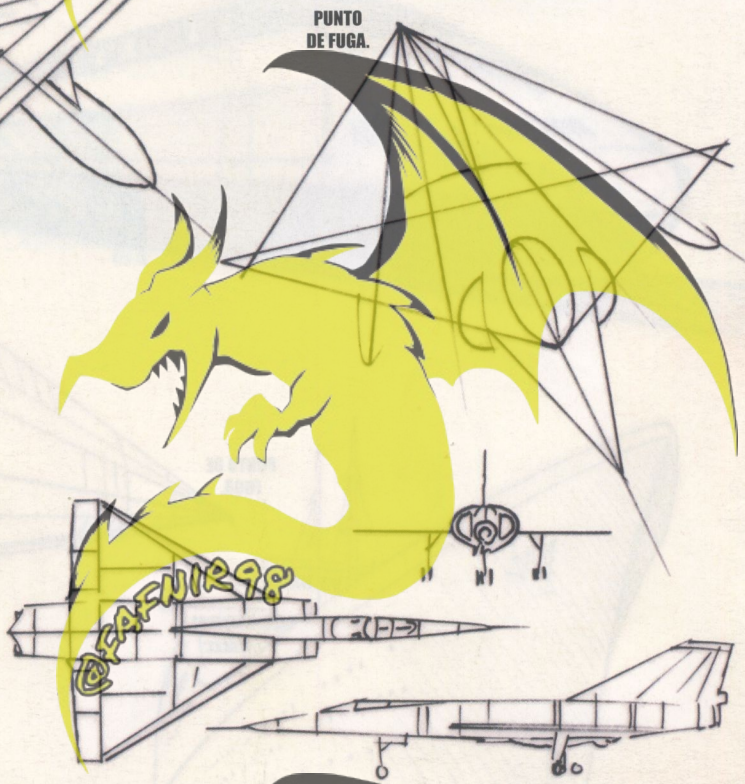
¡Atención! Los barcos acostumbran a situarse sobre el mar y el horizonte generalmente es visible. El punto de fuga debe estar en su sitio. ¿Dónde? Pues en el horizonte.

Dibujuego

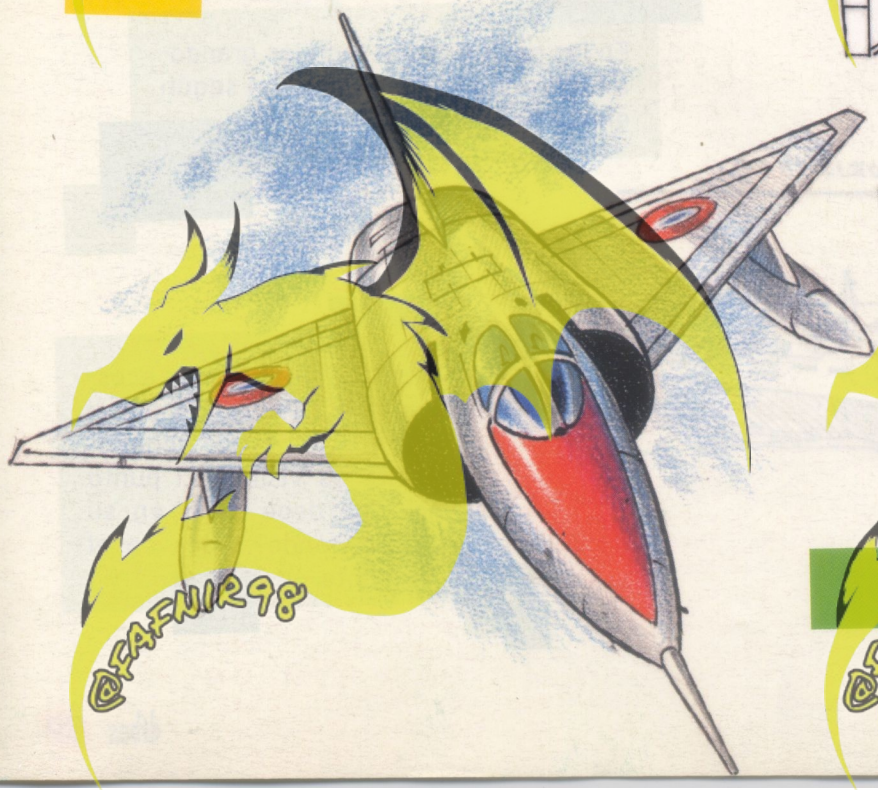
a dibujar

¡Qué bonitos son los aviones!

Los antiguos de doble ala.
Los de la 2ª Guerra Mundial.
Los de pasajeros.
Los modernos reactores.
Los últimos son geometría pura.
Fíjate en este reactor: ¡lo forman 3 triángulos!

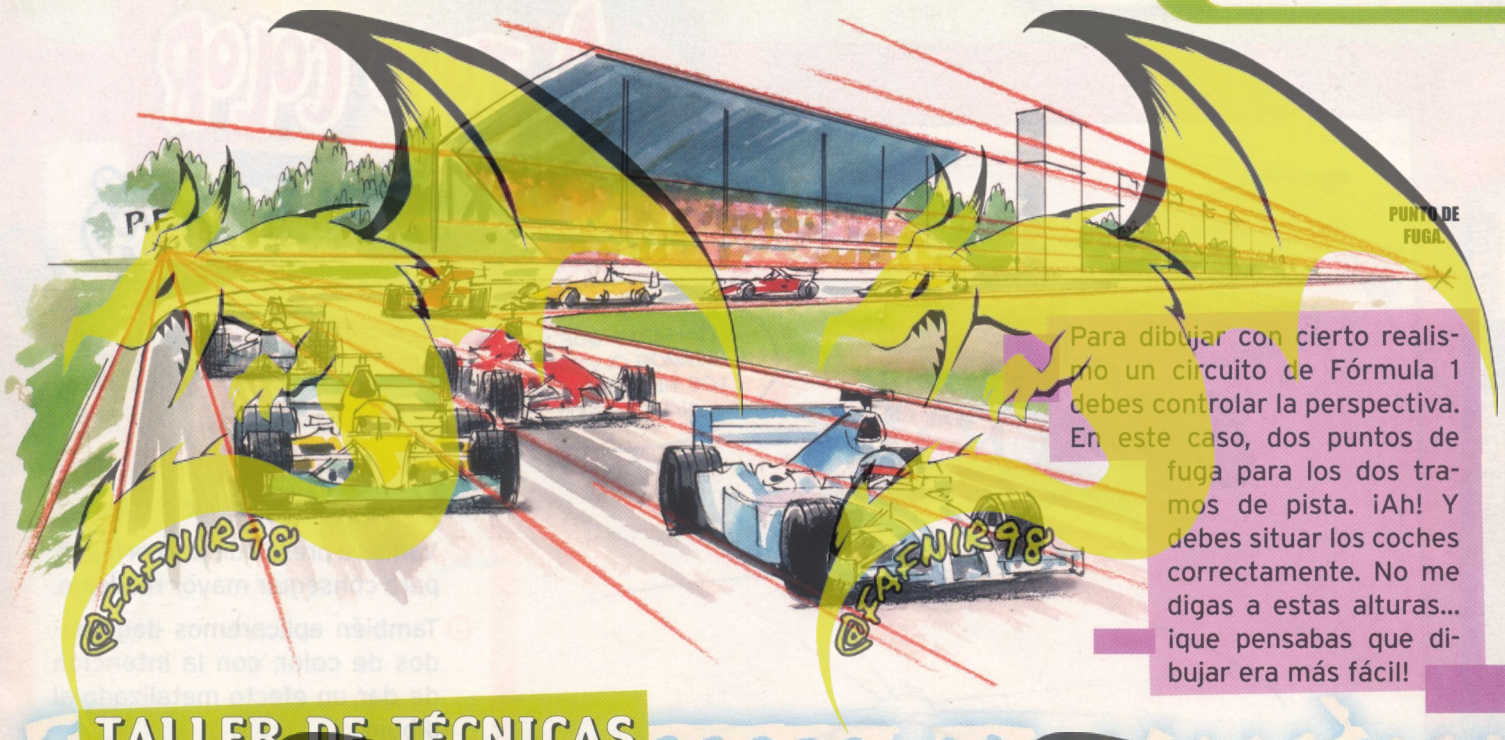


Recuerda que en las tiendas de modelismo podrás conseguir materiales muy útiles para tus prácticas.



Como siempre decimos: "todo puede dibujarse en plan cómic" y los vehículos no son una excepción. ¡Fíjate!

@FAFNIR98

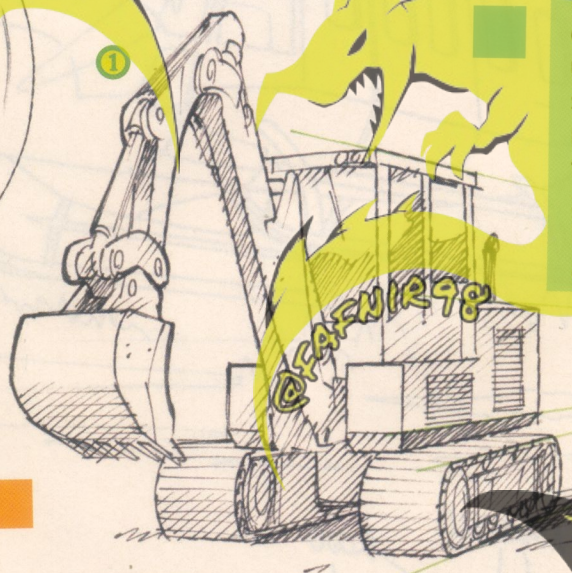


Para dibujar con cierto realismo un circuito de Fórmula 1 debes controlar la perspectiva. En este caso, dos puntos de fuga para los dos tramos de pista. ¡Ah! Y debes situar los coches correctamente. No me digas a estas alturas... ¡que pensabas que dibujar era más fácil!

TALLER DE TÉCNICAS

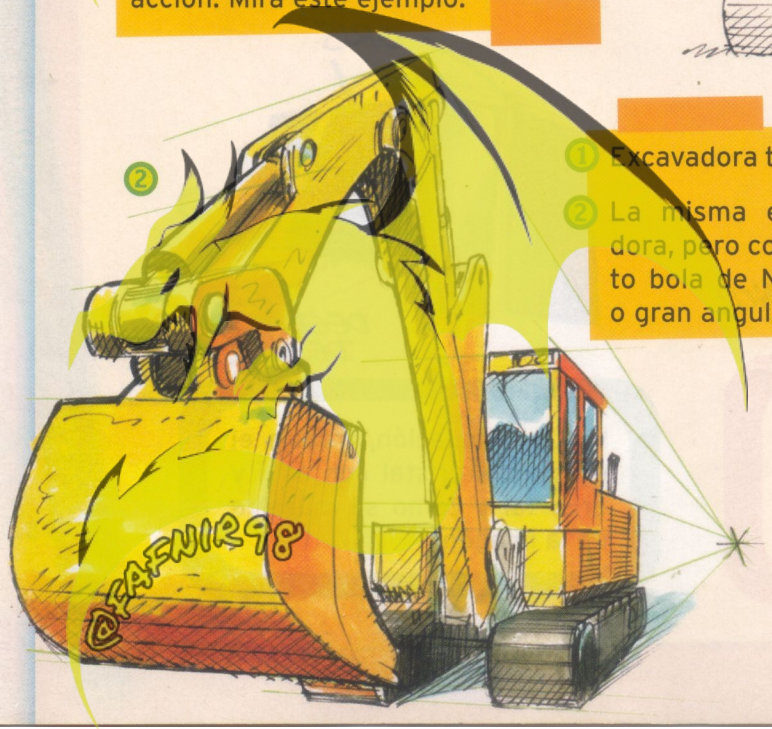
¿Te has acercado alguna vez a una bola de Navidad? Si lo haces, verás una narizota enorme, la tuya, y un gran cabezón. Es el efecto gran angular.

A veces, el dibujante se vale de este efecto para dar fuerza o máxima expresión a una acción. Mira este ejemplo:

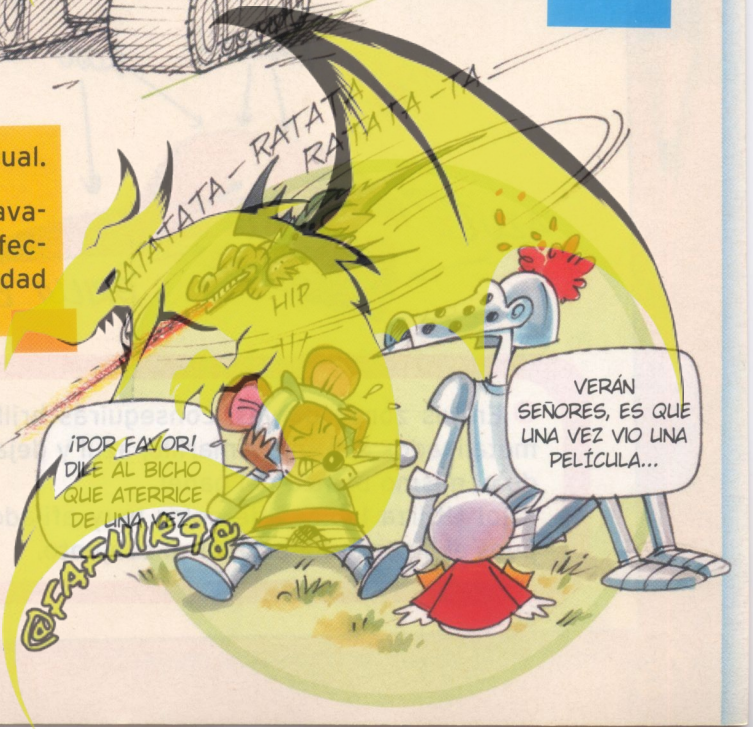


El gran angular es un objetivo que adaptado a una cámara de fotos consigue un campo visual más amplio, como lo que tú ves moviendo la cabeza arriba y abajo, y de un lado para otro, pero todo al mismo tiempo.

Con este objetivo, cualquier cosa que acerques a la lente parece enorme.

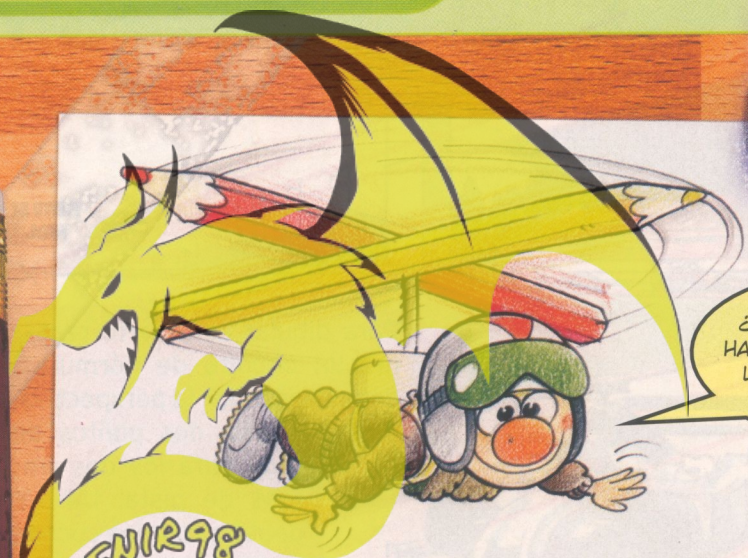


1. Excavadora tal cual.
2. La misma excavadora, pero con efecto bola de Navidad o gran angular.



A TODO COLOR

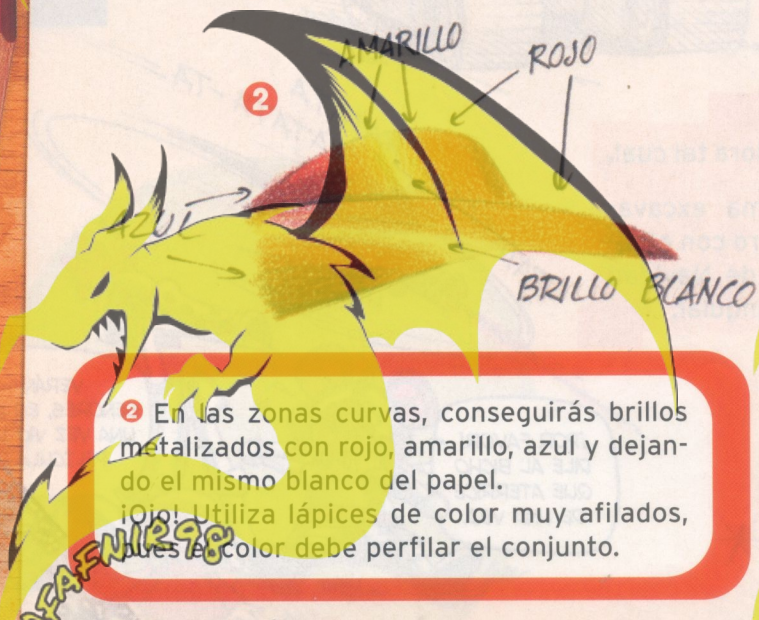
Lápices de colores



Éste va a ser un ejercicio triple:

- **A** Vamos a prescindir del perfilado, para conseguir mayor realismo.
- **B** También aplicaremos degradados de color, con la intención de dar un efecto metalizado al dibujo.
- **C** Y trabajaremos el efecto del movimiento de las aspas y el desenfoque en el fondo.

1 Partiendo de una fotografía, traza un dibujo con una mina dura. Fíjate bien, ison líneas!



2 En las zonas curvas, conseguirás brillos metalizados con rojo, amarillo, azul y dejando el mismo blanco del papel.
¡Ojo! Utiliza lápices de color muy afilados, pues el color debe perfilar el conjunto.

3 A continuación, trabaja el efecto del cristal con azul y gris. Tal y como se muestra en la imagen.

@FAFNIR98

STABILO CarbOthello 1400/405 ★

4 Haciendo trazos de fuerte a suave, como aquí te enseñamos, conseguirás simular el movimiento de las aspas. No es fácil, pero tú puedes.

5 Deja el negro para el final, para no ensuciar los colores.

6 Para conseguir un efecto más realista, desenfoca el paisaje del fondo de la imagen, como cuando haces una foto y sale movida.

7 Y el resultado final: ¡un helicóptero brutal!

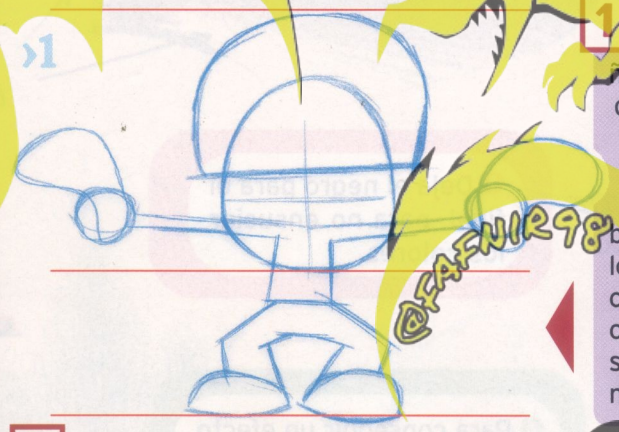
A todo color con STABILO

Cópialo

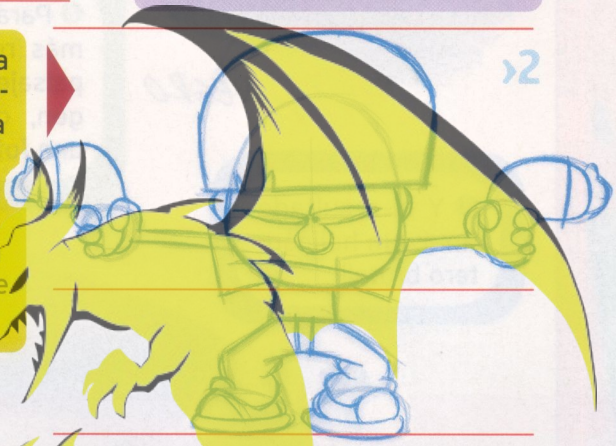
¡Dibuja a... Los Pequeños Diablos!

» Tom

Tom y Nina son dos hermanitos la mar de monos... No se aguantan el uno al otro, siempre se hacen la puñeta y acaban enfrascados en alguna situación muy disparatada. En este *Cópialo*, te enseñamos a dibujar a la pareja de hermanos más gamberra de ¡Dibus!. ¡Ya verás qué divertido! Manos a la obra, dibuartista.



1 Dibuja la cabeza del pequeño Tom, con un círculo bastante grande. En la parte superior del círculo dibuja un semicírculo aun más grande. Te debe quedar como una especie de bellota. El cuerpo has de hacerlo pequeño en proporción a la cabeza, (dibújalo en una posición en forma de "T"). Haz que sostenga como un par de plátanos en las manos.



2 Acabadito ya el encaje de la figura, es hora de empezar a detallar a este pequeño diablo. Dibuja la cara, es decir, los ojos, la nariz y la boca. Luego, traza una muesca en el medio círculo para detallar el pelo. Como colofón final, detalla la ropa y las pistolas que sostiene en ambas manos.

3 En este paso coge tus rotuladores para entintar el dibujo (también puedes utilizar un pincel y tinta china, lo que más te guste). La línea que le daremos al dibujo tiene que ser gruesa y uniforme.
Cuando hayas entintes borra el lápiz y...
¡a colorear!

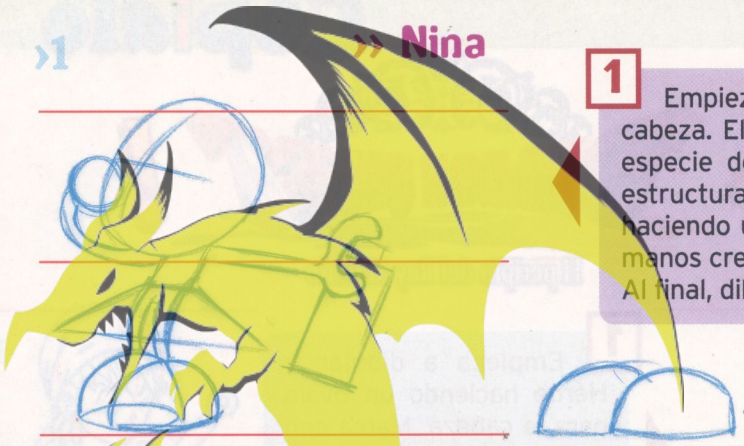
4 Pinta a **Tom** con colores planos. Como es pelirrojo, usa un anaranjado para el pelo. Usa un tono carnoso para la piel. La camiseta déjala en blanco y busca un azul fuertecito para pintar los pantalones tejanos. Las deportivas son rojas y blancas. Para acabar, usa verde, rojo y amarillo y pinta las pistolas de mentirijilla.

ATENCIÓN

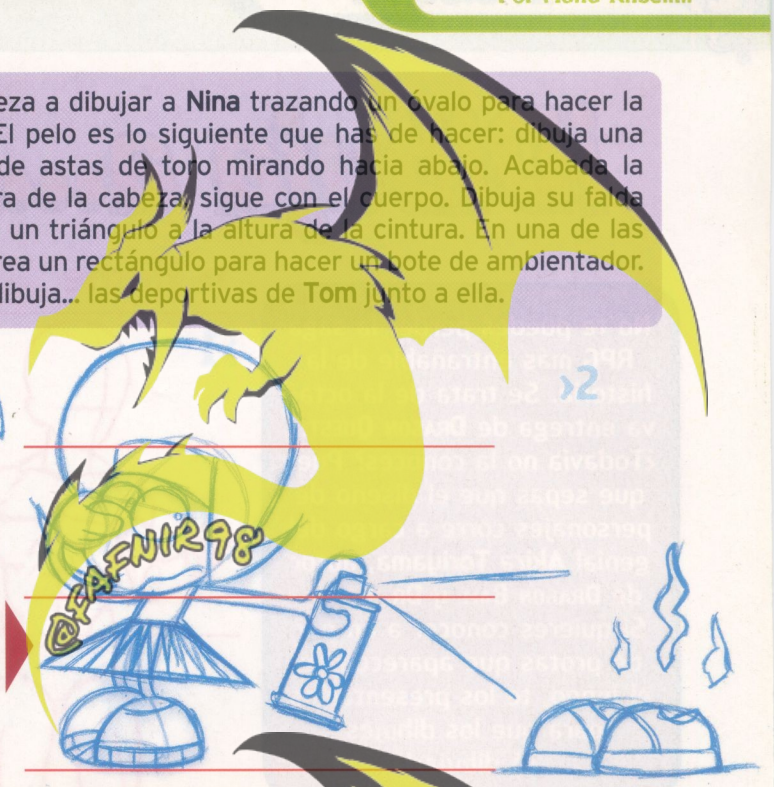
Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Tom** y a **Nina**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas realizado todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

@FAFNIR98

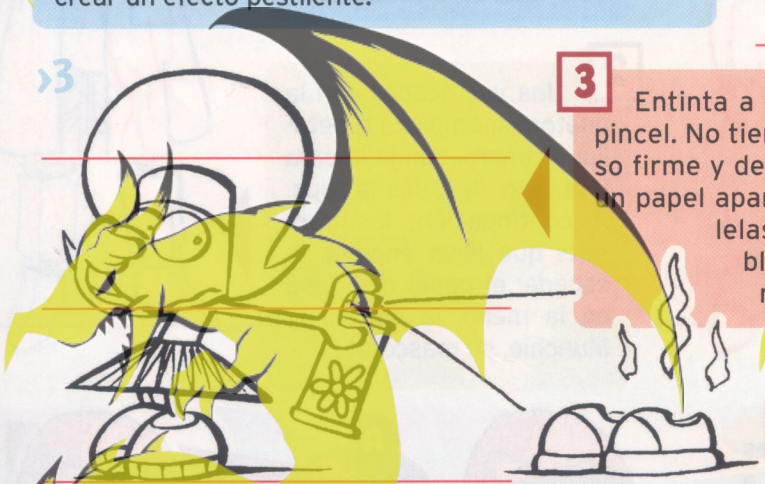
Nina



1 Empieza a dibujar a **Nina** trazando un óvalo para hacer la cabeza. El pelo es lo siguiente que has de hacer: dibuja una especie de astas de toro mirando hacia abajo. Acabada la estructura de la cabeza, sigue con el cuerpo. Dibuja su falda haciendo un triángulo a la altura de la cintura. En una de las manos crea un rectángulo para hacer un bote de ambientador. Al final, dibuja... las deportivas de **Tom** junto a ella.



2 Ahora empieza a dibujar los detalles. Traza un par de círculos para hacer los ojos, dibuja la nariz y la boca. Detalla la ropa y haz unas líneas en zigzag para hacer los pliegues de la falda. Acaba de rematar los detalles del bote de ambientador y las zapatillas. Haz un efecto de ondas saliendo de las zapatillas para crear un efecto pestilente.



3 Entinta a la hermana de **Tom** con un rotulador o con un pincel. No tiene secretos. Solamente tienes que tener un pulso firme y decidido. Si no te sale correctamente, practica en un papel aparte algunos ejercicios: traza líneas rectas paralelas o intenta dibujar curvas lo más precisas posibles... ¡es muy divertido! Así cogerás el tranquillo rápidamente.

4 Colorea a **Nina** con colores planos. Un efecto muy curioso y divertido es pintar un degradado en la cara con un color verde para acabar fundido en el color piel de la cara. De esta manera, lograrás el efecto, muy visual, de una intoxicación o malestar del personaje. Si en lugar del degradado verde, fuese un degradado en rojo intenso, el efecto sería de superenfadado. Divertido, ¿no? Para hacer el efecto del vaporizado del ambientador bastará con hacer un degradado de color rosa a blanco (el fondo del papel). Acaba pintando el resto de la figura y el efecto pestilente de las zapatillas de **Tom**. ¡Puaj!

© MC Productions - Dutto.

Cópialo

¡Dibuja a... Dragon Quest!

El periplo del Rey Maldito

» Héroe

No te puedes perder la saga RPG más entrañable de la historia. Se trata de la octava entrega de Dragon Quest... ¿Todavía no la conoces? Pues que sepas que el diseño de personajes corre a cargo del genial Akira Toriyama, autor de Dragon Ball y Dr. Slump. Si quieres conocer a un par de protas que aparecen en el juego, te los presentamos para que los dibujes. ¡A dibujar!

1 Empieza a dibujar a **Héroe** haciendo un óvalo para la cabeza. Marca con una cruz el eje para situar los rasgos faciales. Ahora, crea el cuerpo, como ves, hay que dibujar la anatomía antes de ponerle la ropa, así evitarás equivocarte en las proporciones. Atento, los personajes de **Toriyama** están cachitas.

2 Una vez acabes con la anatomía, empieza a detallar. Primero, dibuja la cara y el pelo, después la ropa. A continuación, los *gadgets* que lleva encima: la espada, el papel que lleva en la mano, la bolsa... ¡y Munchie, su mascota!

3 Entinta a **Héroe** con un rotulador punta fina 0,4. Las líneas rectas predominan en el estilo del maestro Tori así que... ¡prepara el pulso y al lío!

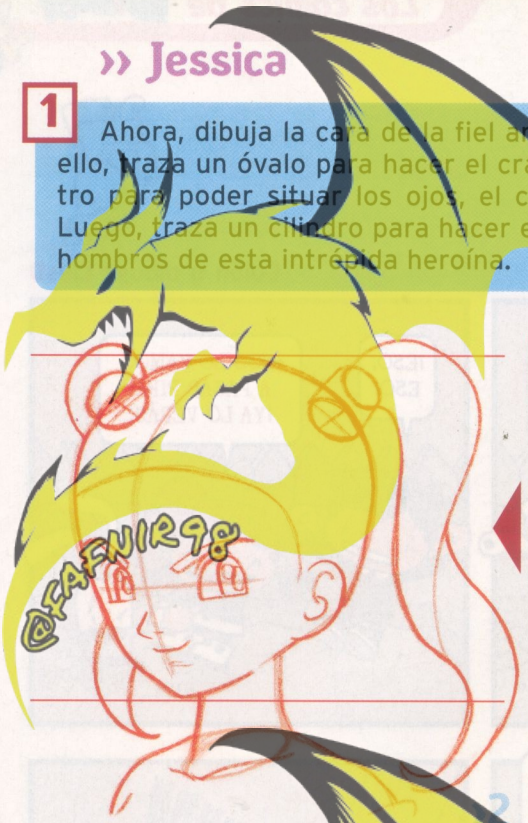
4 Ahora, coge tus lápices de colores y prepárate a colorear. Primero, rellena con color plano las distintas partes del personaje, como el color de la piel, las distintas prendas de la ropa y los *gadgets* que lleva consigo nuestro héroe. Verás, como detalle, a su mascota Munchie en el bolsillo. Fíjate en las tonalidades de su pelaje. Para acabar, tienes que crear los volúmenes y las sombras con colores más claros (luz y brillos) y más oscuros (sombras).

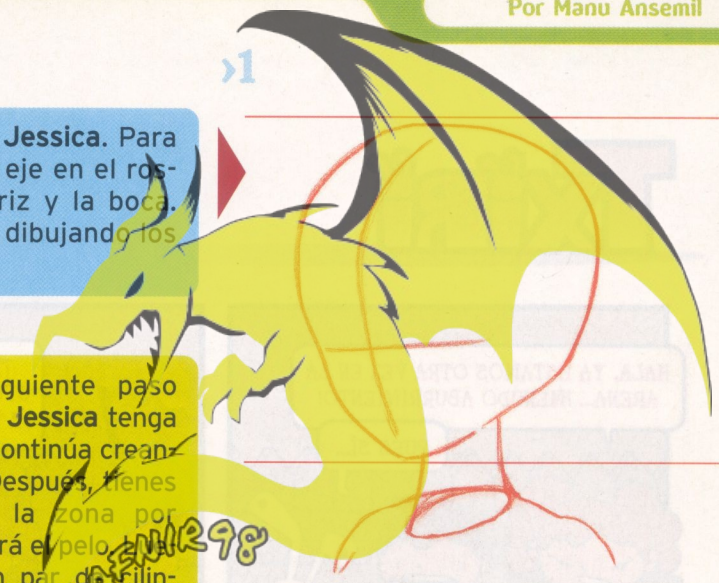
ATENCIÓN

Las líneas rojas y azules representan los pasos previos para dibujar a **Héroe** y a **Jessica**, debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

›› Jessica

1 Ahora, dibuja la cara de la fiel amiga de **Héroe: Jessica**. Para ello, traza un óvalo para hacer el cráneo. Marca un eje en el rostro para poder situar los ojos, el centro de la nariz y la boca. Luego, traza un cilindro para hacer el cuello. Acaba dibujando los hombros de esta intrépida heroína.





2 En el siguiente paso haremos que **Jessica** tenga cara y ojos. Continúa creando la oreja. Después, tienes que marcar la zona por donde le saldrá el pelo. Luego, dibuja un par de cilindros, marcados con una cruz, a ambos lados de la cabeza para las coletas. Haz unas ondulaciones como las crines de los caballos y dibújale el pelo colgando.

3 Llega la hora de detallar el dibujo a tope antes del entintado. Traza líneas paralelas desde la frente hasta los coleteros, de esta forma, crearás el efecto del pelo. Además, dibuja varios mechones haciendo medias lunas en distintas partes. Para acabar, añade las pestañas, verás que así queda mucho más femenina.

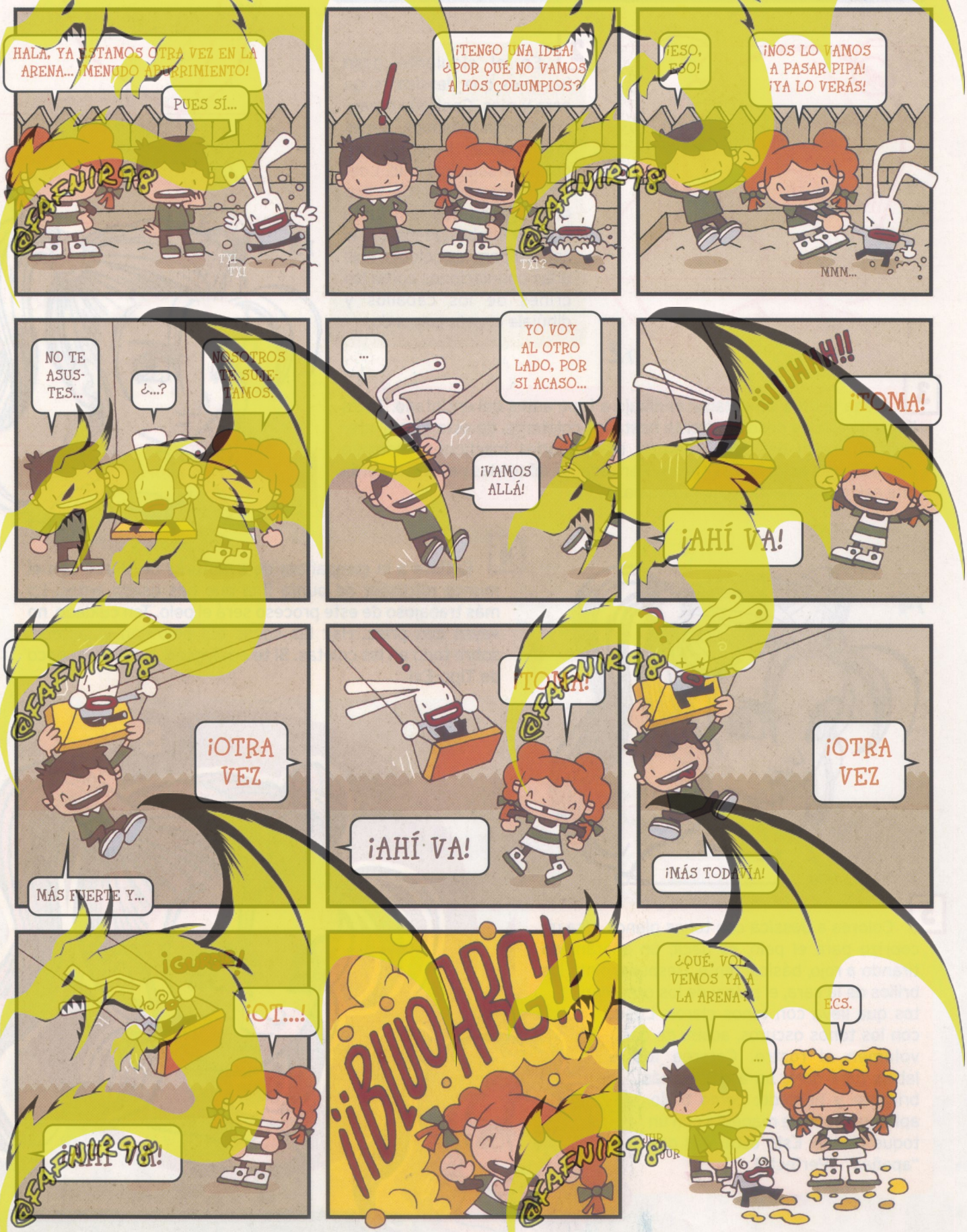
4 Entinta a la compañera de aventuras de **Héroe** con el mismo rotulador de punta fina que has usado antes. Lo más trabajoso de este proceso será el pelo. Ten cuidado, no vayas con prisa. Haz las líneas del pelo con seguridad, sobre todo en las puntas. Si te equivocas... ¡utiliza un poco de Tipp-Ex!

5 Colorea a Jessica con tonos planos. Usa un cobrizo para el pelo, es decir, un anaranjado tirando a rojo, básicamente. Después, pinta los brillos de la cara, el pelo y de los ornamentos que lleva con tonos claros. Luego con los tonos oscuros, acaba de dar volumen al rostro. Colorea los labios para darle un aspecto más brillante y húmedo: como brillo, aplica un poco de magenta con un toque blanco. Esto está más que "apañao". ¡Perfecto!

© 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados. © KOICHI SUGIYAMA. SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PERIPLO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.

TXIBI

Guión y dibujo: LuisD



DIBU CONCURSO

STABILO®

Igual ya los has utilizado alguna vez, o quizás se los has visto a algún dibucolega. Rotuladores, lápices de colores y todo lo que necesitas para poder ser un grandísimo dibuartista, lo tiene la marca STABILO. Además, para que te acuerdes mejor del nombre... ¿qué mejor que regalar una PSP? No pierdas esta ocasión.

SORTEAMOS:

3 SUPERPREMIOS STABILO:

1 PSP + LOTE DE PRODUCTOS STABILO

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA AL CISNE SWANO, LA MASCOTA DE STABILO, PINTADO CON MUCHOS COLORES.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso STABILO
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE MAYO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO STABILO

Dibuja al cisne **Swano**, la mascota de STABILO, pintado con muchos colores.

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

@FAFNIR98

DIBUPASATIEMPOS

A

Coloca correctamente los objetos numerados del dibujo y descubre qué podemos cocinar con los siguientes ingredientes: harina, huevos y levadura.

B

¿Cuál de estos utensilios es poco apropiado para la cocina?

Por Àlex López

C

Busca los 7 ingredientes que hay en la paella que están a punto de comerse Pin y Plu.

A G T U L N E S C M
S E O C D U P A E F
A R R O Z G C J O S
B U T N M O I E Z O
M H U E A L T M L E
A S D J I L N O L E S
G V U O T R O A N I
U S R Q L P E R T D
T E F U M H Z S A P
S E T N A S I U G F

E

Ñ

M

S

H

D

Ordena las letras y descubre qué le ha puesto **Dibu** a la tortilla que está preparando.

E

Carta de Postres

Rellena los espacios vacíos de las palabras y descubre qué cinco suculentos postres ha preparado Brochi.

F_ _N
_A_ _LL_S
T_R_ _
_E_ _D_
P_O_ _T_R_ _E_

@FAFNIR98

Por Àlex López

¿Odias la verdura? ¿Te encantan las golosinas? El Quiz de este mes te dará una pista sobre cómo combinar estas dos cosas para estar siempre cargado de energía.

QUIZ COMIDA

1. Empecemos con el desayuno. ¿Qué sueles desayunar?
   A. Pastas de chocolate.
   B. Un vaso de leche con cereales.
   C. Un zumo de naranja y una tostada con mantequilla *light*.

2. ¿A la hora del patio almuerzas algo?
   A. Golosinas.
   B. Un buen bocadillo.
   C. Barritas energéticas de cereales.

3. Has salido del cole al mediodía, te ha entrado hambre, pero tu madre aún no ha preparado la comida. ¿Qué haces?
   A. Mato el gusanillo comiéndome las golosinas que no me acabé antes.
   B. Voy picando algo en la cocina.
   C. Me espero a que esté lista.

4. Llegó la hora de comer... ¿a qué velocidad te acabas el plato?
   A. A toda velocidad, engullo casi sin masticar.
   B. Suelo comer rápido, así puedo ver un rato la tele.
   C. Voy comiendo a mi ritmo.

5. ¿De postre acostumbras a comer fruta?
   A. No, nunca. No me gusta la fruta.
   B. A veces. Pero prefiero yogur.
   C. Sí, siempre que puedo.

6. ¿Cuál es tu comida favorita?
   A. Hamburguesa y patatas fritas.
   B. Escalopa y ensalada.
   C. Verdura con pescado.

7. Cuando tu madre ha hecho verdura para comer, ¿qué haces?
   A. Se la doy a mi perro.
   B. Acompañada de toneladas de pan, consigo disimular su sabor.
   C. Me la como sin rechistar.

8. Ha sido el cumpleaños de alguien y llega la hora del pastel...
   A. Me como mi trozo y el de todo aquél que no quiere el suyo.
   B. Si me ha gustado, repito.
   C. No como, que se me caen los dientes.

9. ¿Para beber qué prefieres?
   A. Refrescos de cola y limonada.
   B. Zumos.
   C. Sólo bebo agua.

10. Y para acabar, ¿te gusta el pescado?
    A. No, sólo como carne.
    B. Si no tiene espinas...
    C. Sí, me encanta.

F

Une con flechas y relaciona cada plato típico con su país. Date prisa, dibucolega, que Zeta está a punto de hincarle el diente.

CHINA

ITALIA

MÉXICO

¡MMMM! ¡QUÉ BUENA PINTA TIENE TODO ESTO!

G

A Inky le encantan los espaguetis. Averigua por qué salsa se ha decidido.

1

2

3

RESPUESTAS:
MAYORÍA A: A tu dieta le falta un poco de verdura. Sabemos que comer verdura es un rollo, pero nuestro cuerpo también necesita esas vitaminas para funcionar. Ya verás como en el próximo examen arrasas.
MAYORÍA B: Tu dieta es bastante buena, aún estás creciendo y necesitas comer de todo.
MAYORÍA C: ¡Parece que estás a régimen! Date un capricho de vez en cuando, y cómete un buen trozo de pastel de chocolate.

@FAFNIR98

DiBU Concurso

Si eres un flipao de los videojuegos de coches y además tienes la GBA o la NDS, pon la quinta y... a todo gas con tus lápices y rutus, que este concurso seguro que te va a encantar.
Dos videojuegos supercañeros para que vivas la velocidad a tope y un minicoche teledirigido. ¡Qué caña!

SORTEAMOS:

8 LOTES SUPERRÁPIDOS:

- FORD RACING 3 (GBA o NDS) + MINICOCHE TELEDIRIGIDO
- BIG MUTHA TRUCKERS (GBA o NDS) + MINICOCHE TELEDIRIGIDO

¿QUIERES GANAR UNO?

Dibuja un coche con las ruedas muy grandes y de muchos colores.

Distribuido en España por Virgin PLAY

ZOO Digital Publishing

Big Mutha Truckers. Ford Racing 3 y Street Racing Syndicate son marcas registradas. Licenciado por Nintendo. Nintendo, Game Boy Advance y Nintendo DS son marcas comerciales registradas de Nintendo. Todos los derechos reservados.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
FORD RACING 3
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE MAYO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO FORD RACING 3

Dibuja un coche con las ruedas muy grandes y de muchos colores.

Elige el título y el formato del videojuego: FORD RACING 3 ☐ GBA ☐ NDS / BIG MUTHA TRUCKERS ☐ GBA ☐ NDS

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

DIBUHORÓSCOPO

AMISTAD COLE DIVERSIÓN

DE MAYO

ARIES

Del 21 de marzo al 20 de abril

Discusiones sin importancia, que no perdurarán.

Un mes lleno de buenas expectativas, aunque no deberías confiarte.

Alguna salida... ¿quizás al campo?

TAURO

Del 21 de abril al 20 de mayo

En estos momentos no tienes mucho tiempo para los colegas, pero sientes que te apoyan.

Te estás esforzando y conseguirás buenos resultados.

Cuida un poco la salud: ¡estás trabajando mucho!

GÉMINIS

Del 21 de mayo al 21 de junio

No es un mes muy bueno para las relaciones con los demás.

Estudiar es muy absorbente, ¡pero hay que aprobar!

Aunque quedas con tus colegas, también te gusta estar solo.

CÁNCER

Del 22 de junio al 22 de julio

Déjate aconsejar por quien te aprecia de verdad.

Parece que te quieras comer el mundo. ¡Procura que sea más que una impresión!

¡Este mes toca divertirse!

LEO

Del 23 de julio al 23 de agosto

Más que amistad, será la familia la que te ocupará el tiempo.

No tienes muy claro hasta donde llega tu obligación de estudiar.

¡Cuántas ganas de diversión!

VIRGO

Del 24 de agosto al 23 de septiembre

Eres un colega que lo da todo por los demás... y ellos lo saben.

Demuestra toda la paciencia que tienes y trabaja al máximo. Luego, vendrán los resultados.

Tranquilo, tarde o temprano llegará el momento de la juerga.

LIBRA

Del 24 de septiembre al 23 de octubre

Hay personas que siempre te parecerán encantadoras...

Cuida los estudios... ¡son importantes!

Novedades muy interesantes en muchos campos de tu vida.

ESCORPIO

Del 24 de octubre al 22 de noviembre

No es bueno permanecer sin hacer caso a los demás.

Un último empujón puede irte de maravilla.

Te espera un largo y divertido verano, ¡pero deberás esperar a que llegue!

SAGITARIO

Del 23 de noviembre al 22 de diciembre

Puedes pasar grandes momentos con las personas que te rodean.

Si te sientes fuerte y crees que puedes con todo... ¡adelante!

No vas muy bien de dinero... utiliza tu imaginación para divertirte.

CAPRICORNIO

Del 23 de diciembre al 20 de enero

Todo es paz y tranquilidad con tu grupo de colegas.

Quizá necesites un esfuerzo extra, pero será muy provechoso.

La primera quincena del mes será de máxima diversión.

ACUARIO

Del 21 de enero al 19 de febrero

Poco a poco va cuajando ese plan que tú deseas.

Al estar bien contigo mismo, todo avanza bien y sin que te cueste mucho esfuerzo.

Llega un momento excelente de salud y energía vital.

PISCIS

Del 20 de febrero al 20 de marzo

Procura ser un poco más espiritual y no fijarte sólo en lo material.

Novedades importantes, que tardarán en hacerse visibles.

Diviértete... pero no te olvides de descansar un rato.

SIGNO DEL MES: TAURO

PERSONAJE DE ESTE SIGNO: Porquinho

CARACTERÍSTICAS DE LOS NACIDOS BAJO ESTE SIGNO: Los nacidos bajo el signo de Tauro son unos grandes batalladores, que no se rinden jamás y que ponen todo su empeño en conseguir lo que se proponen. Son fuertes, muy seguros de sí mismos y grandes protectores de familiares y colegas. Además, les gusta escuchar, más que hablar. Porque hablar... se habla en el campo, ¿verdad, **Porquinho**?

DiBU Concurso

Tarta de Fresa™

La muñeca más dulce de todas sigue cada día más juguetona. Ahora, TARTA DE FRESA Y SUS AMIGOS llegan en plena primavera para que juegues y te lo pases superbién. Y con el videojuego pasarás horas y horas de dulce diversión con Tarta de Fresa.

Sorteamos:

10 muñecas Tarta de Fresa
+
videojuego para Pc

¿Quieres ganar uno?

Dibuja a Tarta de Fresa con muchos pastelitos a su alrededor.

BANDAI

PROEIN
www.proein.com

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
TARTA DE FRESA
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE MAYO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO TARTA DE FRESA

Dibuja a Tarta de Fresa con muchísimos pastelitos a su alrededor.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

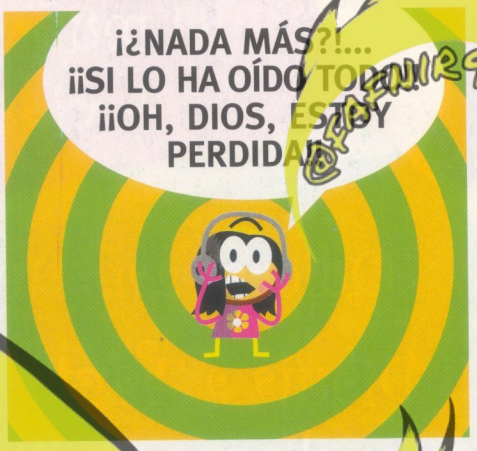
Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

@FAFNIR98

Los Domínguez

Guión y dibujo: Andrés Barzi



Bienvenido a...

EL CLUB ¡Dibus!

@FAFNIR98

Finalistas

José Manuel Travieso, Puerto Rosario (Fuerteventura).
Varias imágenes de la serie y un original trabajo a boli y plastidecor son los secretos de este dibujo. ¡Bien hecho!

María Martínez Pla, L´Alcudia de Crespins (Valencia).
María ha sido elegida finalista por su habilidad a la hora de pintar y sombrear el dibujo.

Ana María Draghia, Alicante.
Destacamos la expresividad del personaje y la ambientación sugerida en este bello dibujo.

EL DIBUJO DEL MES POR:

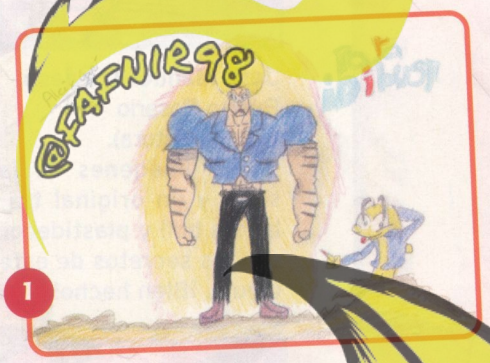
Elena Ariño Bassols, Caldes de Montbui (Barcelona).

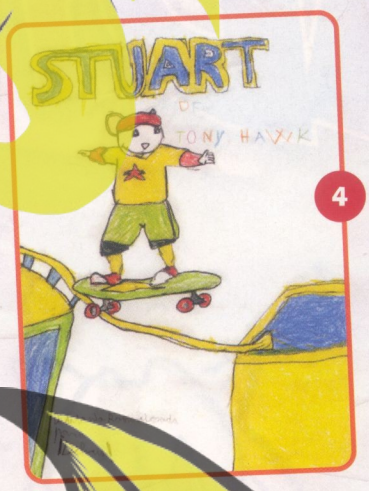
La ganadora de este mes ha realizado este espléndido dibujo de manga fantástico. Creemos que se ha inspirado en Inu Yasha, aunque con su toque personal: una figura estilizada, pelo blanco ondeando al viento y un fondo difuminado. ¡Buen trabajo!

Envía tus dibujos a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

Hola, dibucolega. Con la llegada del buen tiempo empieza a apetecer eso de salir a dibujar a la calle. Aquí, en tu sección favorita, hemos hecho una selección de los mejores trabajos para que te vayas inspirando y preparando para realizar nuevas obras de arte. Recuerda, que los dibujos quedan mejor sobre lámina blanca y que, cuanto más originales y creativos sean, más satisfecho te vas a sentir de tu trabajo.





1 Aleix Garí, Borriana (Castellón).
Buen dibujo de **Bobobo** irradiando energía acompañado del simpático **Dibu**. Esta vez, el grafito se ha utilizado sólo como base, puesto que el lápiz de color, formado por pigmento y ceras, es el auténtico protagonista, incluso las letras se han realizado íntegramente a color. Es importante distinguir entre el negro de un lápiz de grafito (que no deja de ser gris, más oscuro o más claro) y el negro de un lápiz de pigmento, que siempre será un negro más real e intenso.

2 Romy Auki, Marbella (Málaga).
Ha realizado este dibujo de **Reena** y **Gaudy** directamente desde alguna ilustración de SLAYERS. Se trata de un dibujo coloreado a lápiz y perfilado con punta fina. Los brillos están muy conseguidos y las diferentes tonalidades realzan las figuras y les otorgan volumen. Pero recuerda: siempre aconsejamos que crees tus propias versiones de los personajes que quieras o que te los inventes tú misma.

4 Antonio Romero Losada, Córdoba.
El dibujo de **Antonio** viene acompañado de una extensa carta en la que nos cuenta que ha creado un pequeño **Stuart Little** de papel. Le ha fabricado una cama en la que lo acuesta todos los días y lo lleva con él a todas partes, como en la película. Pues, tienes que ser muy habilidoso para poder construir tus propias maquetas, **Antonio**. ¿Por qué no nos envías una foto de tu mascota de papel? ¡Ah!, y el dibujo, ¡también mola mazo!

¡Todos los dibujos comentados en *El Club ¡Dibus!* recibirán esta fantástica camiseta de regalo!

¡Recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

3 Marina Ramos Duarte, Málaga.
Nos envía este divertido dibujo coral de los personajes de **¡Dibus!**. Aparecen **Dibu**, **Víctor Von Piro**, **Pequeño Mosquito**, **Estrellita**, **Pangirl** y **Valentín** en una especie de competición con podium y todo. Por lo visto, el ganador es **Dibu**, pero los otros personajes le van a la zaga. Muy interesante ese fondo de texturas rayadas y estrellas.

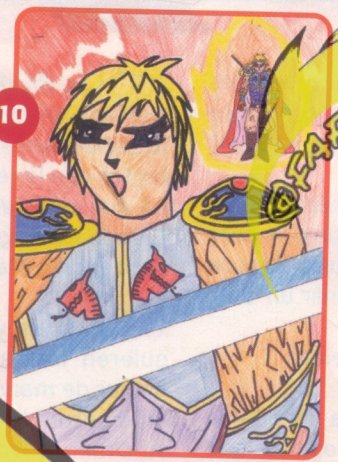
5 Noelia García Blanco, Badajoz.
Noelia ha dibujado a **Kagome**, la protagonista de INU YASHA, sentada y reflexionando. **Noelia** ha centrado la figura correctamente en la hoja para equilibrar el dibujo. Carece de fondo, pero ha puesto oscuros muy contrastados que dan a la figura relieve y fuerza. ¡Buen trabajo!

6 Marina Ontiveros Lorenzo, Valdemoro (Madrid).
Siguiendo con Inu Yasha, nos envía **Marina**, otro dibujo realizado con la misma técnica. Aunque no ha utilizado el lápiz con la intensidad del anterior dibujo, la línea es más fina y más nítida. Tiene la misma estructura de figura centrada con espacio a su alrededor, demuestra que con la misma técnica se pueden conseguir resultados muy diferentes.

7 Jesús Caballero Moreno, Doña Mencía (Córdoba).
¿Y qué me dices de la típica imagen de Son Goku transformándose en superguerrero? Este dibujo, realizado a rotulador y lápiz de color, nos muestra a este heroico personaje rodeado de un aura de poderosa energía. La expresión del rostro es otro elemento a destacar: **Jesús** ha conseguido plasmar toda la rabia que necesita un superguerrero para transformarse. ¿Se podrá transformar él?

8 Daniel Vázquez Ortiz, Los Barrios (Cádiz).
Más y más superguerreros, esta vez en una combinación de personajes malos y buenos pero, siempre con el espíritu de la lucha presente. El fondo es azul y el rótulo se refiere al video juego Dragon Ball Budokai Tenkaichi. ¡Todos estos luchadores desprenden grandes dosis de energía y fuerza!

9 María José Escott López, Jerez de la Frontera (Cádiz).
Nos envía este dibujo de una chica muy alegre y veraniega realizado con una combinación de lápices de colores y rotuladores. Está acompañada de la hermana pequeña de **Shin chan**, **Himawari** y, de un personaje muy divertido de Mini Monsters, **Piruja**. ¡Menuda imaginación, **María José**!



10 Sebastián Valverde Rabelo, Ogíjares (Granada).
Sebastián nos ha enviado este dibujo de un guerrero empuñando su espada en primer plano. Llama la atención por su colorido, además se nota que es una creación original, con un trabajo muy elaborado a la hora de perfilarlo. Te recomendamos que mejores la técnica de las arrugas de la ropa, en la sección *Cómo dibujar manga* de la revista número 69 puedes encontrar unos cuantos consejos.

TOP 10 ¡Dibus!

1 **Inu Yasha** (Inu Yasha)
Ya van tres semanas en lo más alto y no parece que la cosa vaya a cambiar. ¿Pero nadie va a ser capaz de destronar a Inu Yasha?

2 Bart Simpson (Los Simpson)

3 ▲ Harry Potter (Harry Potter)

4 ▼ Son Goku (Dragon Ball)

5 ▲ Bob Esponja (Bob Esponja)

6 ▲ Anakin Skywalker (Star Wars)

7 ▼ Shinnosuke Nohara (Shin chan)

8 ▲ Will (W.I.T.C.H.)

9 ▼ Sakura Kinomoto (Sakura, la cazadora de cartas)

10 ▲ Luffy (One Piece)

¡Vota a tu personaje preferido!

Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

O mandanos una carta a: Revista ¡Dibus!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

@FAFNIR98

11 **Eleazar Ros Moreno**, Elche (Alicante). Nos envía este dibujo de HI HI PUFFI AMI YUMI, la serie de dibujos animados de las graciosas IDOL SINGERS niponas. El dibujo es un reflejo perfecto de cómo es la serie: dinámico, colorista y lleno de vida. Realizado a rotulador, el trazo y el tipo de perfilado son muy acertados, **Eleazar** ha captado el estilo de esta serie de animación al dedillo.

12 **Alejandro Madrid**, Badajoz. Continuamos este fenomenal club con un curioso dibujo de **Mac**, el simpático protagonista de FOSTER, LA CASA DE LOS AMIGOS IMAGINARIOS. Es un dibujo sencillo, pero trabajado. Lo ideal hubiera sido ponerle la cocina de **Foster** como fondo o a **Bloo**, su mejor amigo, a su lado relamiéndose.

13 **Estefanía Nieto González**, Valdivia (Badajoz). El siguiente es un dibujo de la película DORAEMON Y LOS DIOSES DEL VIENTO perfilado con rotulador negro y pintado con ceras duras. El dibujo tiene todo el estilo de un cartel cinematográfico y aparecen **Nobita**, **Shizuka** y diversos personajes de la película. Es un dibujo muy alegre y atractivo.

14 **Kevin Riveiro Bravo**, Pontevedra. **Kevin** nos envía un dibujo de AMERICAN DRAGON que ha realizado siguiendo las lecciónes de dibujo que aparecen en el *Cópialo*. Nos cuenta que le encanta la revista y que le gustaría que su dibujo saliese publicado en esta sección, ¡pues ya está, **Kevin**! Pero no te pienses que lo hemos escogido por pedirlo... sino porque tu trabajo merecía, realmente, la pena. ¡Enhorabuena, dibucolega!

>> CONEXIÓN ¡DIBUS!

Todos estos dibucolegas quieren formar grupos para intercambiar dibujos o conocimientos sobre series, películas, cómics y videojuegos. ¿Te animas?

Roger López Tugues tiene 12 años y quiere cartearse con chicos y chicas de todas las edades. A él le encantan DRAGON BALL, RANMA 1/2, SLAM DUNK, DRAGON QUEST, YU YU HAKUSHO e incluso propone formar un club. Su dirección es:
Avda. Font de Valldans 25. 25740 Ponts (Lleida).

Justina Moreno es una dibucolega a la que le encantaría cartearse con gente de 13 a 18 años a los que les guste YU YU HAKUSHO, FUSHIGI YUGI, DETECTIVE CONAN, INU YASHA, CARD CAPTOR SAKURA, CHOBITS, KARE KANO y ESCUELA DE BRUJAS. Puedes intercambiar información con ella si escribes aquí:
C/ Formentera 7. 08233 Vacarisses, Urbanización Fresno (Barcelona).

Daniel Sáez quiere formar un club para intercambiar información acerca de libros, magia y animación, pero atención, queda excluido todo lo que sea otaku. Tampoco hay que ponerse así, ¿no crees, **Daniel**? Puedes contactar con él en la siguiente dirección:
jenny_special_008@hotmail.com

Las *Black Angels* son un grupo de chicas que han formado un club y quieren ampliar su grupo de socios. Anteriormente ya habían escrito, pero están tan contentas con la respuesta de los dibucolegas, que insisten. ¿A qué estás esperando? Escribe a:
Club Black Angels, C/ Pedreras 84. 11300 La Línea de la Concepción (Cádiz).

Enrique y **Paula** son dos amigos de 13 años que quieren formar un club con otros dibucolegas para hablar de manga y anime, intercambiar dibujos y hacer un montón de nuevos amigos, ésa sería el principio de su *Otaku´s World*. Quieren hacer tarjetas de socio, así que si les escribes, envíales alguna foto en la que moles mogollón. Puedes enviar tu carta a la siguiente dirección:
C/ Barrón, edificio El Parque portal E, 1ºC. 11540 Sanlúcar de Barrameda (Cádiz).

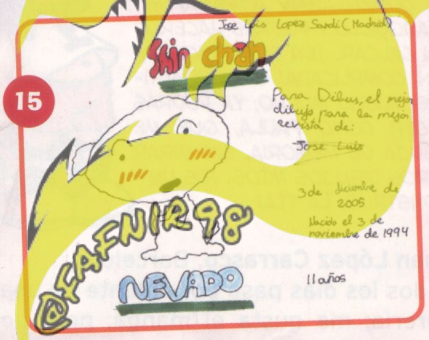
Yamila Dagotto Maya es una dibucolega a la que le gustaría conocer nuevos amigos y amigas entre 11 y 12 años para conversar sobre el mundo del manga, las películas de anime e incluso crear un club llamado *Fruits Basquet*. En esta dirección puedes ponerte en contacto con ella:
yamimoya@hotmail.com

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

FANS DE SHIN CHAN

¿Coincidencia?, pues sí. Porque el mes que se estrena su nueva peli AVENTURAS EN WENDERLAND, va y recibimos un montón de dibujos de Shin chan. Disfruta con los mejores y observa cómo cada dibucolega tiene su propia forma de homenajear a este personaje:

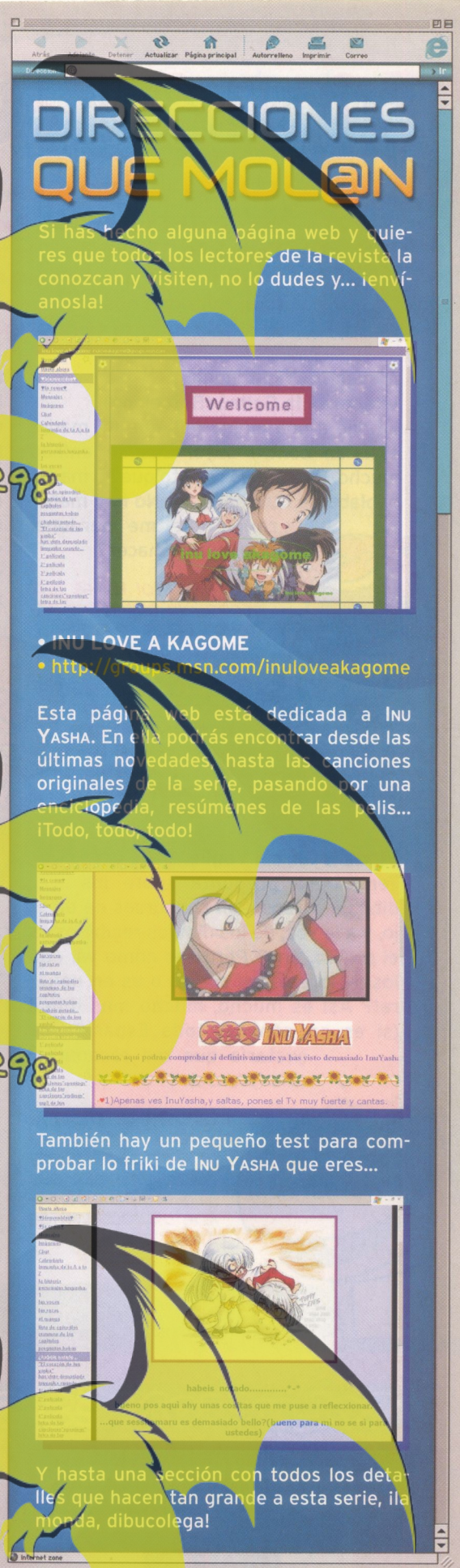


15 José Luis López Sandi, Madrid.
He aquí un dibujo de **Nevado**, el perrito de **Shin chan**. Este animalito es muy expresivo y sencillo de dibujar. Aquí está un poco ruborizado y seguro que es a causa de alguna de las diabluras cometidas por su amo. **José** ha utilizado los títulos, arriba y abajo de la figura, para proporcionar color al conjunto.

16 Samanta Ramos Gracía, Utebo (Zaragoza).
Ahora, un dibujo de la familia Nohara. Parece que todos están en plan reivindicativo. La expresión de todos los personajes está muy bien conseguida, pero recuerda, intenta hacer tus propias versiones de tus personajes favoritos. Utilizar una hoja de color produce algunos efectos curiosos: el verde del fondo, conseguido a base de mezclar lápiz de color amarillo con el azul del papel, o el violeta del jersey de **Misae**, rosa claro sobre azul. También es inevitable que el pobre **Nevado** se quede un poco azul.

17 Alicia Arroyo Cuenca, Albacete.
De nuevo toda la familia reunida y esta vez bajo el logo de **¡Dibus!**. En este dibujo aparecen todos los Nohara realizados a rotulador, aunque un poco emborronados. Es mejor pintar primero la figura por dentro y luego poner los toques en rotulador negro y no al revés. Aparte de este pequeño detalle, el dibujo está bien hecho, los personajes son expresivos y el fondo conlleva un duro trabajo a rotulador: todas estas líneas paralelas que llenan de vida la escena.

18 Javier Colomer Ribes, Guadassuar (Valencia).
Y no podía faltar un dibujo de **Shin chan** con su traje de **Ultrahéroe**, su personaje preferido de la tele. **Javier** ha realizado este dibujo con lápiz, luego lo ha perfilado con punta fina y, finalmente, lo ha coloreado con plastidecor. Pero recuerda, borra bien la línea de lápiz de grafito e intenta no salirte con el color. ¡Tienes que mejorar esa técnica!



DIBUCONSULTORIO

Dibu, Frank Einstein, Tom, Pangirl, Txiri, Capuchoncita Roja, Dinokid, Porquinho... ¡cualquiera de los personajes de nuestros cómics te puede resolver esa duda que no te deja dormir desde hace días! Sólo hace falta que nos envíes un e-mail o una carta al *Dibuconsultorio*... ¡y si sale tu carta te regalamos una camiseta!

Alexandra Tichtchenko, Vilanova i la Geltrú (Barcelona).
Le dije a una amiga mía que mi madre está en contra suyo. Ella se enfadó mucho. Pero luego resultó que mi madre hablaba de otra persona. No hay manera de que me perdone. ¿Qué puedo hacer?

¡BUF, VAYA LÍO! NO SÉ QUE DECIRTE, YO SOY BUENO METIENDO GOLES Y REGATEANDO JUGADORES EN LOS CAMPOS DE FÚTBOL, PERO SI ME SACAS DE ALLÍ ME PIERDO. YO DE TI, ESPERARÍA, PORQUE DICEN QUE EL TIEMPO LO CURA TODO. SEGURAMENTE EN UNOS MESES SE LE HABRÁ PASADO EL ENFADO. ¡YA ME CONTARÁS!

Victoria García Yagüe.
Tengo una pregunta sobre los dibuconcursos: son concursos de dibujo, y a la vez, de los dibujos recibidos es el sorteo, ¿no? Pero eso cómo va, ¿de los mejores es el sorteo o es en general? Así es mucho, mucho más difícil (si es en general, toda España). Me gustaría que me respondiesen (please).

TE RESPONDERÍA ENCANTADO, PERO... ¡ES QUE NO HE ENTENDIDO NADA DE NADA! YA DICEN QUE LOS DINOSAURIOS SOMOS UN POCO LENTOS DE MOLLERA...

Darío Cleofé Resta, Albacete.
¡Qué voy a hacer! Mi hermana es más mala... Siempre me molesta o me pega. Cuando estoy jugando al ordenador, ella viene y me lo quita y si no se lo doy, se chiva y me lo quitan. ¡Madre mía! Cuando empiezo a hacer los deberes, viene corriendo, pone la tele a todo volumen y me empieza a dar puñetazos en la espalda. ¡Ayudadme, por favor!

LA SOLUCIÓN IDEAL SERÍA QUE CONSIGUIERAS UNA MÁQUINA DEL TIEMPO. ENTONCES TENDRÍAS QUE USARLA PARA IR AL PASADO. UNOS CUANTOS AÑOS ATRÁS. UNA VEZ ALLÍ, DEBERÍAS DE CONVENCER A TUS PADRES DE QUE CON UN HIJO (TÚ) YA TIENEN SUFICIENTE, QUE NO HACE FALTA QUE TE TRAIGAN UNA HERMANITA. ANDA QUE NO HABRÉ SOÑADO YO CON LA DICHOSA MAQUINITA DEL TIEMPO... ¡SOBRE TODO DESPUÉS DE QUE EL TONTO DE MI HERMANO ME DÉ LA TARARÍA!

Juan Pedro Peiro García.
¿Sabéis cuando sacarán la serie Naruto en España?

SI TE REFIERES AL MANGA, ¡YA LO ESTÁN PUBLICANDO AQUÍ DESDE HACE AÑOS! SI DE LO QUE ESTÁS HABLANDO ES DE LA SERIE DE TELEVISIÓN (EL ANIME), PUES NADIE LO SABE. LE PREGUNTARÉ A TXIRI, QUE ÉL ESTÁ MUY PUESTO EN ESTAS COSAS. MMM, A VER, A VER... VALE, ME HA DICHO QUE "TXIIIII TXI TXIIII". ¿TE SIRVE LA RESPUESTA?

Katia Seco Sierra, Sagunto (Valencia).
A mí me gustaría saber qué pasos he de seguir para poder dibujar a **Pangirl** o a alguno de los suyos.

PRIMERO, PUEDES CALCARME. LUEGO, UNA VEZ LO HAYAS HECHO UNAS CUANTAS VECES, YA COMENZARÁS A PILLARLE EL TRANQUILLO Y PODRÁS HACERLO SIN CALCAR. ¡EN SERIO, NO SOY TAN COMPLICADA! Y SI PRACTICAS MUCHO MUCHO, YA PODRÁS HACER COMO PAULA, QUE ME DIBUJA DE MEMORIA, SIN MIRAR OTROS DIBUJOS MÍOS. ¡ES UN MONSTRUO, LA TÍA!

Juan López Carrasco, Barcelona.
Todos los días paso por delante de una librería; me gusta el manga, pero no tengo ni idea, ¿podéis recomendarme alguno bueno, bueno?

TÚ LO QUE HAS DE HACER ES COMPRARTE EL SEGUNDO ÁLBUM DE MINIMONSTERS, QUE ACABA DE SALIR. NO ES TAN BUENO COMO EL PRIMERO, PORQUE YO NO SALGO TANTO, PERO MIS APARICIONES SIGUEN SIENDO GENIALES. VALE, NO ES MANGA, YA LO SÉ, PERO SI TE SIRVE DE ALGO, DAVID RAMÍREZ, EL AUTOR, TAMBIÉN ES UN FRIKI DEL MANGA, COMO TÚ.

José Jorge González Lozano, Murcia.
Por favor, ¿podéis darme algunas páginas sobre Pokémon? ¿Me puede contestar Dibu? Me encanta ese personaje.

¿A QUÉ TE REFIERES CON LO DE DARTE PÁGINAS SOBRE POKÉMON? SI QUIERES DECIR QUE HABLEMOS DE ELLOS EN LA REVISTA, PUEDES ESTAR TRANQUILO. CADA VEZ QUE HAYA UNA NOVEDAD SOBRE POKÉMON, OS LA CONTAREMOS CON TODO LUJO DE DETALLES. ¡NO LO DUDES!

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A

B

C

D

Champiñones

E

-FLAN
-NATILLAS
-TARTA
-HELADO
-PROFITEROLES

FANTASY MANÍA

Esta vez, la sección va de dragones, aunque la magia ocupa un espacio importante, sobre todo con el regreso de nuestro mago favorito.

Rocío Rellán Rodríguez, La Coruña: A mí me gusta mucho dibujar y se me da bastante bien. Tengo una amiga que dibuja aún mejor que yo, pero a ella no le gusta y dice que es una chorrada y que no sirve para nada. Si a ella le gustara dibujar, podríamos intercambiar los dibujos y aprendería más, pero no hay manera de convencerla. ¿Qué puedo hacer?

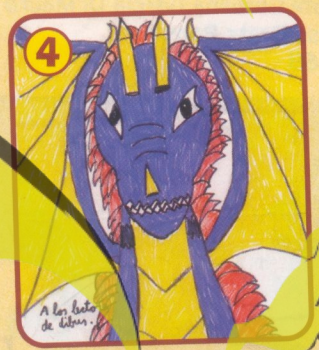
CHICA, SI NO QUIERE, NO QUIERE, QUÉ SE LE VA A HACER. TÚ SIGUE PRACTICANDO POR TU CUENTA Y, AL FINAL, CUANDO HAYAS MEJORADO UN MONTÓN Y TU AMIGA VEA QUE YA DIBUJAS MEJOR QUE ELLA, SE LO REPIENSA. QUE LAS CHICAS SOMOS MUY ENVIDIOSAS. ¡SI LO SABRÉ YO, QUE CD QUE SE COMPRA MI AMIGA YASMINA, CD QUE QUIERO!

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡Dibus!
¡dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".
No te olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

1 **Vera Galindo Fenar** nos escribe desde Sástago (Zaragoza) y nos envía este dibujo de un mago con su bola de cristal, en la que ha atrapado a una graciosa hada. Mientras la luna llena brilla tras el cristal de la ventana. El mago se parece un poco a nuestro apreciado **Albus Dumbledore**. ¡Mola!

2 Y hablando del ilustre director de Hogwarts, **Marcos Romero Gerechter**, de Madrid, ha realizado este dibujo de HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO. Vemos al joven mago en el centro del terreno de juego con amenazantes lenguas de fuego a su alrededor, esperando enfrentarse al Colacuerno húngaro. ¡Qué emoción!

3 **Elene Urquijo Esparza**, desde Arrankudiaga (Bizkaia), ha realizado este dibujo coral en el que aparecen diversos elementos del mundo del manga fantástico. El dragón de la parte de arriba, desafiante, rodeado de llamas realizado con una combinación de lápices de colores y rotuladores, encabeza este original trabajo. Mientras que el ángel del centro entra con los siguientes dibujos de esta sección, relacionados con la magia y los seres maravillosos. La muchacha de la parte inferior de la hoja es un homenaje más al manga, ¡un dibujo muy completito!



4 **José Antonio González**, de Mejorada del Campo (Madrid), nos ha enviado este primer plano de un dragón alado realizado a rotulador y que mira al espectador de una forma muy penetrante, aunque no demasiado agresiva. **José Antonio** lo dedica a todos los lectores de ¡Dibus!.

5 Igualmente, **Javier Domec González**, de Zaragoza, ha recurrido al tema del dragón en su dibujo. Lo ha dibujado de cuerpo entero, en una pose muy fiera: lanzando llamaradas. Ha realizado una brillante labor coloreando con los lápices de colores en tonos verdes y anaranjados. Se nota que **Javier** lee y analiza las lecciones de *Dibujuega a dibujar* de la revista. Seguro que está mejorando mucho.

F

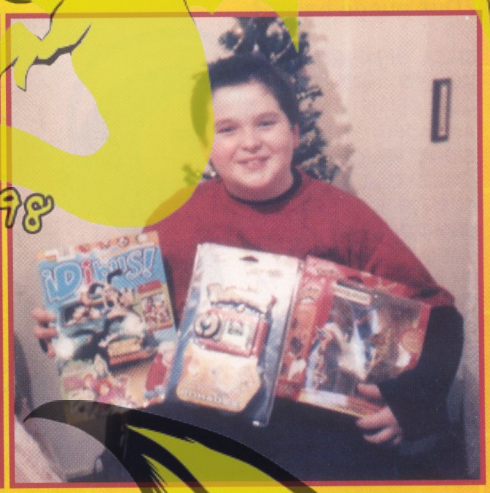
G ¡Hay ha elegido la salsa 2. Espagueti al pesto.

DIBUGANADORES

Un mes más, éstas son las caras más sonrientes del dibumundo. Ya sabes, si has ganado un dibuconcurso y quieres ver la tuya, ¡envíanos una foto por carta o *e-mail*!

▲ **Manuel Alarcón Otero**
Concurso Enri
¡DIBUS! 67

▲ **Bárbara Ávila Furió**
Concurso Trollz
¡DIBUS! 67



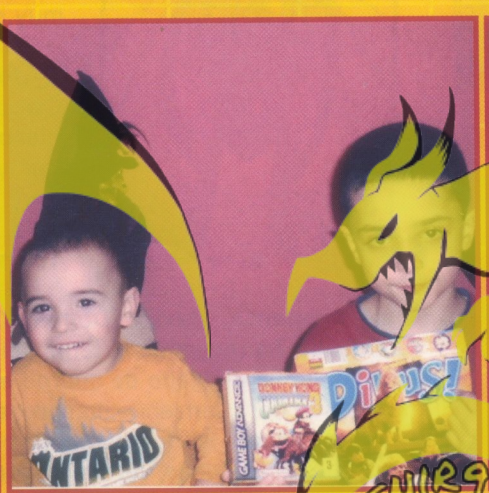
▲ **Cristian Dragan Nemes**
Concurso Pokémon
¡DIBUS! 67

▲ **Ander Munárriz**
Concurso Pokémon
¡DIBUS! 68

▲ **Stefani Carolina García Di Mauro**
Concurso Bratz Babyz
¡DIBUS! 68

▲ **Markel Pascual**
Concurso Kick-o Mania
¡DIBUS! 68

▲ **Alejandra Sanz González**
Concurso Las Crónicas de Narnia
¡DIBUS! 69



▲ **Ugaitz Fernández García**
Concurso Donkey Kong
¡DIBUS! 69

▲ **Paloma Zúñiga Sáiz**
Concurso Los Increíbles
¡DIBUS! 69

▲ Fernando Rojas Sánchez
Concurso Pulmerines
¡DIBUS! 69

▲ María González Albo Delgado
Concurso Roboraptor
¡DIBUS! 69

▲ Josep Barrios Rojo
Concurso Guaca Mole
¡DIBUS! 70

▲ Samanta Ramos Gracia
Concurso Tv Gogo
¡DIBUS! 70

▲ Daniel Ortega Ortiz
Concurso Chicken Little
¡DIBUS! 70

▲ Berta Sánchez Hueso
Concurso Chicken Little
¡DIBUS! 70

LISTA DE GANADORES DE ¡DIBUS! 72

ENCUESTA ¡DIBUS!

Lisardo Iniesta Muñoz, Molina de Segura (Murcia)
Jaime Hardisson, Sta. Cruz de Tenerife
Alberto Lozano Gómez, Córdoba
José Gómez Casas, Celeiro (Lugo)
Lucía Garin Parra, Zaragoza
Mar Minguez Roca, Valencia
Lucía Rojo Gallo, Algete (Madrid)
Ferran Polo Torres, Barcelona
Adrián Arenas Giner, Turis (Valencia)
Carles Folgado Comas, Aldaia (Valencia)
Itziar Carrón, San Sebastián (Gipuzkoa)
Arturo Ballesteros, Calvarrasa de Abajo (Salamanca)
Inés Clapés Roig, Ibiza (Baleares)
Beatriz Pérez Gil, Molina de Segura (Murcia)
Diego Martín Albo Rodríguez, Toledo

DRAGON BALL

Miguel Barbudo Rouco, Vilalba (Lugo)
Alberto Peñalva Alberca, Madrid
José Sánchez Sole, Cuéllar (Segovia)

HARRY POTTER

Héctor Martínez Pérez, Reinosa (Cantabria)
Pablo Comino Moreno, Alcalá de Henares (Madrid)
Ivette Mbaya García, Madrid
Estibaliz Lorda Pablos, Sopelana (Bizkaia)
Michael Cedrón Rivas, Allariz (Orense)
Diego [illegible], Rivabellosa (Alava)
Laura Celaya Aguirrezabal, Rigoitia (Bizkaia)
[illegible] López Bermúdez, Alhaurin de la Torre (Málaga)
Juan Diego Ruiz Díaz, Aguadulce (Almería)
Nuria Urcelay Martínez, Majadahonda (Madrid)

LA HORA WARNER

Juan Zafra Serantes,Madrid
Beatriz Viguera Benito, Logroño
Irati Frías Molinero, Logroño
David Herrero Quevedo, Rivabellosa (Álava)
Celia García Tapia, S.S. de los Reyes (Madrid)
Paco Ripoll Escola, Benimuslem (Valencia)
Pedro Díaz Paz, Mérida (Badajoz)
Beatriz Sorrel, Elda (Alicante)
Jonathan Moral Cortes, Barcelona
Alberto Córdoba Cobacho, Villarrubia (Córdoba)

EL CASTILLO AMBULANTE

María Madrona, Elda (Alicante)
Miguel Viguera Benito, Logroño (La Rioja)
Manuel Gandía Chacopino, Santa Pola (Alicante)
Martín Platas Mendaza, Vitoria (Álava)
Sergi Flores Ruiz, Mallorca

LA DAMA Y EL VAGABUNDO

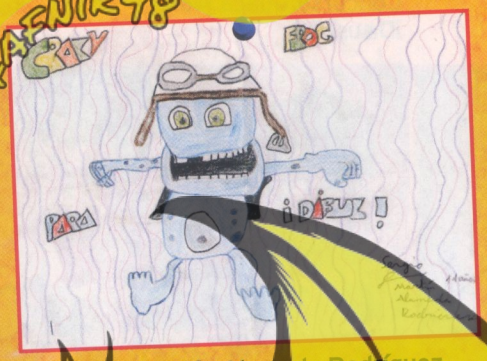
Joan Rigau Ruvirola, Banyoles (Girona)
Maia Hoetink Bachrach, Madrid
Raquel Bibián Fernández, Sillada (Pontevedra)
Pablo Ramírez Pérez, Burjassot (Valencia)
Darío Carrelón Molina, Abaran (Murcia)
Bárbara Gómez Sánchez, Torrijos (Toledo)
Francisco Moreno García, Baza (Granada)
Iraitz Arrizabalaga Izagirre, Azpeitia (Gipuzkoa)
Antonio José Ochoa Pérez, Jumilla (Murcia)
David Durán García, S. S de los Reyes (Madrid)

WALLACE & GROMIT

Anna y Helen Kvirikasmvili, Barcelona
Lucía Bultó Soler - Roig, Barcelona
Íñigo Ortega Ramírez, Galdako (Bizkaia)
Samuel Mora San José, Valladolid
Fernando Calderón Gómez, Madrid
Yerai Silvela Calvo, Santurce (Bizkaia)
Juan Rico Zamorano, Boadilla del Monte (Madrid)
Juan Castro Sánchez, Córdoba
Aitziber Rentero Ruiz, Huarte-Pamplona (Navarra)
Miguel Ángel Velasco, Dos Hermanas (Sevilla)
Cayetano Izquierdo Ruiz, Segurbe (Castelló)
David Dragoste, Alhaurín el Grande (Málaga)
Miguel Madurga Sisamon, Zaragoza
Diego Ramos Blanco, Inca (Baleares)
Álvaro Camuñas S. Guerrero, Mora (Toledo)
Diego Díaz Artalejo, Sonseca (Toledo)
Carles Balbastre Cuenca, Gandía (Valencia)
Ignacio Hernández Hernández, Alcorcón (Madrid)
Verónica Ortega Negro, Madrid
Gabriel Rey González, Cuntis (Pontevedra)
Alfonso Pastera García -Valverde, Valladolid
Javier Sánchez Gutiérrez, Oviedo (Asturias)
Sergio González Martín-Mateos, Cacabelos (León)
Lucía Escorial Belmonte, Torrevieja (Alicante)
Marc Balbastre Cuenca, Gandía (Valencia)
Andrea Martínez Muñoz, Albacete
Alejandro Pérez Melero, Camas (Sevilla)
Diego Almodóvar Pizarro, Mérida (Badajoz)
Ángel Manuel Sánchez, Fuente Álamo (Murcia)
Lucía Dina Maaroof Rabinad, Zaragoza

¡Felicidades, dibuganadores!!

PANEL DE DIBUJO

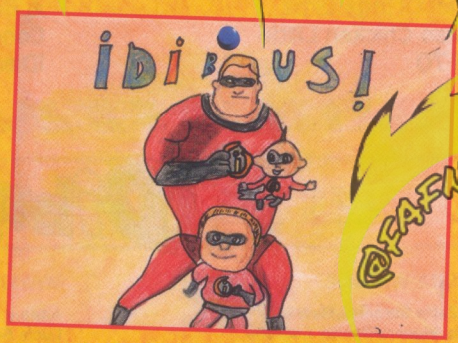


Sergio Martín-Alameda Rodríguez,
Madrid

Martina Fuentes Armeñanzas,
Palma de Mallorca

Eduardo Albarrán Medina,
Marbella (Málaga)

José María Guerra López,
Córdoba



Zuriñe Herrero Fernández,
Balmaceda (Bizkaia)

Fernando Herrera Monroy,
Jerez de la Frontera (Cádiz)

Sandra Laraño Espinosa,
Granada

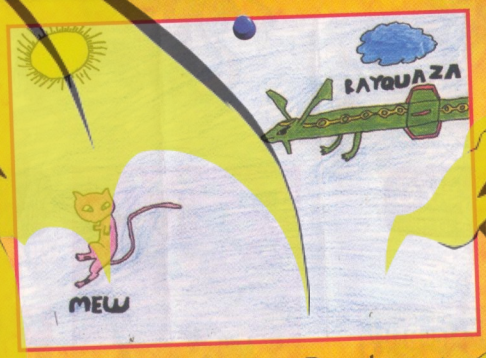
José Manuel Sánchez,
La Línea de la
Concepción (Cádiz)

Martín Manzano,
Girona

Fernando Herrera Monroy,
Jerez de la Frontera (Cádiz)

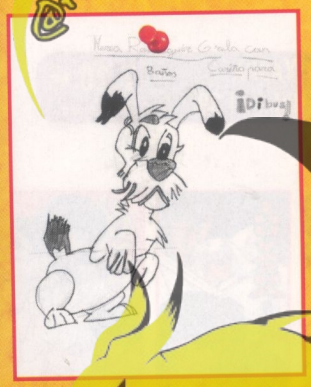
STABILO Othello 282 HB=2½

José Manuel Aguilera Muñiz, Lucena (Córdoba)

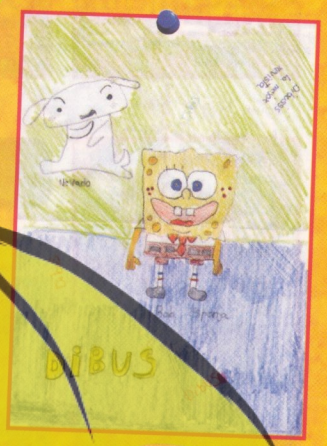


Roberto Moreno Rosado, Madrid

Daniel Pérez Cumbre, Los Barrios (Cádiz)



Nerea Rodríguez Grela, A Coruña



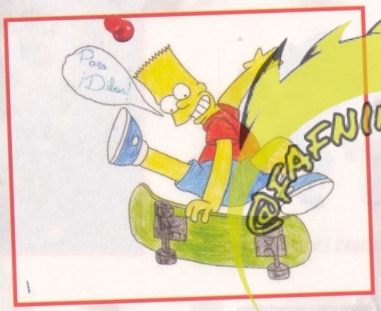
Jaime Navarro Gracia, Zaragoza

Olga Garay Vera, Vitoria (Álava)

Paula Bozzo, Premià de Mar (Barcelona)

EL PERSONAJE + DIBUJADO DE ESTE MES

Los Simpson invaden la diburredacción. El más gamberrete de la familia, Bart, es el personaje más versionado por todos los dibucolegas. ¡Anímate y dibuja tú uno!



Mario Nogueras López, Guadalajara

David Medina Cruz, Puebla del Príncipe (Ciudad Real)

David Conde Martínez, Pamplona

Alejandro Quintana, Catarroja (Valencia)

Rocío Reliá Rodríguez, Cabana de Bergantiños (A Coruña)

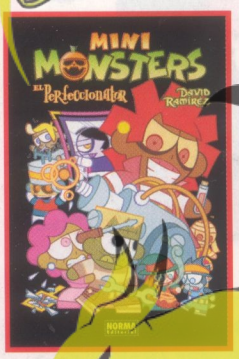
Lorenzo Blanco Baliela, Valdés (Asturias)

¡Dibu tienda!

¡COMPRA DE LA FORMA MÁS FÁCIL!

ZATCH BELL!
Tomos del 1 al 6
6,95 € Por unidad

TOKYO MEW MEW
Tomos del 1 al 7
8 € Por unidad



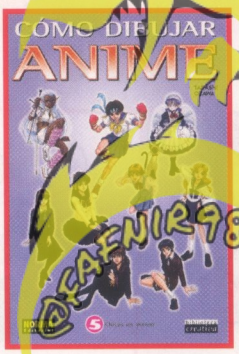
MINIMONSTERS
Tomos del 1 al 2
11 € Por unidad

*En algunos números el precio puede variar.

INU YASHA
Tomos del 1 al 39
7,20 € Por unidad

ANTOLOGÍA CLAMP
Números del 1 al 9
16 € Por unidad

¡TRES PIEZAS DE AJEDREZ EXCLUSIVAS EN CADA NÚMERO!



CÓMO DIBUJAR ANIME
Números del 1 al 5
11 €* Por unidad

*En algunos números el precio puede variar.

CÓMO DIBUJAR MANGA
Números del 1 al 20
11 €* Por unidad

*En algunos números el precio puede variar.

KIT DE HERRAMIENTAS DE CÓMO DIBUJAR MANGA
29,95 € Por unidad

CONTENIDO:
- LIBRO PRÁCTICO
- SET DE PLUMILLAS Y MANGO IMPRESCINDIBLE
- HOJAS ESPECIALES
- TRAMA DE PUNTOS

¡PÍDELOS DESDE CASA!

- No se admiten pedidos contra reembolso.
- Pedido mínimo de 15 euros.

Por teléfono:
902 120 144

Por e-mail:
correo@NormaEditorial.com

Web:
www.NormaEditorial.com

¡Oh, no! Una nueva locura en DVD de

Shin chan

Aventuras en Henderland

FAENIR 98

La Película

Escaneo realizado por

¡Vaya! Y por si fuera poco, ¡material extra que incluye un cortometraje!

Detective NOHARA

A LA VENTA EL 10 DE MAYO

© 1996 Usui Yoshito / Futabasha / Shin-Ei Animation / Tv Asashi

50 usos para tu

tokobot™

1) Úsalos como escaler[illegible] 2) Limpiar tu cuarto 4) Contestar a llamadas 5) Lavar tu coche

6) Jugar mientras esperas [illegible] autobús [illegible] jugar a la c[illegible]a 8) Regar t[illegible] plantas 9) Pasear a tu perro

10) Ayudarte a salvar el pl[illegible] 13) Hacer de Marco Polo

14) Darte cambio de 10 euros 15) Llevarte al parque de atracci[illegible] 17) [illegible]

18) Coger un tren 19) Lanzarte en [illegible]as 21) Ayudarte cuando estás

22) Sacar la basura 23) Tirar bombas a tus enem[illegible] 25) Hacer[illegible]tos

26) Ser tu espía [illegible]lizar su[illegible]tos 28) [illegible]rdarte el cumpleaños de tus amigos

29) [illegible]y[illegible] [illegible]levar [illegible]bjetos [illegible]os 30) [illegible] 3[illegible] los p[illegible] 32) [illegible]efe

33) Conducir un tanque 34) Reconstruir un[illegible]dici[illegible]limitada 35) Recoger la caca de tu perro

36) Organizar fiestas 37) Limpiar tu b[illegible] 38) [illegible]ar 39) Limpiar tu colada 40) Pedirte las pizzas

¿Qué harás con los tuyos?

41) Ser tu guerrero samurai 42) Protegerte del diablo 43) Ganar premios 44) DJ en tus fiestas

45) L[illegible]hase[illegible]s 4[illegible]sitios

49) Recargar la batería de tu PSP™ 50) Ser tus mejores amigos

¡No te pierdas la Edición Limitada del Armor-Lite™ Tokobot!!

JOYTECH

@FAFNIR98

ESCANEO REALIZADO POR

7+ www.pegi.info

PSP™

T2 TAKE TWO INTERACTIVE

TECMO http://www.tecmo.co.jp

Tokobot © 2006 Tecmo, Ltd. Tecmo y el logo de Tecmo logo son marcas comerciales registradas de Tecmo, Ltd. Take 2 y el logo de Take 2 son marcas comerciales registradas de Take Two Interactive Software. Todos los derechos reservados. "PlayStation", "PSP" y los logos "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.